实验8 使用WinDbg调试内核级恶意代码

1 实验目的

掌握内核级程序动态调试技术,能够使用工具初步分析恶意代码。

2 实验前提

- 请安装虚拟机 winXPenSP3 调试环境。
- 安装WinDbg
 - windows 7/8/10 下,安装winsdk时,单独选择debugger
 - 。 或可以试用 microsoft store中的windows debugger preview

本实验包括一个驱动程序和一个可执行文件。

- 可执行文件是Lab10-l.exe
- 驱动程序是Lab10-0l.sys。
- 为了使程序能够正常运行,必须将驱动程序放到C:\Windows\System32目录下,这个目录在受害者 计一算机中己经存在。

3 实验内容

- 安装、配置WinDbg内核调试环境 使用WinDbg等工具分析:
- Lab10-01.exe和Lab10-01.sys
- Lab10-02.exe
- Lab10-03.exe

4 实验步骤

4.1 安装、配置WinDbg内核调试环境

WinDbg(常被读作"Windbag")是微软提供的一个免费调试器。

虽然在恶意代码分析中 WinDbg 不如 OllyDbg 调试器那么流行,但是它有很多独特的优点,比如它支持内核调试。

4.1.1 内核调试方法概述

内核调试比起用户模式调试来说更加复杂,因为进行内核调试时,操作系统将被冻结,这种情况下不可能运行调试器。因此,调试内核的常用方法是使用VMware。

与用户态调试不同,内核调试需要一些初始化设置。

- 首先需要设置虚拟操作系统并开启内核调试;
- 然后配置VMware使虚拟机与宿主系统之间有一条虚拟化的串口;
- 同时还应该配置宿主操作系统的 WinDbg。

4.1.2 虚拟机(被调试者)的设置

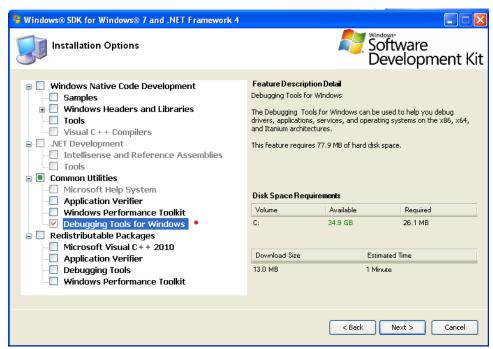
虚拟机内安装WinDbg

虚拟机内部用的WinDbg,可以用于调试用户态的程序,功能与OllyDbg相同。

在虚拟机中,打开微软SDK下载网址:https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=8279 ,下载Windows SDK 7.

Windows SDK 7 适用于 Windows xp 和 windows 7 等产品。

下载完毕后点击安装,在安装过程中选中 debugger,其他的安装选项可以不选。



其他按默认完成。

设置虚拟机(以windowxp为例)

在进行以下配置前请重新安装 vmware tools,安装完毕,重启系统后再进行如下操作。

虚拟操作系统的设置是编辑 C:\boot.ini (Windows XP)下请确保文件夹选项设置为显示隐藏文件),该文件在系统中通常是隐藏的。建议在编辑boot.ini文件之前,为你的虚拟操作系统做一个快照,如果配置文件错误或者损坏了boot.ini,你可以使用快照还原系统。

下列代码清单,是设置内核调试功能之后,boot.ini文件的内容:

[boot loader]
timeout=30
default=multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS
[operating systems]
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS="Microsoft Windows XP Professional"
/noexecute=optin /fastdetect
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS="WinXP Pro with Kernel Debugging"
/noexecute=optin /fastdetect /debug /debugport=com1 /baudrate=115200

说明:上述两条 multi(0) 开头的语句必须在一行中,不可换行。

当再次开机运行你的虚拟操作系统时,系统会提供一个开启内核调试的选项让你选择。

另外,系统会给你30秒的时间,决定是否以调试模式启动系统。如果想要连接内核调试器 (即 WinDbg),你需要在每次开机时选择调试版本启动项。

注意:操作系统以调试模式启动,并不意味着需要连接调试器,在没有连接调试器的情况下,系统也会正常运行。

为虚拟机增加串口设备

下一步,需要设置VMware,在虚拟操作系统和宿主操作系统之间创建一个虚拟连接。为此,我们在VMware上添加一个新的设备来使用宿主系统中的一个命名管道上的串口。

下面是关闭虚拟机后,添加设备的步骤:

