**Marktonderzoek**  
  
**1. Asteroids & Deluxe  
- Gameplay:** Classic Asteroids (andere graphics, ook de optie voor classic graphics).  
- **Platform:** Xbox 360 <http://marketplace.xbox.com/nl-NL/Product/Asteroids-Deluxe/66acd000-77fe-1000-9115-d8025841084e>   
- **Release:** 28 – 11 – 2007  
- **Art Style:** Cartoon

**2**. **Asteroids Outpost**  
**- Gameplay:** FPS, resources verzamelen in space   
- **Platform:** PC <http://store.steampowered.com/app/330210/?l=dutch>   
- **Release:** 26 – 03 – 2015  
- **Art Style:** 3D Realistic

**3. Cosmic Crush  
- Gameplay:** (agar.io) je bent eon asteroid. Verzamel kleinere asteroids om groter te worden. Als je groter word krijg je ook een ander uiterlijk. Als je een grotere planeet of asteroid raakt, dan verlies je en begin je het level opnieuw.  
- **Platform:** Pc Browser Game <http://www.kongregate.com/games/sarcastro/cosmic-crush>  
- **Release:** 27 – 06 – 2007  
- **Art Style:** Cartoon

**4. GlueFO 3: Asteroid Wars**- **Gameplay:** Je bent een UFO. Je enemies zijn rond zwevende asteroids. Er zweven ook bullets langs. Als je deze bullets aanraakt, dan blijven ze aan je plakken. Deze bullets kan je daarna weer afschieten. Het is de bedoeling om met de bullets de asteroids de raken. Als je ze raakt dan splitsen ze en ze droppen geld (wat na 3-4 sec verdwijnt). Met dit geld kan je ship upgraden. Als je een asteroid raakt, dan gaat er health van jou af.  
- **Platform:** PC Browser Game [http://www.kongregate.com/games/squidsquid/gluefo-3-asteroid-wars](http://www.kongregate.com/games/squidsquid/gluefo-3-asteroid-wars%20)   
- **Release:** 01 – 06 – 2010 **- Art Style**: Cartoony

**5.** **Asteroids Revenge 3 – Crash to Survive**- **Gameplay:** Je bent een Asteroid. Je moet elke ronde alle enemies uitschakelen door tegen ze aan te vliegen. Na elke ronde kan je 1 upgrade uitvoeren waardoor je de volgende ronde beter kan halen. Voorbeelden van upgrades zijn: Snelheid, grootte, healt.  
- **Platform:** Pc Browser Game <http://www.kongregate.com/games/AdamSchroeder/asteroids-revenge-iii-crash-to-survive>  
- **Release:** 15 – 08 – 2007  
**- Art Style:** Cartoony/Realistic

**6. Shooty Space Adventure**- **Gameplay:** Spaceship vliegt recht vooruit in een isometrisch zicht. Je kan hem naar rechts, links, achter en voor bewegen, maar hij gaat nog steeds de zelfde richting op. De spaceship schiet recht automatisch. Door naar rechts en links te bewegen kan je enemies raken en coins pakken. Je kan met de coins je ship upgraden.  
- **Platform:** Mobile <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Firecannon.Spaceship&hl=nl>   
- **Release:** ?? – 03 – 2016   
- **Art Style:** 3D Low Poly

**7. Starship Rubicon**- **Gameplay:** Je bent een spaceship. Je moet de enemies uitschakelen door op ze te schieten. Soort van classic maar ‘’an special enemy race’’ i.p.v. asteroids. Je kan je hele scapeship zelf ontwerpen, custimizen & upgraden.  
- **Platform:** PC <http://store.steampowered.com/app/372030/>   
- **Release:** 12 – 12 – 2014   
- **Art Style:** Pixel art