

PROYECTO SGE 2ª EVALUACIÓN

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Informática y Comunicaciones

Proyecto final FastAPI

Año: 2025

Fecha de presentación: 10 de febrero

Nombre y Apellidos: Belén Añazco Torres

Email: belenat.99@gmail.com



Índice

1	l	Introducción			
2	E	Estado del arte			
3	[Desc	ipción general del pro	yecto6	
	3.1		Objetivos	6	
	3.2		Entorno de trabajo (teo	cnologías de desarrollo y herramientas) 7	
4	0	Docu	mentación técnica	8	
	4.1		Análisis del sistema	8	
	4.2		Diseño de la base de da	atos 9	
	4.3		mplementación		
	4.4		Pruebas		
	4	1.4.1	Crear usuario		
	4	1.4.2	Obtener usuarios		
		1.4.3	Obtener usuario p	oor id	
		1.4.4	Error de obtener v	venta que no existe	
	4	1.4.5	Eliminar producto		
	4	1.4.6	Eliminar producto	que no existe	
	4	1.4.7	Visualizar datos e	n la BBDD21	
	4.5		Despliegue de la aplica	ción21	
5	N	Manuales			
	5.1 Manual de usua		Manual de usuario		
	5.2 Ma		Manual de instalación.	22	
6	C	Conclusiones y posibles ampliaciones			
7	E	Bibliografía23			
R	F	Enlace GitHuh			



1 Introducción

Este proyecto esta diseñado para demostrar como construir un API Rest utilizando FastAPI, un framework moderno y eficiente para aplicaciones web en Python.

La aplicación gestiona 3 tablas principales: Usuarios, Productos y Ventas, las cuales están relacionadas entre sí para simular un sistema básico de comercio electrónico.

Usuarios:

Representa a los clientes que interactúan con el sistema. Contiene información básica como nombre, apellido, correo, contraseña, además de tener un identificador único.

Productos:

Define los artículos disponibles. Cada articulo tiene atributos como nombre, descripción, precio, stock y un identificador.

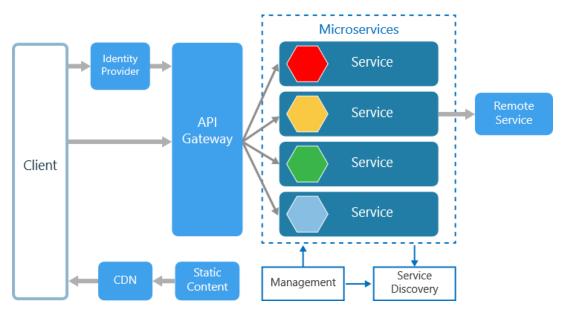
Ventas:

Registra las transacciones realizadas por los usuarios. Esta tabla relaciona a los usuarios con los productos vendidos.

2 Estado del arte

Definición de arquitectura de microservicios:

Una arquitectura de microservicios divide una aplicación en una serie de servicios implementables de forma independiente que se comunican a través de API. Este enfoque permite implementar y escalar cada servicio individual de forma independiente, así como la entrega rápida y frecuente de aplicaciones grandes y complejas. A diferencia de una aplicación monolítica, una arquitectura de microservicios permite a los equipos implementar nuevas funciones y hacer cambios más rápido, sin tener que volver a escribir una gran parte del código existente.





Definición de API:

Una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de reglas y protocolos que permite que diferentes sistemas, aplicaciones o servicios se comuniquen entre sí. En términos simples, una API actúa como un intermediario que permite que dos aplicaciones intercambien datos y funcionalidades.

Tipos de APIs:

- APIs RESTful: Basadas en el protocolo HTTP, son las más comunes por su simplicidad y compatibilidad.
- APIs GraphQL: Permiten consultas flexibles y precisas sobre los datos.
- APIs SOAP: Más estructuradas y orientadas a sistemas empresariales.
- APIs WebSocket: Utilizadas para comunicaciones bidireccionales en tiempo real.

Estructura de una API:

Una API bien diseñada sigue una estructura organizada que facilita la interacción entre clientes y servidores. A continuación, se describe en detalle su estructura, el protocolo utilizado, métodos comunes y las partes que conforman una URL en una API.

La mayoría de las APIs modernas utilizan el protocolo HTTP(S) debido a su simplicidad y compatibilidad con navegadores y sistemas.

- HTTP (HyperText Transfer Protocol): Permite la comunicación entre cliente y servidor mediante solicitudes (requests) y respuestas (responses).
- HTTPS: Es la versión segura de HTTP, que encripta los datos transmitidos para proteger la información sensible.

