

# Documento de requerimientos de software

***Turismo de Aventura***

***Fecha: 05/06/2023***

## Tabla de contenido

Historial de Versiones .....	3
Información del Proyecto.....	3
Aprobaciones .....	3
1. Propósito.....	4
2. Alcance del producto / Software .....	4
3. Referencias.....	4
4. Funcionalidades del producto .....	5
5. Clases y características de usuarios .....	5
6. Entorno operativo .....	6
7. Requerimientos funcionales.....	6
9.1. (Nombre de la funcionalidad 1) .....	6
9.2. (Nombre de la funcionalidad 2) .....	7
9.3. (Nombre de la funcionalidad N).....	7
8. Reglas de negocio .....	8
9. Requerimientos de interfaces externas.....	9
9.1. Interfaces de usuario.....	9
9.2. Interfaces de hardware.....	9
9.3. Interfaces de software .....	9
9.4. Interfaces de comunicación.....	9
10. Requerimientos no funcionales .....	10
11. Otros requerimientos .....	11
12. Glosario .....	12

## Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
05/06/2023	1.0		AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY	

## Información del Proyecto

Empresa / Organización	AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY
Proyecto	Turismo de Aventura
Fecha de preparación	05/06/2023
Cliente	
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de Proyecto	Daniela Álvarez Ramírez
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	Alfredo Solis Sánchez

## Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Daniela Álvarez Ramírez	Líder/DB Manager	AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY	05/06/2023	
Alfredo Solis Sánchez	Analista	AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY	05/06/2023	
Lesly Yareth Hernández Bonilla	Frontend	AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY	05/06/2023	
Marco Antonio Rosas González	Backend	AMD L SOFTWARE & TECNOLOGY	05/06/2023	

## 1. Propósito

Turismo de Aventura

Dicho documento cuenta con las especificaciones necesarias para el desarrollo del software “Turismo de Aventura” comprendiendo las siguientes partes del mismo.

Roles de trabajo para los diferentes representantes, el alcance del mismo, los requerimientos funcionales y no funcionales, así como las funcionalidades del mismo sistema descritas por los requerimientos.

## 2. Alcance del producto / Software

Realización de una aplicación para Wear OS, implementada para la recomendación de lugares turísticos en cada uno de los diferentes pueblos mágicos del estado de Puebla.

1. Da al usuario el o los lugares turísticos, en el cual el usuario se encuentre.
2. Describe el lugar turístico con la información mas relevante
3. Se muestra una imagen de ayuda de referencia hacia el usuario.
4. Da la ubicación del lugar turístico para una mejor ayuda.

## 3. Referencias

Aquí se pueden incluir otros documentos impresos, documentos electrónicos o direcciones electrónicas que complementen la documentación de requerimientos de software, por ejemplo: Documentos de visión, definición de alcance, otros documentos de especificación de requerimientos de software, flujogramas, políticas, procedimientos de la organización, entre otros.

Para cada referencia es recomendable incluir el título, autor, versión, fecha y ubicación física o electrónica.

## 4. Funcionalidades del producto

Dichas funcionalidades del producto favorecen al usuario para una mejor experiencia hacia el mismo sistema. Manteniendo una buena experiencia hacia el mismo.

1. Datos registrados. Se tendrá una cantidad de datos de los lugares donde incluyan sus características indicadas anteriormente.
2. Búsqueda de pueblos mágicos. Contará con una lista de los pueblos mágicos los cuales se encuentran dentro del estado de Puebla.
3. Búsqueda de lugares. La misma funcionalidad de búsqueda de los lugares de cada pueblo mágico dentro del estado de Puebla, será detallada y específica para la mejor experiencia de cada usuario.
4. Descripción del lugar. Proporciona información concisa y de interés para los usuarios, incluyendo el nombre, el cual será de suma importancia para la interpretación de los datos, su descripción del mismo y una referencia visual para mejor experiencia.
5. GPS. Se obtienen las indicaciones del lugar seleccionado, dando las indicaciones necesarias y el servicio de maps.

## 5. Clases y características de usuarios

En esta sección se clasifican los usuarios que utilizaran el producto. La clasificación puede ser en función a la frecuencia de uso, grupo de funcionalidades utilizadas, privilegios de seguridad, nivel de experiencia y otros parámetros.

Se puede usar una lista para enumerar los usuarios tipo que utilizarán el software, describiendo las características de cada uno.

Para cada tipo de usuario, se pueden mencionar las funcionalidades de producto (Sección 4) que le sean relevantes. Igualmente se puede hacer mención de cuales usuarios utilizan una mayor parte del sistema y con más frecuencia, para distinguirlos de usuarios ocasionales o que acceden a pocas funcionalidades.

## 6. Entorno operativo

En esta sección se describe el entorno operativo en el que se desenvolverá el sistema, software, módulo o grupo de funcionalidades, mencionando aspectos como la plataforma de hardware, versiones de sistema operativo y otros sistemas o componentes con los que debe coexistir.

