

# T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

# BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

# NESNELERİN İNTERNETİ VE UYGULAMALARI DERSİ

# PROJE ÖDEVİ: GÖRÜNTÜ İŞLEME İLE LED KONTROLÜ

Deniz Berfin Taştan / B181210010 / 1.Öğretim A Grubu

deniz.tastan@ogr.sakarya.edu.tr

Mustafa Melih Tüfekcioğlu / B191210004 / 1.Öğretim A Grubu

mustafa.tufekcioglu@ogr.sakarya.edu.tr

2022-2023 Güz Dönemi

# 1. PROJE ÖZETİ

Projemizin amacı kameradan gelen el görüntüsünü yapay zeka ile işleyerek led kontrolü yapmak. Bu sayede uzaktan ışık yakma veya söndürme işlemlerini gerçekleştirebileceğiz.

Projedeki görüntü işleme kısmı Python dili ile kodlanacaktır. Kamerada elimizi yumruk yaptığımızda ışık kapanacak, elimizi açtığımızda ise ışık açılacak. Bu işlem için Python'un kütüphanelerinden OpenCV kullanılacak.

Projede kullanılacak bulut platformu Firebase'dir. Görüntüden gelen yumruk görüntüsü Firebase'e 0 değeri gönderecek. Elin açık olma durumu ise 1 değeri gönderecek. Firebase'den gelen 0 veya 1 durumu LED\_STATUS'u değiştirerek led'i yakıp söndürecek.

# 2. PROJEDE KULLANILAN TEKNOLOJİLER

# 2.1. OPENCV

OpenCV (Open Source Computer Vision Library, anlamı Açık Kaynak Bilgisayar Görüsü Kütüphanesi) gerçek-zamanlı bilgisayar görüsü uygulamalarında kullanılan açık kaynaklı kütüphane. İlk olarak Intel tarafından geliştirilmiş, daha sonra Willow Garage ve sonra Itseez tarafından sürdürüldü. Bu kütüphane çoklu platform ve BSD lisansı altında açık kaynaklı bir yazılımdır.

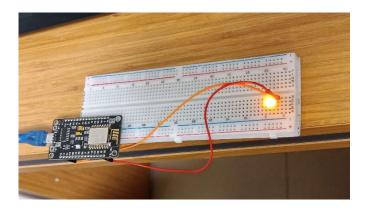
OpenCV kütüphanesi içerisinde görüntü işlemeye (image processing) ve makine öğrenmesine (machine learning) yönelik 2500'den fazla algoritma bulunmaktadır. Bu algoritmalar ile yüz tanıma, nesneleri ayırt etme, insan hareketlerini tespit edebilme, nesne sınıflandırma, plaka tanıma, üç boyutlu görüntü üzerinde işlem yapabilme, görüntü karşılaştırma, optik karakter tanımlama OCR (Optical Character Recognition) gibi işlemler rahatlıkla yapılabilmektedir.

# 2.2. FIREBASE

Firebase, Google tarafından mobil ve web uygulamaları oluşturmak için geliştirilmiş ücretsiz bir platformdur. Firebase; uygulama yönetimi, kullanım takip, depolama, bildirim iletme gibi temel işlemleri sunucu taraflı kod yazmaya ihtiyaç duymadan halleder. Realtime Database, Notification, Remote Config gibi özelliklerle birlikte her uygulama için ayrı ayrı ulaşım imkanı sağlar.

Firebase'i veritabanı için kullanıldığında, normal HTTP yerine WebSocket üzerinden bağlanır. Bu sayede, uygulamadaki verileri güncellerken veritabanı diğer kullanıcılarla eş zamanlı senkronize edilir. Android, iOS ve web uygulamaları arasında Veritabanı, Kullanıcı Yönetimi ve Uzak Yapılandırma gibi özellikler paylaşılabilir hale gelmektedir.