Métodos HTTP comunes:

- **GET:** recuperar datos o información de un recurso.
 - Ejemplo: Obtener la lista de productos.

GET / productos

- POST: crear un nuevo recurso en el servidor
 - Ejemplo: Agregar un nuevo producto.

POST /productos

- PUT: actualizar o reemplazar completamente un recurso existente
- Ejemplo: Modificar un producto existente.

PUT /productos/{id}

- PATCH: actualizar parcialmente un recurso
 - Ejemplo: Cambiar solo el stock de un producto.

PATCH /productos/{id}

- **DELETE:** eliminar recurso existente
 - Ejemplo: Eliminar un producto específico.

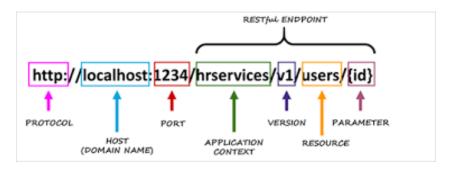
DELETE /productos/{id}



Partes de una URL en una API:

La URL de una API define los recursos y las acciones disponibles. Su estructura típica es:

{protocolo}://{dominio}/{version}/{recurso}/{id}?{parametros}



1. Protocolo

http o https (se recomienda siempre usar https por seguridad).

2. Dominio

Dirección del servidor donde se encuentra alojada la API.

3. Versión

Indica la versión de la API para gestionar cambios sin afectar clientes existentes.

4. Recurso

Representa la entidad que se está gestionando (usuarios, productos, ventas).

5. Identificador (opcional)

Especifica un recurso en particular.

6. Parámetros de consulta (Query Parameters)

Se utilizan para filtrar o personalizar la solicitud.

Formas de crear una API en Python:

FastAPI

FastAPI es un framework moderno y de alto rendimiento para construir APIs, basado en las características de Python como las anotaciones de tipos. Está diseñado para ser rápido y fácil de usar, especialmente para APIs basadas en JSON.

Ventajas de FastAPI:

- **Rendimiento:** basado en ASGI (Asynchronous Server Gateway Interface) y el motor de Starlette, es más rápido que Flask para aplicaciones de alto rendimiento.
- Validación automática: utiliza Pydantic para validar datos automáticamente
- **Documentación automática:** genera documentación interactiva (Swagger y Redoc) a partir de las anotaciones de tipos de Python.
- Soporte para asincronía



Flask

Flask es un "micro" Framework escrito en Python y concebido para facilitar el desarrollo de Aplicaciones Web bajo el patrón MVC.

La palabra "micro" no designa a que sea un proyecto pequeño o que nos permita hacer páginas web pequeñas, sino que al instalar Flask tenemos las herramientas necesarias para crear una aplicación web funcional, pero si se necesita en algún momento una nueva funcionalidad hay un conjunto muy grande de extensiones (plugins) que se pueden instalar con Flask que le van dotando de funcionalidad.

Ventajas de Flask:

- **Ligero y flexible**: no incluye demasiadas dependencias, lo que te da libertad para elegir herramientas adicionales según lo necesites.
- Amplia comunidad: gran cantidad de extensiones disponibles.
- Fácil de aprender: su simplicidad lo hace ideal para principiantes.

Use FastAPI • High-performance API development.

Real-time applications and websockets.

· Microservices architecture.

 Projects requiring extensive data validation.

FLASK

- Small to medium-sized web applications.
- Prototyping and quick MVP development.
- Educational projects and learning web development.
- Projects where you need full control over the components and architecture.

3 Descripción general del proyecto

3.1 Objetivos

Gestión de usuarios:

Permitir el registro, consulta, actualización y eliminación de usuarios, con validación de datos mediante esquemas definidos en Pydantic.



Gestión de productos:

Ofrecer funcionalidades para agregar, actualizar, consultar y eliminar productos, garantizando una estructura clara para la manipulación de datos.

Gestión de ventas:

Registrar y consultar ventas, relacionando usuarios y productos de manera eficiente.

Optimización y documentación:

Aprovechar las ventajas de FastAPI para generar automáticamente documentación interactiva (Swagger y Redoc), lo que facilita la comprensión y uso de la API por parte de desarrolladores.

Escalabilidad y buenas prácticas:

Diseñar un sistema modular y limpio que permita su fácil mantenimiento y expansión, utilizando una arquitectura basada en routers y dependencias.