## 7. Requerimientos funcionales

Los requerimientos funcionales de un sistema, son aquellos que describen cualquier actividad que este deba realizar, en otras palabras, el comportamiento o función particular de un sistema o software cuando se cumplen ciertas condiciones.

En esta sección de la plantilla, ilustramos como organizar los requerimientos funcionales de software por funcionalidad de producto o sistema. Aquí se listan las funcionalidades y para cada una a su vez se listan los requerimientos funcionales.

Los requerimientos funcionales también se pueden documentar en una matriz de trazabilidad de requerimientos. Sigue el siguiente enlace y te mostramos una plantilla:

> [Plantilla de matriz de trazabilidad de requerimientos](#)

A continuación, se muestra como documentar cada funcionalidad:

### 9.1. (Nombre de la funcionalidad 1)

En el título de la funcionalidad, se recomienda utilizar nombres lo más descriptivo posible para cada funcionalidad. No limitarse a nombrarlas “Funcionalidad 1”. Un buen ejemplo podría ser “Autorización de pedido de compra”.

**Descripción:** Descripción corta de la funcionalidad.

**Prioridad:** Nivel bajo, medio o alto de prioridad. Esta debe ser establecida por el área funcional.

**Acciones iniciadoras y comportamiento esperado:** Secuencia de acciones de usuario y respuestas esperadas del sistema para esta funcionalidad.

Requerimientos funcionales: Lista detallada de los requerimientos funcionales asociados a esta funcionalidad.

Para cada requerimiento funcional se establece como debe mostrarse el software y cuales comportamientos debe desempeñar para que el usuario pueda realizar la función que necesita.

Es recomendable incluir como el software debe responder a condiciones de error y entradas de datos inválidas.

Cada requerimiento debe ser identificado unívocamente, para lo cual se recomienda usar un número de secuencia, que tenga algún significado y de formato común a toda la organización. Por ejemplo:

REQ-1:

REQ-2:

REQ-3:

Para ver algunos ejemplos de cómo se redactan los requerimientos funcionales, te recomendamos el siguiente enlace:

> [40 Ejemplos de requerimientos funcionales de software](#)

## 9.2. (Nombre de la funcionalidad 2)

Seguir los mismos lineamientos de la funcionalidad 1 para tantas funcionalidades tenga el sistema.

## 9.3. (Nombre de la funcionalidad N)

Seguir los mismos lineamientos de la funcionalidad 1 para tantas funcionalidades tenga el sistema.

## 8. Reglas de negocio

Listado de reglas y principios que aplican a todo el conjunto de requerimientos de software contenidos en el documento. Un ejemplo es cuales individuos o roles pueden desempeñar cierta función bajo ciertas circunstancias.

Para hacer cumplir las reglas de negocio, podría ser necesaria la definición de requerimientos funcionales que aplican a todo el sistema, no a una funcionalidad específica.



## 9. Requerimientos de interfaces externas

### 9.1. Interfaces de usuario

Aquí se describen las características de cada interfaz con el usuario.

- Se pueden clasificar por tipos o áreas del sistema con interfaz distinta.
- Pueden incluirse ejemplos de pantallas.
- Describir los estándares de interfaz gráfica (GUI).
- Guías de estilo sobre organización de pantalla, estándares para botones, funciones que se mostrarán en todas las pantallas.

### 9.2. Interfaces de hardware

Información sobre cuales tipos de dispositivos soporta el sistema por ejemplo: Computadores, dispositivos móviles, impresoras, otros dispositivos.

Protocolos de comunicación que soporta.

Interacciones de datos y control entre el software y el hardware.

### 9.3. Interfaces de software

Aquí se describen las interacciones entre el software y otros componentes, incluyendo: Otros componentes de software y sistemas, y de ser aplicables bases de datos, sistemas operativos, herramientas, librerías, componentes de software comercial, entre otros.

### 9.4. Interfaces de comunicación

Requerimientos de las funciones de comunicación que requiere el producto, incluyendo email, navegadores web, protocolos de comunicación de red, formularios electrónicos, entre otros.

Incluye formatos de mensajería, estándares de comunicación (Ej. FTP, HTTP, etc.). Describir también requerimientos de encriptación y seguridad en las comunicaciones.

## 10. Requerimientos no funcionales

Los requerimientos no funcionales son los que especifican criterios para evaluar la operación de un servicio de tecnología de información, en contraste con los requerimientos funcionales que especifican los comportamientos específicos.

Para ver algunos ejemplos de cómo se redactan los requerimientos no funcionales, te recomendamos el siguiente enlace:

> [Ejemplos de requerimientos no funcionales de software](#)

## 11. Otros requerimientos

Requerimientos no cubiertos en ninguna otra sección del documento de requerimientos de software, por ejemplo: Requerimientos de bases de datos, internacionalización, legales y objetivos de reúso de componentes de software.

## 12. Glosario

Descripción de términos y siglas necesarias para el entendimiento del documento de requerimientos de software.