

Katas Js!

1

Crea una función para felicitar el cumpleaños que pueda darte respuesta en tres idiomas (español, inglés y Alemán) y que tenga una respuesta con iconos, en el caso de que no sea ninguno de los tres idiomas

```
¡Feliz cumpleaños Pepita!  
Happy birthday Pepita!  
Alles Gute zum Geburtstag, Pepita!
```

2

Crea una función que sea un dado, es decir, que devuelva un número aleatorio de 1 al 6

3

Crea una función que devuelva la tabla de multiplicar completa del número que le indiquemos 📖

4

Crea una función que sea un contador de las ovejas que están dormidas

```
const sleepSheep = [true,  true,  true, false,  
  true,  true,  true,  true ,  
  true,  false, true,  false,  
  true,  false, false, true ,  
  true,  true,  true,  true ,  
  false, false, true,  true, false]
```

5

Crea un objeto planeta tierra, que tenga las siguientes propiedades: su distancia del sol, sus vecinos (especificando que planeta tiene delante y cuál detrás), una lista de su composición atmosférica, y que también tenga un método saludar que devuelva en consola Hola soy el planeta tierra

```
km del sol : 150.000.000  
composición atmosférica: nitrógeno, oxígeno, argón
```

más tarde añade con código la propiedad satélite y dale el valor de luna, también añade la propiedad planeta habitado con el valor true, y posteriormente elimínalo.

6

Basándote en la especificaciones del objeto anterior crea la clase planeta y haz instancias de, al menos dos planetas, más abajo te especifico las propiedades:

```
nombre del planeta, km del sol, planetas  
vecinos, satélites, método saludar.
```