

# 强化学习：作业一

张三 MG20370001

2020年9月24日

## 1 作业内容

在“蒙特祖马的复仇”环境中实现Dagger算法。

## 2 实现过程

首先...然后...

## 3 复现方式

在主文件夹下运行 `python main.py`.

## 4 实验效果

见图 1。描述累计奖励、访问专家次数和样本训练量之间的关系。

## 5 小结

在这次实验中，我发现...

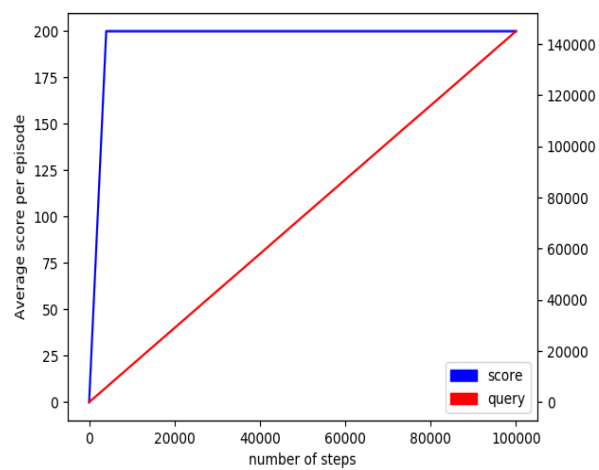


Figure 1: Dagger算法