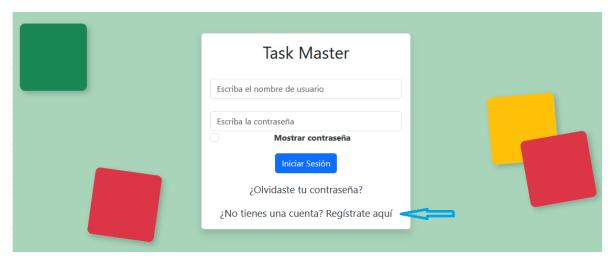
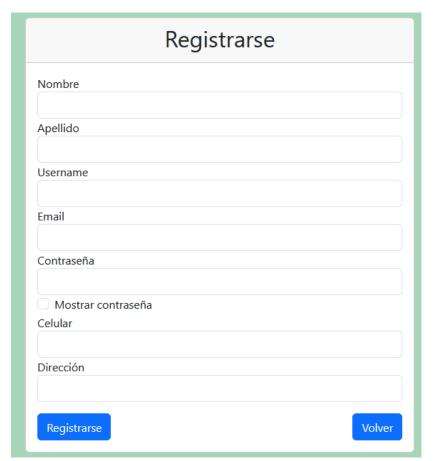
TASK MASTER APP

PASOS PARA UTILIZAR LA APP

Si no te has registrado, dar click en "¿No tienes una cuenta? Registrate aquí:"



El cual lleva a un link, donde le solicita llenar los datos, todos los campos son obligatorios:



Una vez diligencia los datos, dar click en el botón volver el cual lo redirecciona al formulario de login.

Si ya está registrado, pero olvidó la contraseña, dar click en "olvidaste tu contraseña"



El sistema lo redirige a un formulario para recuperación de contraseña, allí debe colocar el correo con el cual se registró previamente, click en "Enviar enlace de recuperación", genera mensaje de revisión en la bandeja de entrada



Una vez se ingresa al correo, buscar en bandeja de entrada o en correos no deseados, dar click en Restablecer contraseña

Recuperación de contraseña D Recibidos x



Hola usuario2.

Has solicitado restablecer tu contraseña. Haz clic en el enlace de abajo para continuar:

Restablecer contraseña

Si no has solicitado este cambio, puedes ignorar este mensaje.

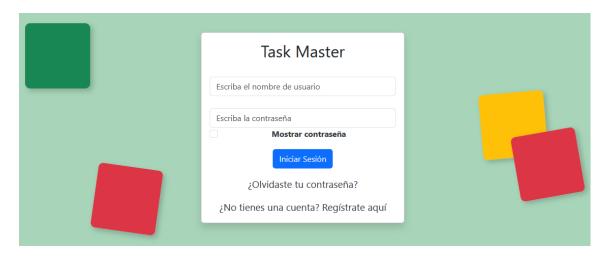
Allí lo redirecciona a un formulario de restablecimiento de la contraseña.

Una vez ingresa la contraseña en los campos: "Nueva Contraseña" y "Confirmar Contraseña", le da click en "Restablecer Contraseña", allí genera un mensaje "Contraseña restablecida con éxito"

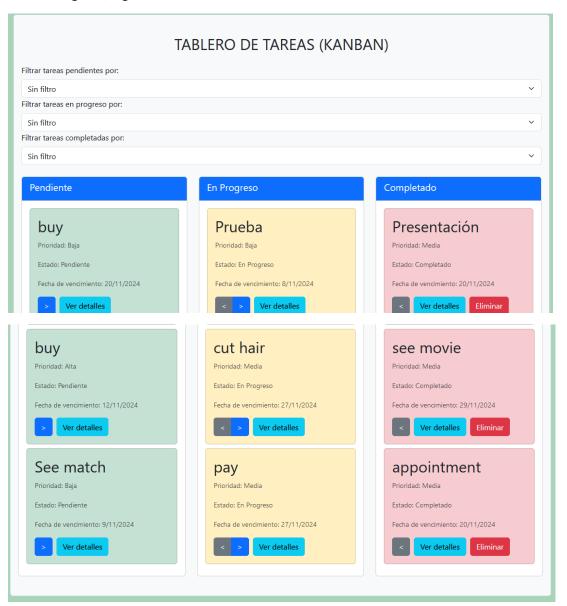


Ahora click en el botón: "Volver al inicio de Sesión".

Ahora, puede volverse a loguear



una vez ingrese, ingresa al módulo de Tablero Kanban



Ahora revisemos los módulos.

