

Reporte de Usabilidad

Introduccion

El presente reporte expone los resultados estadísticos y de satisfacción de las pruebas de usabilidad realizadas al proyecto de turismo, aplicación diseñada para brindar información sobre los principales pueblos mágicos del estado de puebla.

El objetivo principal del informe es obtener y analizar la experiencia que los usuarios tienen al interactuar con ella, Misma que sera de gran ayuda para brindarle mejoras en un futuro. A continuacion se mostraran unas graficas por cada interfaz diseñada-



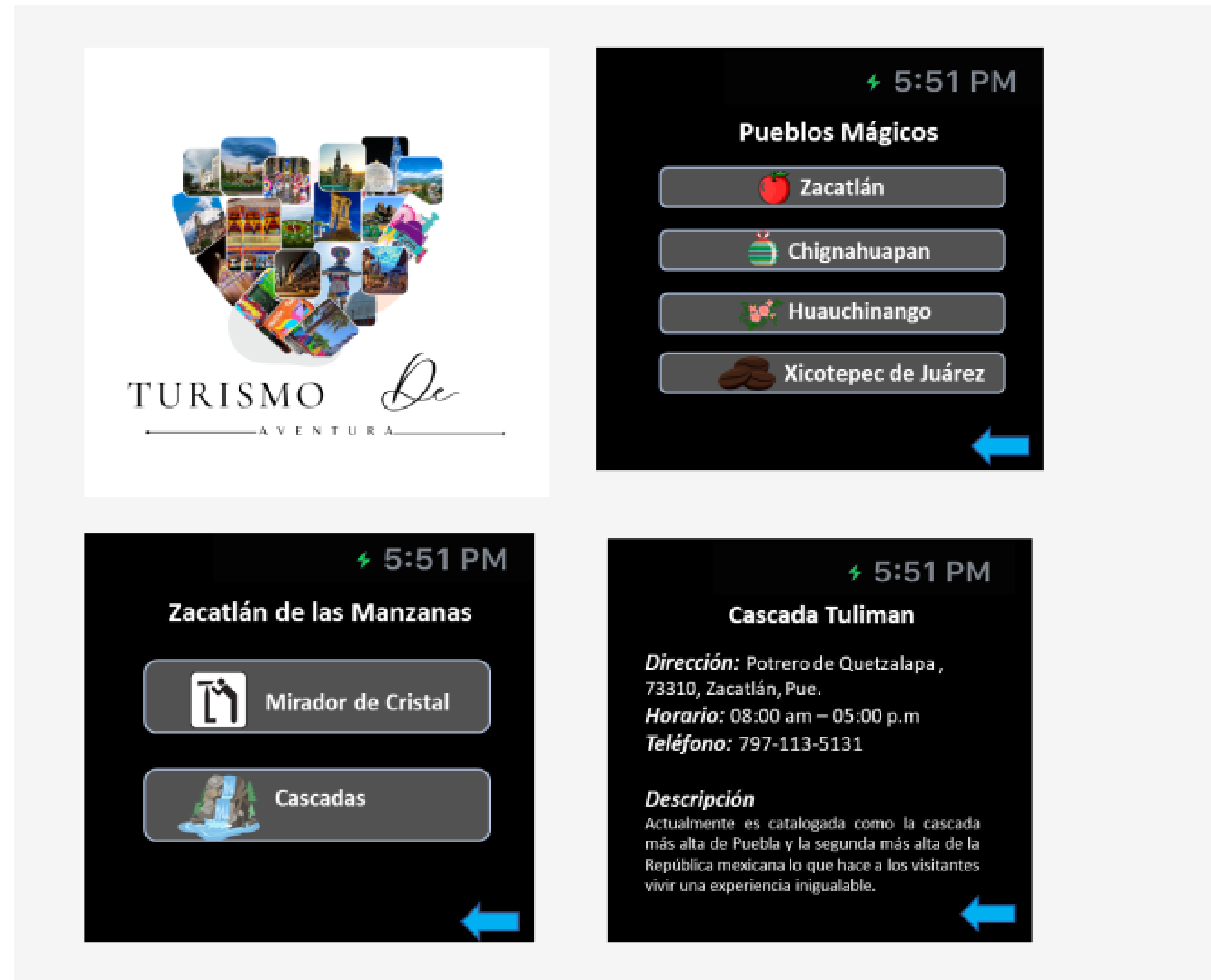
Descripción de la app

La aplicación esta diseñada para brindar recomendaciones sobre los 10 pueblos magicos del estado de puebla. Misma que permitira su busqueda y a su vez brindara información referente del lugar que el usuario desee visitar. Dichas funcionalidades del producto favorecen al usuario para una mejor experiencia hacia el mismo sistema. Manteniendo una buena experiencia hacia el mismo.