# 3. KURULAN DEVRE



# 4. FIREBASE





# 5. ARDUINO KODLARI

```
Firebase_LED | Arduino IDE 2.0.3
File Edit Sketch Tools Help
                      NodeMCU 1.0 (ESP-12E Mod... ▼
         Firebase_LED.ino
                   #include <ESP8266WiFi.h>
                   #include <FirebaseArduino.h>
 臼
                  #define WIFI_SSID "mmeliht"
#define WIFI_PASSWORD "5054790057"
                  #define FIREBASE_AUTH "yqNfP6FGPHysjoUC2LGl7Ky3PFiejr0k5gpZxEc7"
#define FIREBASE_HOST "database-b0c01-default-rtdb.firebaseio.com"
                   #define led D1
                  void setup() {
                     pinMode(led,OUTPUT);
Serial.begin(9600);
                     WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);
                     Serial.print("connecting");
                     while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
                      Serial.print(".");
                       delay(500);
                     Serial.println();
                     Serial.print("connected: ");
Serial.println(WiFi.localIP());
                     Firebase.begin(FIREBASE HOST, FIREBASE AUTH);
```

```
void loop(){

// handle error

int data = atoi(Firebase.getString("data").c_str());

if (Firebase.failed()) {

Serial.print("setting /message failed:");
Serial.println(Firebase.error());
return;

Serial.print(data);
Firebase.setInt("Melih", 123);

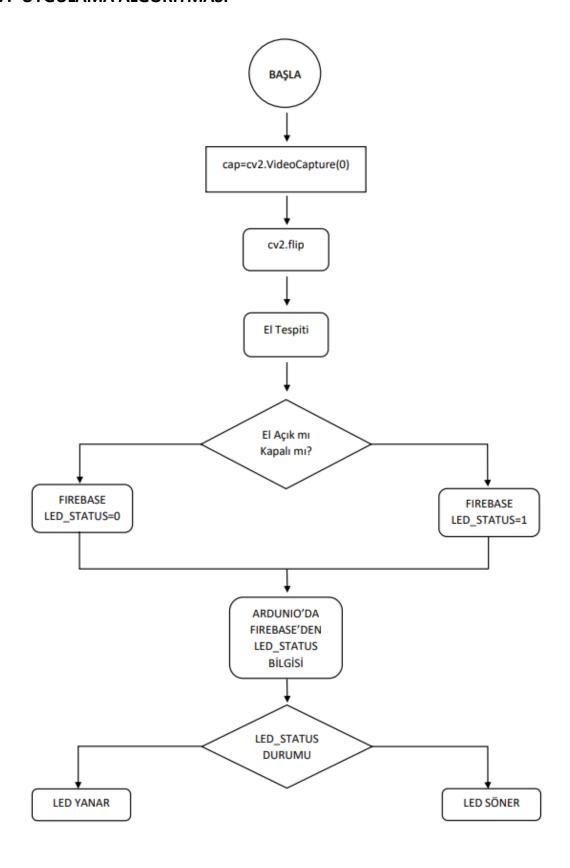
if(data ==1){
    digitalWrite(led,HIGH);
}
else{
    digitalWrite(led,LOW);
}
```

# 6. PYTHON KODLARI

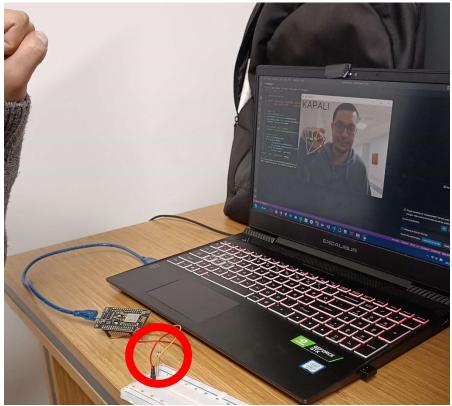
```
iotProject.py 3
      Created on 24.10.2022
      @author: Mustafa Melih TÜFEKC<mark>İOĞ</mark>LU -B191210004
Deniz Berfin TAŞTAN -B181210010
 10 import mediapipe as mp
 mp_drawing = mp.solutions.drawing_utils
      mp_drawing_styles = mp.solutions.drawing_styles
      mp hands = mp.solutions.hands
       from firebase import firebase
      firebase = firebase.FirebaseApplication("https://database-b0c01-default-rtdb.firebaseio.com/", None)
      cap = cv2.VideoCapture(0)
       with mp_hands.Hands(
               min_detection_confidence=0.5,
               min_tracking_confidence=0.5) as hands:
           while cap.isOpened():
               success, image = cap.read()
                  print("Ignoring empty camera frame.")
               image = cv2.cvtColor(cv2.flip(image, 1), cv2.COLOR_BGR2RGB) #Kamera aclss ve renk ayarlama
               image.flags.writeable = False
               results = hands.process(image)
               image.flags.writeable = True
               image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR RGB2BGR)
```