1. Módulos de Usuario:

Editar Perfil:

Le arroja los datos del usuario, se pueden modificar todos datos del usuario menos el nombre de usuario, una vez haya modificado los datos, click en guardar cambios

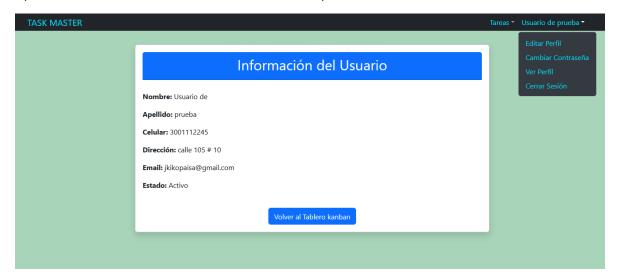


Genera mensaje "Perfil actualizado correctamente"



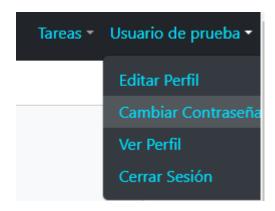
ahora click en **ver perfil** (también desde el menú parte superior derecha lo redirecciona, en el link **Ver Perfil**)

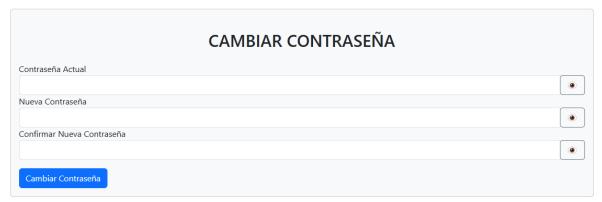
Aparece la información del usuario con el o los campos modificados



ahora puede dar click en "volver al Tablero Kanban" o seleccionar algún otro módulo desde el menú que está en la parte superior derecha

Módulo "Cambiar contraseña"





Le muestra un formulario para cambiar la contraseña, una vez haya cambiado la contraseña, el sistema le habilita un botón: "Volver a autenticarme", el cual lo redirecciona nuevamente al formulario de login



Para cerrar sesión únicamente se puede cerrar desde la parte superior derecha

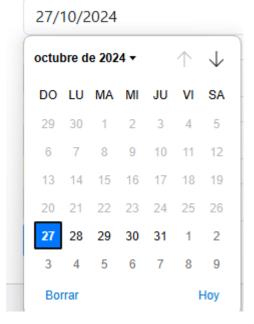


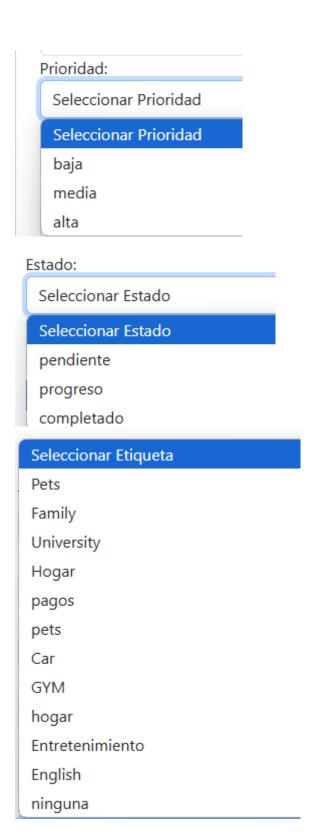
2. Módulos Tareas:

A continuación, los campos para poder crear/actualizar tareas_



Fecha de Vencimiento:



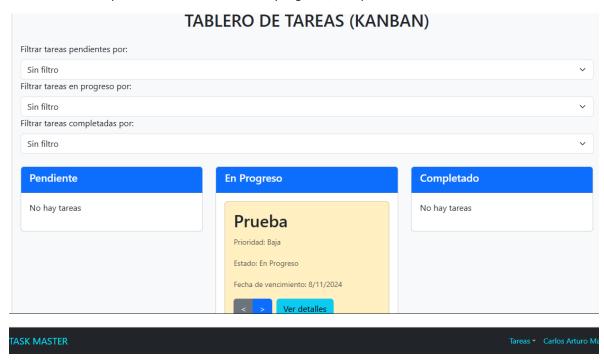


Click en crear, muestra en la parte inferior la lista de tareas, la cual puede eliminar o editar

