# Taller número 3. Programación Numérica con Python y NumPy.

**Descripción:** Este taller está diseñado para introducir y afianzar el uso de la biblioteca NumPy en Python, con el objetivo de desarrollar habilidades en la creación y manipulación de arrays numéricos, realizar operaciones matemáticas básicas y complejas, y gestionar datos con Python para aplicaciones en ciencia de datos, ingeniería y matemáticas.

### **Objetivos del Taller:**

- Familiarizar a los participantes con la creación y manipulación de arrays en NumPy.
- Desarrollar habilidades para realizar operaciones matemáticas básicas con arrays.
- Aplicar técnicas de indexación y slicing para el manejo efectivo de subconjuntos de datos.
- Utilizar broadcasting y funciones universales para simplificar operaciones matemáticas.
- Aprender métodos de manipulación de formas y álgebra lineal en matrices.
- Manejar y tratar datos faltantes dentro de arrays numéricos.
- Practicar el almacenamiento y carga de arrays para su uso en análisis de datos.

# Metodología:

- Se combinarán breves sesiones teóricas con prácticas guiadas en computadora.
- Los ejercicios se resolverán paso a paso, con explicaciones detalladas y asistencia individualizada.
- Se promoverá la discusión grupal para explorar diferentes soluciones y enfoques.

#### **Recursos:**

- Computadoras con Python y NumPy instalados.
- Acceso a documentación en línea de NumPy y otros recursos educativos.
- Cuadernos de trabajo o espacios de codificación en línea como Jupyter Notebooks.

### Evaluación:

- Se revisará la corrección de los ejercicios individuales.
- Se valorará la capacidad para integrar los conceptos aprendidos en un programa final con menú interactivo.
- Se alentará a los participantes a explicar su código y el razonamiento detrás de sus soluciones.

#### Contenido del Taller:

# Ejercicio 1: Creación y Propiedades de Arrays

#### Pistas:

- Usa np.array(range(1, 11)) para crear el array.
- Para cambiar la forma, emplea el método .reshape(2, 5) en el array creado.
- Accede a las propiedades .shape, .size, y .ndim para imprimir las dimensiones, la forma y el tamaño.

### **Ejercicio 2: Operaciones Básicas**

#### Pistas:

- La suma y la resta se pueden hacer directamente (a + b, a b).
- Para el producto elemento a elemento, simplemente multiplica a y b.
- Utiliza np.sum(a) para sumar todos los elementos dentro de a.

# **Ejercicio 3: Indexación y Slicing**

### Pistas:

- Recuerda que en Python, el índice comienza en 0, así que el quinto elemento es data[4].
- Para obtener una subsección, utiliza data[2:7].

# **Ejercicio 4: Broadcasting y Funciones Universales**

### Pistas:

- Crea A usando np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]).
- Para sumar un escalar a A y aplicar una ufunc, simplemente haz A + 10 y np.sqrt(A).

### Ejercicio 5: Manipulación de Formas y Algebra Lineal

### Pistas:

- Usa .reshape(3, 2) para cambiar la forma de M.
- El producto punto de M y su transpuesta (M.T) se puede calcular con np.dot(M, M.T).

### **Ejercicio 6: Trabajo con Datos Faltantes**

### Pistas:

- Utiliza np.nan\_to\_num(data, nan=0) para reemplazar np.nan por 0.
- Calcula la media del array resultante con np.mean(data).

# **Ejercicio 7: Guardar y Cargar Arrays**

### Pistas:

- np.save('mi\_array.npy', data) guarda el array data.
- Usa np.load('mi\_array.npy') para cargar el array desde el archivo.

**Programa Integrador con Menú de Opciones:** Desarrollar un programa que incorpore todos los ejercicios anteriores en un menú interactivo, reforzando así las habilidades de programación y consolidando el conocimiento adquirido.