3.2 Entorno de trabajo (tecnologías de desarrollo y herramientas)

- Lenguaje de programación: Python
 - Python es un lenguaje de programación versátil, legible y ampliamente utilizado en el desarrollo de aplicaciones web, inteligencia artificial, automatización y más.
 - Rol en el proyecto: Es el lenguaje principal para escribir la lógica de la API.
 Se utiliza junto con bibliotecas como FastAPI, Pydantic y SQLAlchemy.
- ♣ Framework principal: FastAPI
 - Framework moderno para construir APIs en Python, diseñado para ser rápido, fácil de usar y con validación automática de datos.
 - Rol en el proyecto: Facilita la creación de rutas RESTful para gestionar usuarios, productos y ventas.
- Gestor de base de datos
 - PostgreSQL es una base de datos relacional de código abierto que tiene el respaldo de 30 años de desarrollo, lo que la convierte en una de las bases de datos relacionales más consolidadas que hay disponibles. PostgreSQL debe su popularidad entre los desarrolladores y administradores a su gran flexibilidad e integridad.

Docker

- Docker es una potente plataforma de código abierto que utiliza contenedores para simplificar la creación, despliegue y ejecución de aplicaciones. Estos contenedores permiten a los desarrolladores empaquetar una aplicación con todos sus componentes necesarios, como bibliotecas y otras dependencias, y enviarla como un único paquete.
- Rol en el proyecto: Se utiliza para contenedores que incluyen la API de FastAPI y el gestor de base de datos.
- IDE: Visual Studio Code
 - Entorno de desarrollo ligero y extensible, ideal para proyectos en múltiples lenguajes de programación.
 - Rol en el proyecto: Herramienta principal para escribir, depurar y probar el codigo
- Pydantic
 - Biblioteca de validación de datos y manejo de esquemas en Python.
 - Rol en el proyecto: Define y valida las estructuras de datos de las entidades principales: user, producto y venta.



- Uvicorn
 - Servidor ASGI que ejecuta aplicaciones basadas en FastAPI.
 - Rol en el producto: Es el servidor que ejecuta la API y responde a las solicitudes HTTP.
- GitHub
 - GitHub: plataforma para colaborar, almacenar y gestionar el código en repositorios.

4 Documentación técnica

4.1 Análisis del sistema

La API esta diseñada para ser actualizada por clientes que necesitan interactuar con la aplicación. La API ofrece los siguientes endpoints:

Usuarios:

- GET /usuarios: Obtiene una lista de todos los usuarios
- POST /usuarios: Crea nuevo usuario
- GET /usuarios: Obtiene un usuario especifico por su ID
- PUT /usuarios: Actualiza un usuario especifico por su ID
- DELETE /usuarios: Elimina un usuario especifico por su ID

Ventas:

- GET /ventas: Obtiene una lista de todas las ventas
- POST / ventas: Crea nueva venta
- GET / ventas: Obtiene una venta especifica por su ID
- PUT / ventas: Actualiza una venta especifica por su ID
- DELETE / ventas: Elimina una venta especifica por su ID

Productos:

- GET /productos: Obtiene una lista de todos los productos
- POST / productos: Crea nuevo producto
- GET / productos: Obtiene un producto especifico por su ID
- PUT / productos: Actualiza un producto especifico por su ID
- DELETE / productos: Elimina un producto especifico por su ID

Manejo de Errores

La aplicación maneja los errores de la siguiente manera:

- Errores de validación: La aplicación verifica los datos proporcionados por el cliente y devuelve un error si no cumplen con los requisitos de validación.
- Errores de base de datos: La aplicación maneja los errores de base de datos y devuelve un error si no se puede realizar la operación solicitada.



 Errores de autenticación: La aplicación maneja los errores de autenticación y devuelve un error si el token de autenticación no es válido.

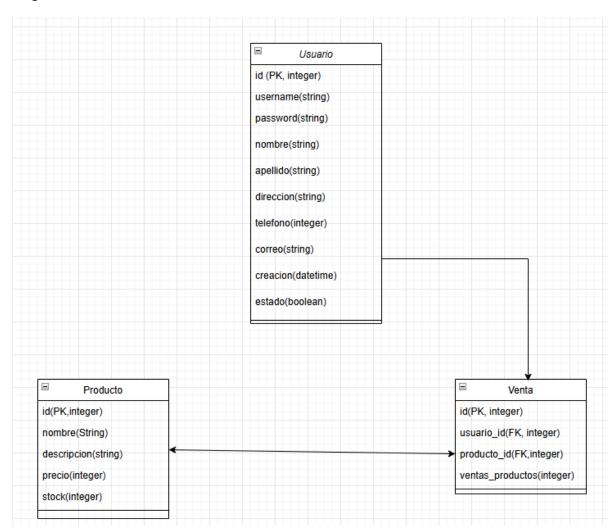
Autenticación

La aplicación utiliza autenticación basada en tokens para proteger los endpoints. Los clientes deben proporcionar un token de autenticación válido en cada solicitud para acceder a los recursos protegidos.

