

HW1-1: 使用兩個陣列分別記錄迷宮圖形和每個可走的格子到起始點的步數，使用遞迴，若下一格的步數小於目前的格子，則更新下一格的步數，若遇到死路則會重新回到上個分歧點走不同的路徑，直到所有路徑都走遍且是最小步數則結束遞迴。

HW1-2: 先處理 ” < “ 的運算，把所有要前後交換的部分都調換位置後，再處理 ” n[s] “ 的運算，從頭開始找出第一個右括號，再回頭找到第一個左括號，這樣就是一對括號，直到沒有括號為止，以上的方法都是用迴圈去完成。