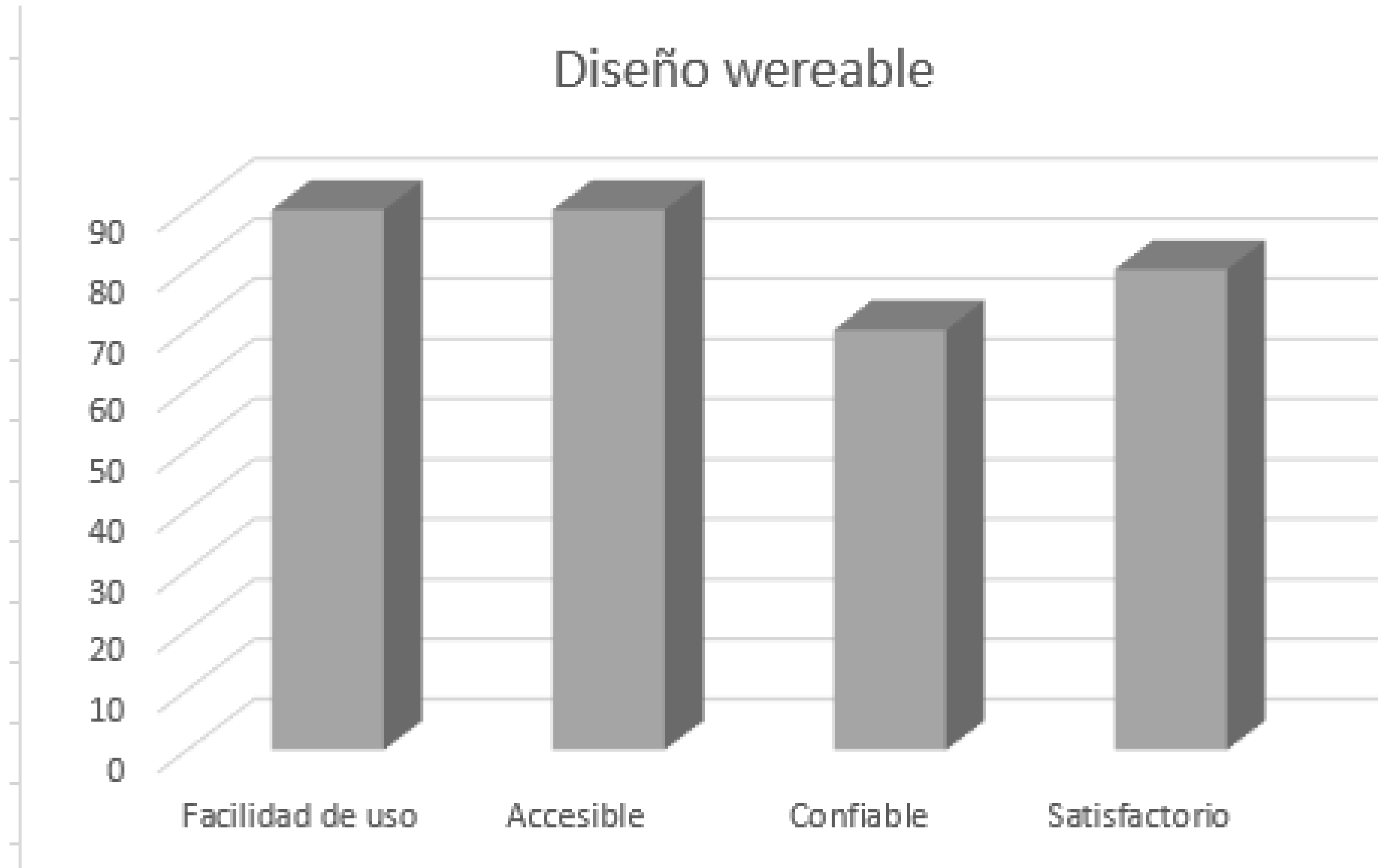
Objetivo de la evaluación

- Identificar problemas de interacción
- Evaluar la usabilidad.
- Medir la eficiencia de la aplicacion.
- Conocer las opiniones de los usuarios para mejoras futuras.