- Registro: Los clientes pueden registrarse en la aplicación proporcionando un nombre de usuario y una contraseña. La aplicación crea un token de autenticación para el cliente y lo devuelve en la respuesta.
- Inicio de sesión: Los clientes pueden iniciar sesión en la aplicación proporcionando su nombre de usuario y contraseña. La aplicación verifica las credenciales y devuelve un token de autenticación si son válidas.

4.2 Diseño de la base de datos

Diagrama de la BBDD.





4.3 Implementación

Estructura del código

- **app:** Es la carpeta principal de la aplicación, donde se encuentran los archivos de configuración y los módulos de la aplicación.
- app/routers: Es la carpeta donde se encuentran los módulos de routing de la aplicación, que definen las rutas de la API.
- app/schemas: Es la carpeta donde se encuentran los módulos de esquemas de la aplicación, que definen la estructura de los datos.
- app/db: Es la carpeta donde se encuentran los módulos de base de datos de la aplicación, que definen la conexión a la base de datos y los modelos de datos.

Principales librerías

las principales librerías utilizadas son:

- FastAPI: Es el framework utilizado para crear la API.
- PostgreSQL: Es la base de datos utilizada para almacenar los datos.
- SQLAlchemy: es la librería utilizada para interactuar con la base de datos.
- Pydantic: Esla librería utilizada para definir los esquemas de datos.

Capturas de código

Main.py

```
main.py > ...
      from fastapi import FastAPI
      import uvicorn
 3
      from app.routers import user, venta, producto
 4
      from app.db.database import Base, engine
 5
 6
      def create_tables():
 7
          Base.metadata.create_all(bind=engine)
 8
 9
      create_tables()
10
11
12
      app = FastAPI()
13
      app.include_router(user.router)
14
      app.include router(venta.router)
15
      app.include router(producto.router)
16
      if name ==" main ":
17
          uvicorn.run("main:app", port=8000, reload=True)
18
```



Database.py

```
app > db > 🏺 database.py > ..
       from sqlalchemy import create_engine
       from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
       from sqlalchemy.orm import sessionmaker
  3
  5
      #URL de la base de datos
      SQLALCHEMY_DATABASE_URL = "postgresql://odoo:odoo@localhost:5342/fastapi-database"
      engine = create_engine(SQLALCHEMY_DATABASE_URL)
       SessionLocal = sessionmaker(bind=engine,autocommit=False,autoflush=False)
      Base = declarative_base()
 10
 11
      def get_db():
 12
           db = SessionLocal() #Crear una nueva sesión
 13
           try:
 14
            yield db #Devuelve la sesión para su uso
 15
           finally:
 16
               db.close() #Cierra la sesión después de usarla
 17
```

Schemas.py

```
app > 🏺 schemas.py > ધ Producto
      from pydantic import BaseModel
      from typing import Optional
      from datetime import datetime
      #User Model
  6
      class User(BaseModel): #Schema
          id:int
          username:str
 8
  9
          password:str
 10
          nombre:str
 11
           apellido:str
          direccion:Optional[str] #Parámetro opcional; es necesario importar Optional
 12
 13
          telefono:int
 14
          correo:str
          creacion_user:datetime=datetime.now() #Fecha por defecto
 15
 16
 17
 18
 19
      class Venta(BaseModel):
          id:int
 20
 21
          usuario_id:int
 22
          producto_id:int
 23
          venta:int
          ventas_productos:int
 24
 25
      class Producto(BaseModel):
 26
 27
          id:int
 28
          nombre:str
          descripcion:str
 29
 30
          precio:int
        stock:int
 32
 33
      class UpdateUser(BaseModel):
 34
          username:str = None
          password:str = None
 35
 36
          nombre:str = None
 37
          apellido:str = None
 38
          direccion:str = None #Parámetro opcional; es necesario importar Optional
 39
          telefono:int = None
          correo:str = None
 40
 41
```