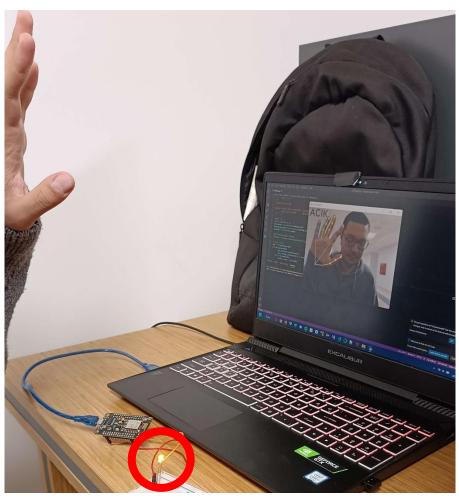
```
if results.multi hand landmarks:
            for hand landmarks in results.multi hand landmarks:
                 ## el açık ve kapalı iken ekrana yazdırma
                 x, y = hand_landmarks.landmark[9].x, hand_landmarks.landmark[9].y
                 x1, y1 = hand landmarks.landmark[12].x, hand_landmarks.landmark[12].y
                 font = cv2.FONT HERSHEY PLAIN
                 if y1 > y: # el kapalı
                     cv2.putText(image, "KAPALI", (10, 50), font, 4, (0, 0, 0), 3)
                     firebase.put('/' , 'data', "0") # firebase led durumunu 0 yapar
                     cv2.putText(image, "ACIK", (10, 50), font, 4, (0, 0, 0), 3)
firebase.put('/' , 'data', "1") # firebase led durumunu 1 yapar
                 mp_drawing.draw_landmarks(
                     image,
                     hand_landmarks,
                     mp_hands.HAND_CONNECTIONS,
                     mp_drawing_styles.get_default_hand_landmarks_style(),
                     mp_drawing_styles.get_default_hand_connections_style()
        cv2.imshow('IOT PROJECT', image)
        if cv2.waitKey(5) & 0xFF == 27:
cap.release()
```

# 7. UYGULAMA ALGORİTMASI



# 8. UYGULAMA GÖRÜNTÜSÜ





# 9. BUSINESS MODEL CANVAS

# The Business Model Canvas

# Temel Faaliyeler Ürün tasarlanır. Ürün oluşturulur. Pazar araştırması yapılır. Ürün satışı ve pazarlama yapılır. Müşteri istekleri değerlendirilir. İyileştirme yapılır.

# Temel Kaynaklar İnsan gücü Yazılım kaynakları Donanım kaynakları Maddi kaynaklar Pazar kaynakları

# Kanallar Ürün tanıtımı, sosyal medya kaynakları ve ilgili konulardaki web sistelerine reklam verilmesi aracılığı ile yapılacaktır.

# Değer Önerileri Projede daha optimum sonuç elde edilebilmesi için sensör sayısı ve

Yazılımsal olarak performans arttırmaya yönelik iyileştirme yapılabilir.

sensör duyarlılıkları arttırılabilir.

Devrenin bağlandığı işlevler arttırılabilir. (Örneğin kapı açıp kapama.)

# Müşteri İlişkileri

Müşterilere 7/24 teknik destek ekibi ve müsteri hizmetleri servisi ile hizmet verilecektir.

#### Müşteri Segmentleri

Akıllı ev sahipleri Şirket ofisleri Alışveriş merkezleri Araba sahipleri

Gider Ya	90.1.000000
Ürün maliy	yeti: 5000 TL/adet
Reklam gio	derleri: 3500 TL/ay
İs gücü gic	derleri : 8500 TL / av / kisi



# Temel Ortaklıklar Proje için melek yatırımcı görüşmeleri yapılacaktır. Üniversiteler içindeki Teknokent'ler ile görüşülecektir.

# **10.İŞ PLANLAMASI**

Aşamalar	Ekim			Kasım				Aralık				
Proje Seçimi			<b>√</b>									
Analiz					✓	✓						
Gerçekleştirme								<b>√</b>	<b>√</b>			
Test										✓	✓	
Teslim											<b>√</b>	