

TCP - Etapa 0

Gerenciador para a lojinha do DACOMP

Daniel Rocha
Diogo Rivoire
Milena Braga
Patrick Alves

13 de novembro de 2024

Conteúdo

1	Etapa 0 - Introdução	2
1.1	Resumo	2
1.2	Motivação	2
2	Proposta	2
2.1	Explicação do Funcionamento	2
2.2	Delimitação do Escopo	2
2.3	Aplicativos Semelhantes	2
2.4	Dificuldades Esperadas	2
3	Relação com a Disciplina	2

1 Etapa 0 - Introdução

1.1 Resumo

O aplicativo será um sistema de gerenciamento para a loja do DACOMP, incluindo funcionalidades como controle de estoque, histórico de vendas, carrinho de compras e integração de métodos de pagamento.

1.2 Motivação

A proposta surge da necessidade de facilitar a administração da lojinha do DACOMP, centralizando a gestão de produtos, vendas e pagamento em uma única plataforma.

2 Proposta

2.1 Explicação do Funcionamento

O sistema permitirá gerenciar produtos em estoque, registrar vendas e acompanhar o histórico de transações. O software é focado no ponto de vista e necessidades do logista.

2.2 Delimitação do Escopo

A versão inicial terá funcionalidades básicas de gerenciamento de produtos e vendas, como o caixa de um supermercado, podendo ser expandida com relatórios e gráficos em futuras iterações.

2.3 Aplicativos Semelhantes

Sistemas de gerenciamento de pequenos negócios e lojas online simples, como sistemas de ponto de venda (POS).

2.4 Dificuldades Esperadas

Implementar a integração com métodos de pagamento e criar uma interface intuitiva que funcione para usuários com diferentes níveis de experiência.

3 Relação com a Disciplina

O projeto envolve conceitos de POO, boas práticas de modularidade e testes, que são fundamentais para a disciplina. Ele também permite praticar a implementação de funcionalidades em Java, respeitando a complexidade exigida.