B10930039 陳冠霖

HW5-1:先運用 adjacency list 儲存 directed graph,再來用 Prim's Algorithm 找出 minimum spanning tree,要特別注意如果 edge's weight 一樣的話,node 要從小的優先。

HW5-2: 先運用 adjacency list 儲存 undirected graph,再來利用 Dijkstra Algorithm 從起始點出發,找出每個點的 shortest path。

HW5-3:使用 unordered_map 實作類似 hash table 的概念,先把每個數字存入 vector,再用迴圈遍歷整個 vector,用目標減掉當前的元素得到目標差,若目標差不在 hash table 中則將其加入,若在 hash table 內表示找到該組數字。