User.py

```
app > routers > 🌵 user.py > 😚 crear_usuario
      from fastapi import APIRouter, Depends
      from app.schemas import User, UpdateUser
      from app.db.database import get_db
      from sqlalchemy.orm import Session
      from app.db import models
 6
      usuarios = []
 8
      router = APIRouter(
           prefix="/user",
10
           tags=["Users"]
 11
12
13
14
15
      @router.get("")
16
      def obtener_usuarios(db:Session=Depends(get_db)):
17
           data = db.query(models.User).all()
18
19
          print(data)
          return data
20
21
22
      @router.post("")
 23
      def crear_usuario(user:User, db:Session=Depends(get_db)):
          usuario=user.model_dump()
24
           nuevo_usuario=models.User(
26
               username=usuario["username"],
27
               password=usuario["password"],
               nombre=usuario["nombre"],
apellido=usuario["apellido"],
 28
29
               direccion=usuario["direccion"],
 30
31
               telefono=usuario["telefono"],
 32
               correo=usuario["correo"],
33
 34
           db.add(nuevo_usuario)
          db.commit()
35
           db.refresh(nuevo_usuario)
 36
           return{"Respuesta": "Usuario creado!!"}
37
38
39
      @router.get("/{user_id}")
      def obtener_usuario(user_id:int, db:Session=Depends(get_db)):
 40
           usuario=db.query(models.User).filter(models.User.id==user_id).first()
41
42
43
              return{"respuesta": "Usuario no encontrado"} #Si se pasa un id de un usuario que no existe
44
           return usuario
45
46
47
      @router.delete("/{user_id}")
      def eliminar_usuario(user_id: int, db: Session = Depends(get_db)):
48
           usuario = db.query(models.User).filter(models.User.id == user_id).first()
49
50
           if not usuario:
51
              return {"respuesta": "Usuario no encontrado"}
           db.delete(usuario)
52
53
54
           return {"Respuesta": "Usuario eliminado correctamente"}
55
      @router.patch("/{user_id}")
56
      def actualizar_usuario(user_id:int, updateUser:UpdateUser, db:Session=Depends(get_db)):
    usuario=db.query(models.User).filter(models.User.id==user_id)
57
58
59
           if not usuario.first():
60
               return{"respuesta": "Usuario no encontrado"}
61
           usuario.update(updateUser.model_dump(exclude_unset=True))
62
           return{"Respesuta":"Usuario actualizado correctamente"}
63
```



Ventas.py

```
from app schemas import Venta
from app.db.database import get_db
from sqlalchemy.orm import Session
from app.db import models
ventas = []
router = APIRouter(
     prefix="/venta",
     tags=["Ventas"]
# @router.get("/ruta1")
# def ruta1():
       return{"mensaje": "Hemos creado nuestra primera API!!!"}
@router.get("")
def obtener_ventas(db:Session=Depends(get_db)):
     data = db.query(models.Venta).all()
     print(data)
     return ventas
@router.post("")
def crear_venta(venta:Venta):
     venta = venta.model_dump()
     ventas.append(venta)
     return {"Respuesta": "Venta creada!"}
@router.post("/{venta_id}")
def obtener venta(venta id:int):
      for venta in ventas:
     | if venta["id"] == venta_id:
| return {"venta":venta}
return{"respuesta": "Venta no encontrada"}
# @router.post("json")
# def obtener_venta_json(venta_id:UserId):
        for user in usuarios:
              if user["id"] == user_id.id: #Acceder al id de user (tipo dict) y comparar con el id de user_id que se p
                  return{"usuario":user}
        return{"respuesta": "Usuario no encontrado"} #Si se pasa un id de un usuario que no existe
@router.delete("/{venta_id}")
def eliminar_venta(venta_id:int):
     for index,venta in enumerate(ventas):
          if venta["id"] == venta_id:
                ventas.pop(index)
     return {"Respuesta": "Venta eliminada correctamente"}
return {"Respuesta": "Venta NO encontrada"}
@router.put("/{venta_id}")
def actualizar_venta(venta_id:int, updateVenta:Venta):
     for index, user in enumerate(ventas):
           index, user in enumerate(ventas):
if user["id"] == venta_id:
    ventas[index]["id"] = updateVenta.model_dump()["id"]
    ventas[index]["usuario_id"] = updateVenta.model_dump()["usuario_id"]
    ventas[index]["producto_id"] = updateVenta.model_dump()["producto_id"]
    ventas[index]["venta"] = updateVenta.model_dump()["venta"]
    ventas[index]["ventas_productos"] = updateVenta.model_dump()["venta_productos"]
    ventas[index]["ventas_productos"] = updateVenta.model_dump()["venta_productos"]
           return {"Respuesta": "Venta actualizada correctamente"}
return {"Respuesta": "Venta NO encontrada"}
```