- 1.单击VMWare Settings,然后会弹出VMware设置对话框。
- 2.在VMware设置对话框中,单击右下角的Add按钮,在弹出的设备类型选择窗口中选择Serial Port,
 然后单击下一步。
- 3.在请求串口类型的对话框中,选择Output to Named Pipe,然后单击下一步。
- 4.在接下来的窗口中,输入\\.\pipe\com 1 对管道进行命名,然后选择:
 - 。 This end is the server 该端是服务器
 - The other end is an application 另一端是应用程序
- 5.选择轮询时主动放弃CPU。

当完成串口的添加后,虚拟机的设置对话框应该与下图中所示的串口设备的配置类似。



完成虚拟机的配置后启动虚拟机。

4.1.3 宿主机(调试器)端安装、设置

宿主机Windbg安装

Windows 10中可用的Windbg可以从两方面获取:

- Microsoft Store 中搜索 WinDbg Preview,然后点击安装。
- 从 https://developer.microsoft.com/zh-cn/windows/downloads/sdk-archive 寻找合适的SDK安装。

推荐第一种方法,较为简单。Windbg preview是新版本的工具,界面设计更人性化。

宿主机Windbg设置

在宿主操作系统中,使用下列步骤使WinDbg连接虚拟机并开始调试内核。

若安装了 WinDbg preview

- 1.启动WinDbg
- 2.打开File——Settings——Debugging settings,键入如下内容:

srv*c:\localsymbols*http://msdl.microsoft.com/download/symbols

• 3.选择File —— Attach Kernel ,之后单击COM标签,然后输入文件名和先前在oot.ini文件中设置的 波特率,本例中我们设置为115200;选中Pipe复选框后确定。

若安装了 WinDbg

- 1. 启动WinDbg
- 2.打开菜单File——Symbol Search Path,键入如下内容:

srv*c:\localsymbols*http://msdl.microsoft.com/download/symbols

3.选择File--Kernel Debug, 之后单击COM标签, 然后输入文件名和先前在boot.ini文件中设置的波特率,本例中我们设置为115200;选中Pipe复选框后确定。

设置窗口如下图所示:

Kernel Debugging		? ×
NET USB 139	94 Local COM	
Baud Rate:	r a COM port or virtual serial dev	rice
115200 Port: \\\\pipe\com_1	Reconnect Resets:	
	确定 取消	帮助

如果虚拟操作系统处于运行状态,调试器会在数秒内连接到虚拟机操作系统。如果虚拟操作系统没有运行,调试器将处于等待,直到虚拟操作系统启动,启动过程中调试器将连接到被调试系统。

调试器连接后,为了更加个面地获取到调试过程发生的事件,建议在调试过程中启用详细信息输出功能。启用详细信息输出功能后,每当驱动程序被加载和卸载时,你将会得到通知。这些信息在某些情况下可以帮助你识别恶意驱动的加载。

4.2 分析Lab10-01.exe和Lab10-01.sys

1.这个程序是否直接修改了注册表(使用procmon来检查)?

提示:使用procmon监视这个程序,你会看到唯一写注册表的地方是键值HKLM\SOFTWARE Microsoft\Cryptography\RNG\Seed的RegSetValue调用。对注册表的一些间接修改通过调用 CreateServiceA来完成。事实上,如果我们使用regshot,会发现这个程序还是修改了注册表的一些键值,这些修改是从内核直接修改的,不能被procmon记录。

2.用户态的程序调用了ControlService函数,你是否能够使用WinDbg设置一个断点,以此来观察由于ControlService的调用导致内核执行了怎样的操作?

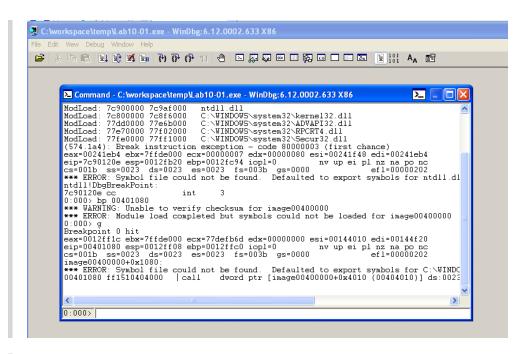
提示:要设一个断点来查看内核发生了什么,你必须使用一个运行在虚拟机中的WinDbg实例打开可执行文件10-01.exe。宿主机中的windbg用于调试内核(观察10-01.sys)。当Lab10-Ol.exe在虚拟机中被新停后,使用!drvobj命令获得驱动设备的句柄,它包含一个卸载函数的指针。接下来,在驱动的卸载函数上设置一个断点。重启lab 10-0l.exe之后,断点将会被触发。