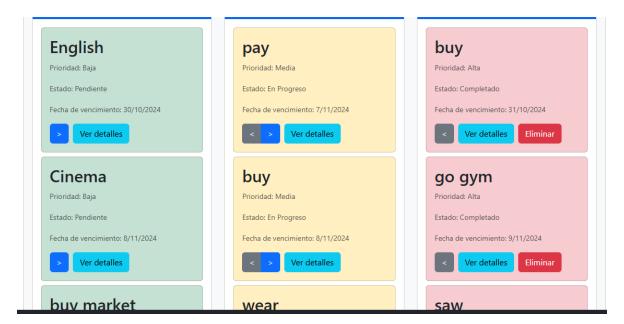


Tablero Kanban:

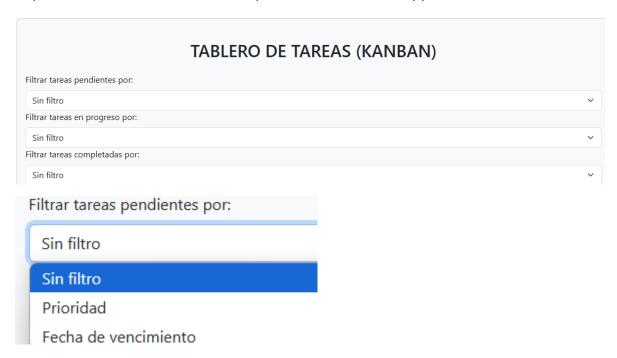
Muestra la tarea por estados: Pendiente, en progreso, completado.





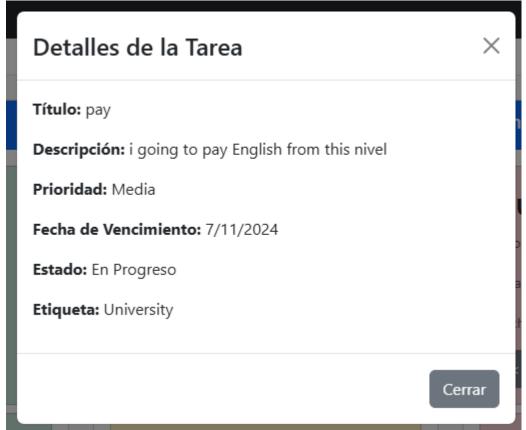


Se puede filtrar cada uno de los estados por fecha de vencimiento y prioridad:



Se puede ver el detalle de cada tarea, dando click en "ver detalles":

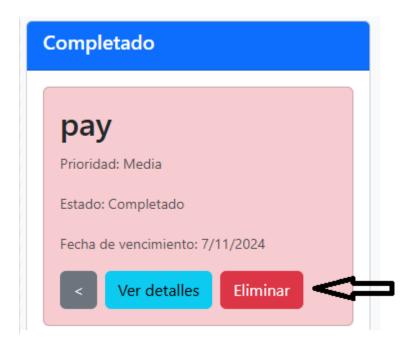




La tarea se puede mover de estado, dándole click en las flechas de izquierda a derecha:



Las tareas que están en estado completado, se les habilitará un botón de "eliminar", esto porque la tarea ya se ha realizado (si la ha movido manualmente desde el tablero kanban)



Gestión Etiquetas:

Puede crear la etiqueta que desee, editarla o eliminarla



Gestión Prioridades:

Solo se pueden crear o editar las prioridades: "baja", "media", "alta"



Gestión Estados:

Solo se pueden gestionar los estados: "pendiente", "progreso", "completado"

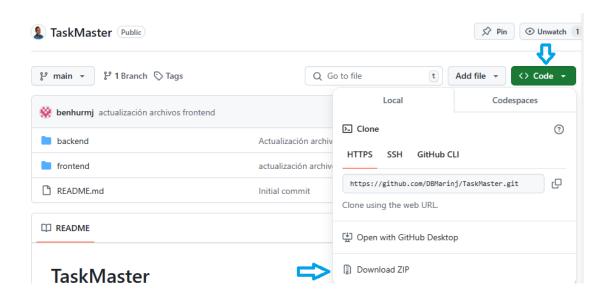


Despliegue en remoto

Nos dirigimos al link del repositorio donde se encuentra nuestro proyecto:

https://github.com/DBMarinj/TaskMaster

click en Code, posteriormente click en Download ZIP



Se descarga carpeta comprimida TaskMaster-main



Procedemos a descomprimir la carpeta



Accedemos a los archivos del proyecto

■ README	6/11/2024 8:05 p. m.	Archivo de origen
== frontend	6/11/2024 8:05 p. m.	Carpeta de archivos
backend	6/11/2024 8:05 p. m.	Carpeta de archivos