Producto.py

```
from fastapi import APIRouter, Depends
from app.schemas import Producto
from app.db.database import get_db
from sqlalchemy.orm import Session
from app.db import models
productos = []
router = APIRouter(
    prefix="/producto",
tags=["Productos"]
# @router.get("/ruta1")
# def ruta1():
      return{"mensaje": "Hemos creado nuestra primera API!!!"}
@router.get("")
def obtener_productos(db:Session=Depends(get_db)):
    data = db.query(models.Producto).all()
    print(data)
    return productos
@router.post("")
def crear_producto(producto:Producto):
    producto = producto.model_dump()
    productos.append(producto)
    return {"Respuesta": "Producto creado!"}
@router.post("/{producto_id}")
def obtener_producto(producto_id:int):
    for producto in productos:
         if producto["id"] == producto_id:
    return {"producto":producto}
return{"respuesta": "Producto no encontrado"}
# @router.post("json")
# def obtener_usuario_json(user_id:UserId):
      for user in usuarios:
           if user["id"] == user_id.id:
               return{"usuario":user}
#
#
      return{"respuesta": "Usuario no encontrado"}
@router.delete("/{producto_id}")
def eliminar_producto(producto_id:int):
    for index,producto in enumerate(productos):
         if producto["id"] == producto_id:
             productos.pop(index)
             return {"Respuesta": "Producto eliminado correctamente"}
    return {"Respuesta": "Producto NO encontrado"}
@router.put("/{producto_id}")
def actualizar_producto(producto_id:int, updateProducto:Producto):
     for index, producto in enumerate(productos):
         if producto["id"] == producto_id:
             productos[index]["id"] = updateProducto.model_dump()["id"]
             productos[index]["nombre"] = updateProducto.model_dump()["nombre"]
productos[index]["descripcion"] = updateProducto.model_dump()["descripcion"]
productos[index]["precio"] = updateProducto.model_dump()["precio"]
             productos[index]["stock"] = updateProducto.model_dump()["stock"]
             productos[index]["ventas"] = updateProducto.model_dump()["ventas"]
         return {"Respuesta": "Producto actualizado correctamente"}
return {"Respuesta": "Producto NO encontrado"}
```



Models.py

```
app > db > 🐡 models.py > ...
       from app.db.database import Base
       from sqlalchemy import Column, Integer, String, Boolean, DateTime, ForeignKey
  2
       from sqlalchemy.orm import relationship
       from datetime import datetime
  4
       class User(Base):
  6
            _tablename__ = 'usuario'
  7
           id = Column(Integer,primary_key=True,autoincrement=True)
  8
           username=Column(String,unique=True)
  9
 10
           password=Column(String)
 11
           nombre = Column(String)
 12
           apellido = Column(String)
 13
           direccion = Column(String)
 14
           telefono = Column(Integer)
 15
           correo = Column(String,unique=True)
           creacion = Column(DateTime, default=datetime.now, onupdate=datetime.now)
 16
 17
           estado = Column(Boolean, default=False)
 18
           venta=relationship("Venta",backref="usuario", cascade="delete,merge")
 19
 20
       class Venta(Base):
            tablename ="venta"
 21
 22
           id=Column(Integer, primary_key=True,autoincrement=True)
 23
           usuario_id=Column(Integer,ForeignKey('usuario.id'))
 24
           producto_id = Column(Integer, ForeignKey('producto.id'))
 25
           producto_venta = relationship("Producto", backref="venta_producto")
 26
           ventas productos=Column(Integer)
 27
       class Producto(Base):
 28
 29
             _tablename__="producto"
 30
           id=Column(Integer, primary_key=True,autoincrement=True)
 31
           nombre=Column(String)
 32
           descripcion=Column(String)
 33
           precio=Column(String)
 34
           stock=Column(String)
           ventas=relationship("Venta", backref="producto")
 35
 36
```



4.4 Pruebas

4.4.1 Crear usuario

```
Parameters

No parameters

Request body required

{
    "id": 5,
    "username": "pruebaaa",
    passond": "11111",
    "nombre": "obetener",
    "apellido": "usuario",
    "direccion": "string",
    "correo": "string",
    "creacion user": "2025-02-11T08:51:54.744324"
}
```

```
{
    "Respuesta": "Usuario creado!"
}
```