在试图使用WinDbg分析这个驱动之前,我们可以用IDA Pro打开这个驱动,来检查它的DriverEntry函数。 这个函数是驱动的入口点,但是它不是DriverEntry函数。编译器在DriverEntry的周围插入封装代码。真正的DriverEntry函数位于sub 10906处。

```
; Attributes: bp-based frame
; NTSTATUS stdcall DriverEntry(PDRIVER OBJECT DriverObject, PUNICODE STRING RegistryPath)
public DriverEntry
DriverEntry proc near
DriverObject= dword ptr 8
RegistryPath= dword ptr 0Ch
mov
        edi, edi
        ebp
push
mov
        ebp, esp
call
        sub 10920
        ebp
pop
jmp
        sub 10906
DriverEntry endp
```

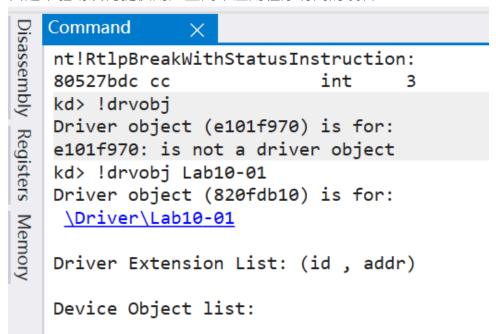
DriverEntry函数的主体部分似乎将一个偏移量移入到一个内存位置。除此之外,它没有进行任何函数调用,也没有与系统进行交互。

为了在Lab10-01.sys载入内存后,使用WinDbg分析它,在虚拟机中,我们将可执行程序载入到Windbg中。使用下列命令,我们在驱动加载和卸载之间设置一个断点(在ControlService调用上,因为这个函数调用时它的第三个参数是1,查微软文档可知这是要SERVICE_CONTROL_STOP,之后sys就会被卸载,所以在此断点。): bp 00401080 。然后,我们启动程序直到断点命中。



一旦程序在断点处暂停,我们就跳出虚拟机,以便连接内核凋试器,并且获取关于Lab10-01.sys的信息。我们打开宿主机中的WinDbg,选择File-Kernel Debug,设置管道为 \\.\pipe\com_1 ,波特率 (baud rate)为115200,将宿主机上运行的WinDbg实例与虚拟机中的内核连接上。我们知道要分析的服务叫做Lab10-01,所以运行:!drvobj ,来获取对象。

命令!drvobj 输出给我们提供驱动对象的地址。因为在设备对象列表中没有设备列出,所以我们明白这个驱动没有提供用户空间中应用程序访问的设备。



注意:为了解决任何难以定位的服务名,你可以使用!object \Driver 命令获取当前内核中的驱动对象列表。一旦获得了驱动对象地址,你就可以使用dt命令查看它。

Command kd> !object \Driver Object: e101f970 Type: (825ed348) Directory ObjectHeader: e101f958 (old version) HandleCount: 0 PointerCount: 86 Directory Object: e1001138 Name: Driver Hash Address Type Name ----821d3550 Driver 00 Beep 824e7298 Driver NDIS 824e7030 Driver **KSecDD** 01 82191f38 Driver FsVga 825e2d40 Driver Raspti 824fd030 Driver es1371 823f7bc0 Driver Mouclass 02 824053c0 Driver vmx_svga 03 82458da0 Driver Fips 8207ccd0 Driver Kbdclass 04 824af030 Driver VgaSave **NDProxy** 824ae6e8 Driver 8253a218 Driver Compbatt 05 823982c0 Driver Ptilink 8259d6f8 Driver MountMgr 820f3648 Driver wdmaud 820fdb10 Driver Lab10-01 • 825e0888 Driver dmload