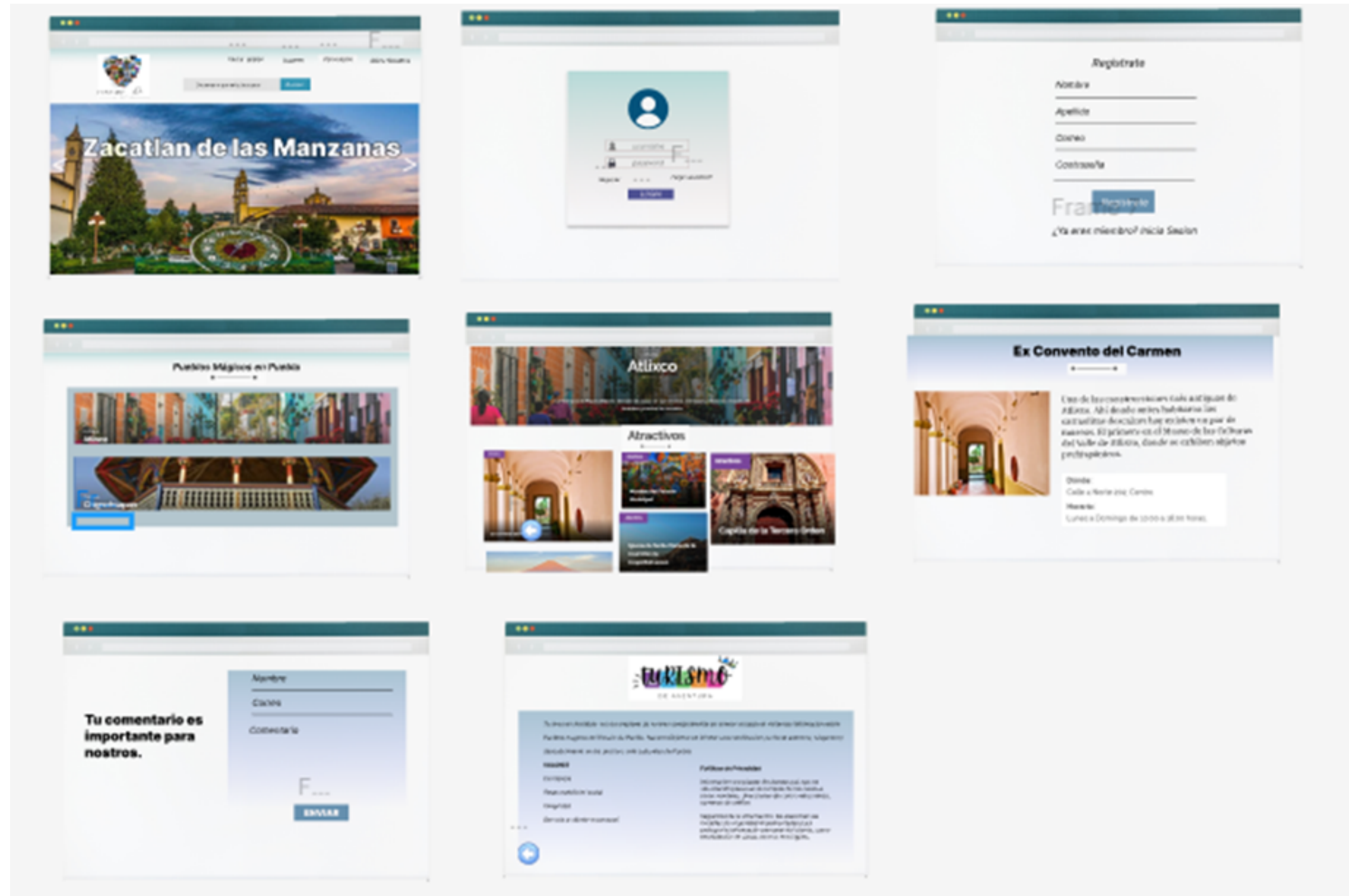
Diseño wereable



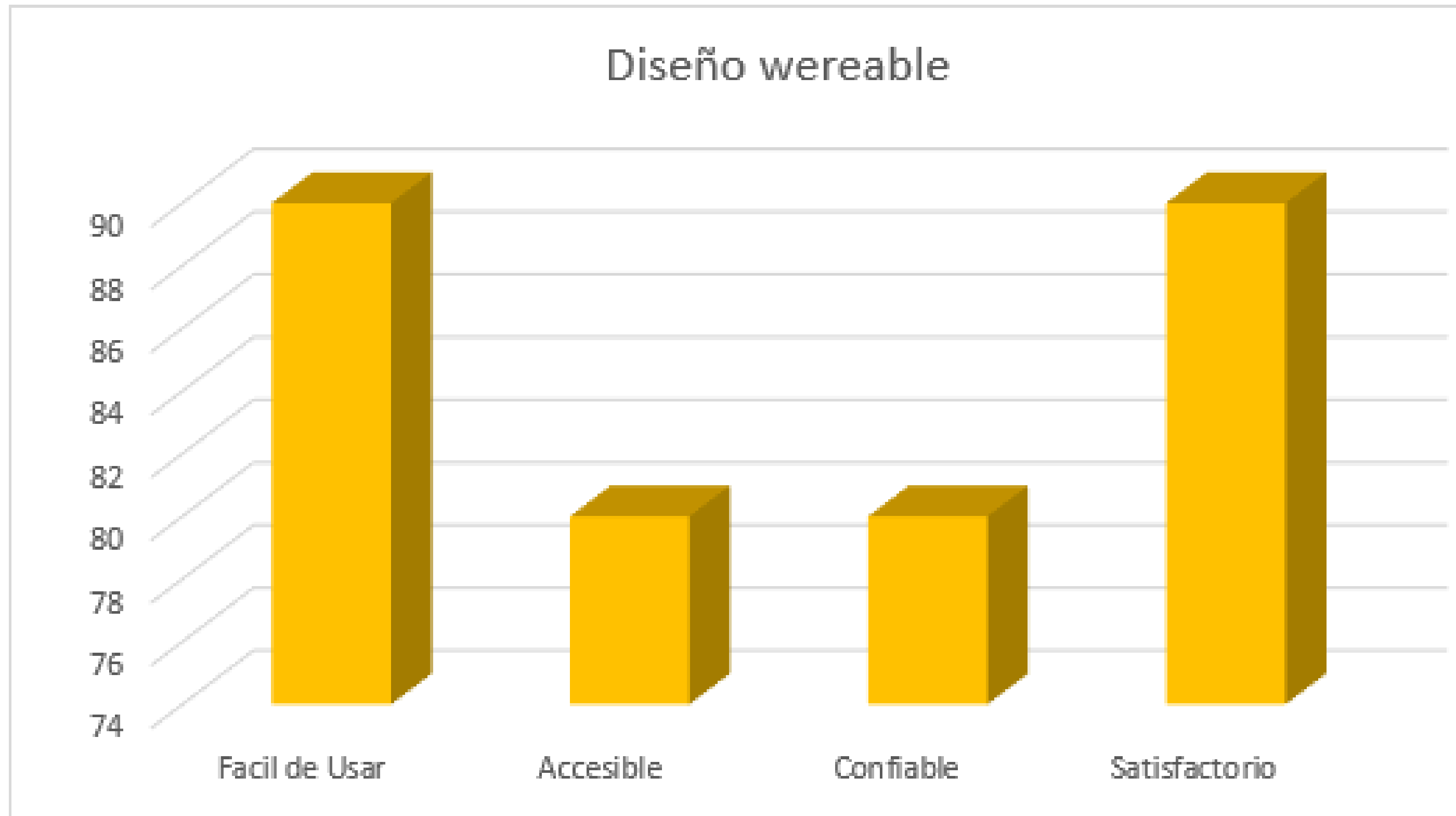
Evaluacion del Diseño



Diseño web-Turismo de Aventura



Evaluacion del Diseño



Diseño de Smart TV -Turismo de Aventura



Evaluacion del Diseño