4.4.2 Obtener usuarios

```
"id": 4,
    "username": "pruebaaa",
    "password": "obtener",
    "nombre": "string",
    "apellido": "string",
    "telefono": 0,
    "correo": "string",
    "creacion_user": "2025-02-11T08:51:54.744324"
},
{
    "id": 5,
    "username": "pruebaaa",
    "password": "11111r",
    "nombre": "obetener",
    "apellido": "usuario",
    "direccion": "string",
    "telefono": 0,
    "correo": "string",
    "creacion_user": "2025-02-11T08:51:54.744324"
}
```

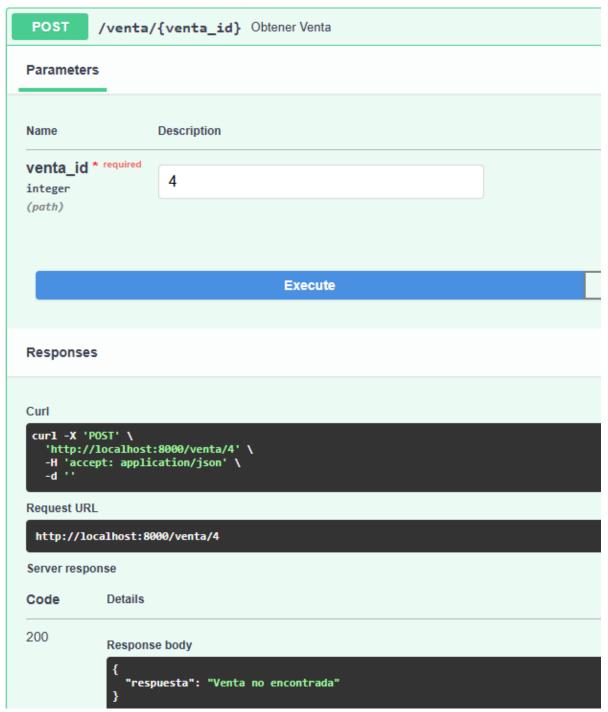


4.4.3 Obtener usuario por id

POST	/user/{user_id} Obtener Usuario				
Parameters					
Name	Description				
user_id	* required 5				
(path)					
	Execute				
Respons	es				
Curl					
<pre>curl -X 'POST' \ 'http://localhost:8000/user/5' \ -H 'accept: application/json' \ -d ''</pre>					
Request U	RL				
http://localhost:8000/user/5					
Server response					
Code	Details				
200	Response body				
	<pre>{ "usuario": { "id": 5, "username": "pruebaaa", "password": "11111r", "nombre": "obetener", "apellido": "usuario", "direccion": "string", "telefono": 0, "correo": "string", "creacion_user": "2025-02-11T08:51:54.744324" } }</pre>				