执行命令 dt _Driver_OBJECT 820fdb10

```
kd> dt _Driver_OBJECT 820fdb10 •
nt!_DRIVER_OBJECT
   +0x000 Type
   +0x002 Size
                            : 0n168
   +0x004 DeviceObject
                            : (null)
   +0x008 Flags
                            : 0x12
   +0x00c DriverStart
                            : 0xf8c62000 Void
   +0x010 DriverSize
                            : 0xe80
   +0x014 DriverSection
                              0x81e77108 Void
   +0x018 <u>DriverExtension</u>
                              0x820fdbb8 _DRIVER_EXTENSION UNICODE STRING "\Driver\Lab10-01"
   +0x01c DriverName
                              0x80670ae0 _UNICODE_STRING "\REGISTRY\MACHINE\HARDWARE\DESCRIPTION\SYSTEM"
   +0x024 HardwareDatabase :
   +0x028 FastIoDispatch :
                              (null)
   +0x02c <u>DriverInit</u>
                              0xf8c62959
   +0x030 DriverStartIo
                            : (null)
                            : 0xf8c62486
   +0x034 DriverUnload
                                               void +0
   +0x038 MajorFunction
                            : [28] 0x804f354a
                                                   long nt!IopInvalidDeviceRequest+0
```

我们尝试确定驱动对象卸载时调用的函数:偏移量0x034的信息DriverUnload。然后,我们使用如下命令设置一个断点: bp 0xf8c62486。

设置断点后,恢复内核运行。回到虚拟机内,看运行可执行程序的windbg,恢复它的运行。命中断点后,虚拟机卡死。此时回到宿主机中的windbg。单步调试代码,发现程序3次调用了RtlCreateRegistryKey函数,创建了一些注册表键,然后调用了2次RtlWriteRegistryValue函数,在这两个地方设置了EnableFirewall值为0.

如果 0xf8d4e486 处的卸载函数很长或者很复杂,那么使用WinDbg很难分析它。多数情况下,我们确定了函数的位置,使川IDA Pro比较容易分析,因为IDA Pro在分析函数功能力做的很好。然

后,WinDbg中的函数位置与IDA Pro中的函数位置不同,所以为了在IDA pro中查看,必须进行手动计算。我们必须使用Im命令,计算函数从windbg加载文件开始处的偏移量。

例如:文件被加载windbg中的 0xf8d4e000。若卸载函数数位于。我们从0xf8d4e486减去 0xf8d4e000得到偏移量 0x486。然后在IDA Pro中跳到卸载函数。例如,若IDA Pro加载基地址是 0x00100000,那么我们在IDA Pro中地址0x00100486处找到卸载函数。>接下来我们使用静态分析和IDA Pro来验证我们在WinDbg中发现的东西。

另外一种方法,在IDA Pro中,我们可以通过选择Edit——Segments——Rebase Program来改变基地址,从0x001000000改为0xf7c47000。

```
; Attributes: bp-based frame
sub_10486 proc near
ValueData= dword ptr -4
mov
        edi, edi
push
        ebp
mov
        ebp, esp
bush
        ecx
push
        ebx
push
        esi
mov
        esi, ds:RtlCreateRegistryKey
push
        edi
        edi, edi
xor
                          ; "\\Registry\\Machine\\SOFTWARE\\Policies\\Mic"...
push
        offset Path
push
        edi
                          ; RelativeTo
        [ebp+ValueData], edi
mov
call
        esi ; RtlCreateRegistryKey
        offset aRegistryMach_0; "\\Registry\\Machine\\SOFTWARE\\Policies\\Mic"...
push
                          ; RelativeTo
push
        esi ; RtlCreateRegistryKey

offset aRegistryMach_1 ; "\\Registry\\Machine\\SOFTWARE\\Policies\\Mic"...
call.
push
```

3.这个程序做了些什么?

提示:这个程序创建一个服务来加载驱动。然后,驱动代码会创建注册表键\Registry\Machine SOFTWARE\Policies\Microsoft\WindowsFirewall\StandardProfile和\Registry\Machine SOFTWARE\Policies\Microsoft\WindowsFirewall\DomainProfile。在Windows XP系统中,设置这些键值将禁用防火墙。

4.3 分析Lab10-02.exe

- 1.这个程序创建文件了吗?它创建了什么文件?
- 2.这个程序有内核组件吗?
- 3. 这个程序做了些什么?

4.4 分析Lab10-03.exe

本实验包括一个驱动程序和一个可执行文件。你可以从任意位置运行可执行文件,但为了程序能够正常运行,必须将驱动程序放到。C:\Windows\System32目录下,这个目录在受害者计算机中已经存在。

可执行文件是Lab10-3.exe,驱动程序是Lab10-03.sys。

- 1.这个程序做了些什么?
- 2.一旦程序运行,你怎样停止它?
- 3.它的内核组件做了什么操作?