

# Netz-Malen

## User Interface

### Begriff



Rolle + Anwendung  
 ↑  
 zeigt die Versuche aller Spieler  
 (außer wenn es nichtig ist)  
 Zeit + Person + Text  
 Danach: xy hat es erraten

GUI beim Warten:  
 ausgegraut

## Server

- Timer → sendet Zeit an die Clients *wie oft? wie?*
- Erstes Countdown: 60-90s
- Schließt Wort vor
- Game play Server
  - ↳ legt Rollen fest *was wird geschickt?*
  - ↳ prüft die Rateversuche
    - ↳ Umwandlung Kleinbuchstaben
    - ↳ ü → ae β → ss ...
    - ↳ keine Fehlertoleranz
  - ↳ zählt die Punkte
  - ↳ verteilt die Punkte *Wip?*
    - ↳ Punkte nach Zeit: Rater
    - ↳ Zeichner: wie viele Treffer
- verteilt Zeichen-Aktionen an alle Rater - Clients
- Womit Ende?

## Client

- sendet Aktionen an Server
- *entweder oder*
  - Zeichner**
    - send 2 mal pin neues Wort fordern
    - überträgt die Zeichen-Aktionen an den Server
  - Rater**
    - empfängt Zeichenaktionen und zeichnet diese

wer sendet was wann?

## Protokoll

### Begrüßung

### Wiederholungsphase / Schleife

### Beendigung