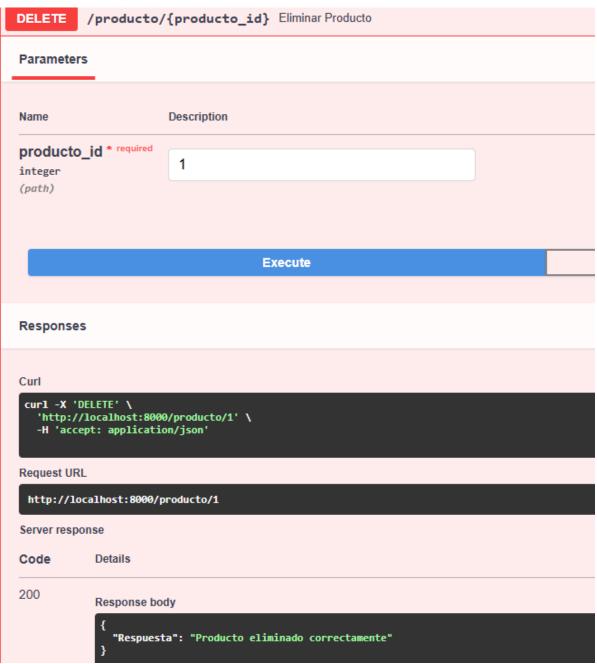


4.4.4 Error de obtener venta que no existe



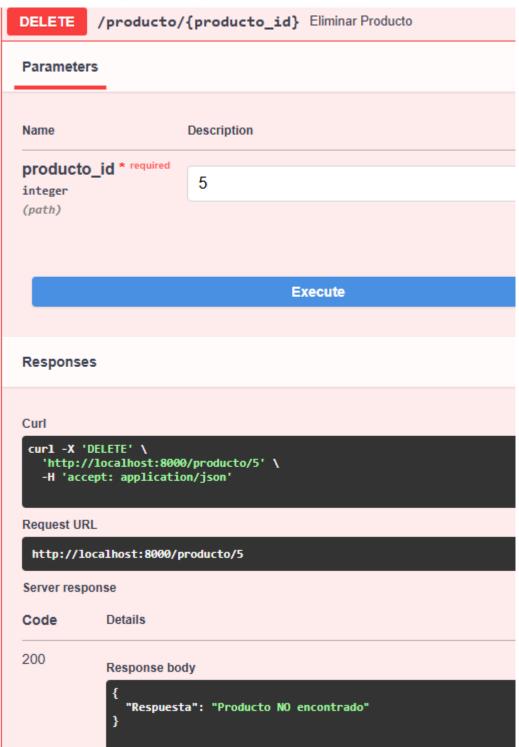


4.4.5 Eliminar producto



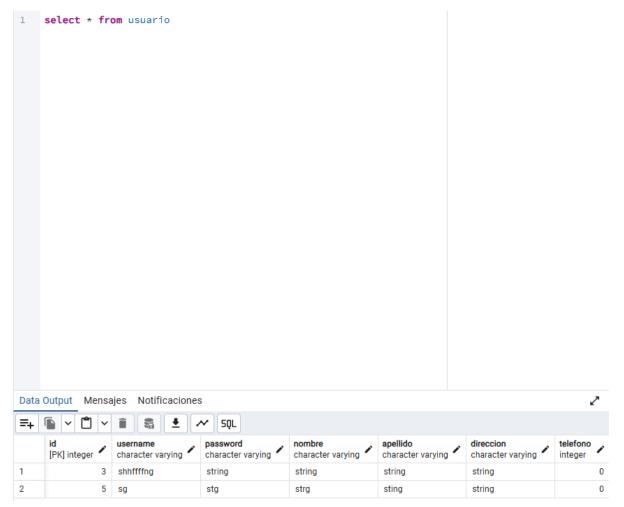


4.4.6 Eliminar producto que no existe





4.4.7 Visualizar datos en la BBDD



4.5 Despliegue de la aplicación

Servidor local

- Se puede utilizar un servidor local como localhost o 127.0.0.1 para acceder a la aplicación.
- Se debe configurar el servidor para que escuche en el puerto deseado (por ejemplo, 8000).
- Se puede acceder a la aplicación desde cualquier dispositivo en la misma red local.



5 Manuales

5.1 Manual de usuario



5.2 Manual de instalación

Despliegue en Servidor Local:

- Instalar dependencias: fastapi, uvicorn, psycopg2 y SQLAlchemy.
- Configurar la base de datos: Configurar la base de datos PostgreSQL en servidor local y actualizar la variable SQLALCHEMY_DATABASE_URL en el archivo database.py.
- Crear las tablas de la base de datos.
- Iniciar la aplicación: Ejecutar el comando uvicorn main:app --host 0.0.0.0 --port 8000 para iniciar la aplicación en el servidor local.
- Acceder a la aplicación: Abrir un navegador web y acceder a la aplicación en http://localhost:8000.



6 Conclusiones y posibles ampliaciones

Las dificultades que he podido encontrar ha sido configurar la base de datos, ya que debía de asegurarme de que la conexión fuera segura y estable, otro ha sido la resolución de errores porque debía asegurarme de que los errores fueran resueltos y no afectara a la funcionalidad de la API.

Gracias a esta práctica aprendí a utilizar herramientas como FastAPI y SQLAlchemy, y a configurar la base de datos de manera segura. También aprendí a resolver errores y a mejorar la funcionalidad de la aplicación.

Como posible ampliación seria encriptar la contraseña y otra seria implementar un sistema de pedidos y facturas.

7 Bibliografía

https://www.atlassian.com/es/microservices/microservices-architecture

https://santimacnet.wordpress.com/2017/01/20/azure-arquitecturas-para-microservicios-en-net/

https://openwebinars.net/blog/que-es-flask/

https://unfoldai.com/fastapi-vs-flask/

8 Enlace GitHub

https://github.com/DBelen99/proyecto curso final.git