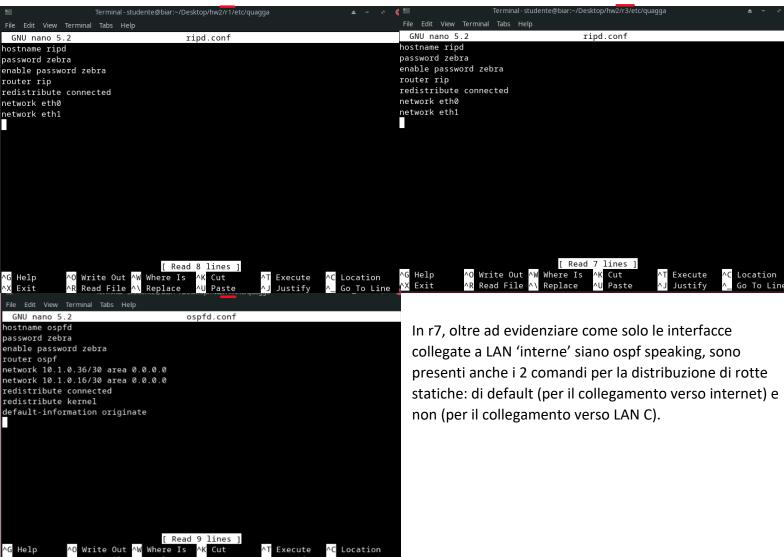
## **HOMEWORK 2**

1)

Per provare che le varie LAN sono stub network, come richiesto dal secondo punto, allego gli screen dei demoni di routing di r1,r3 e r8 (lo stesso varrà anche per r2,r4 e r7), da cui si evidenzia che le interfacce con cui i router sono collegate alle LAN non sono rip o ospf speaking.

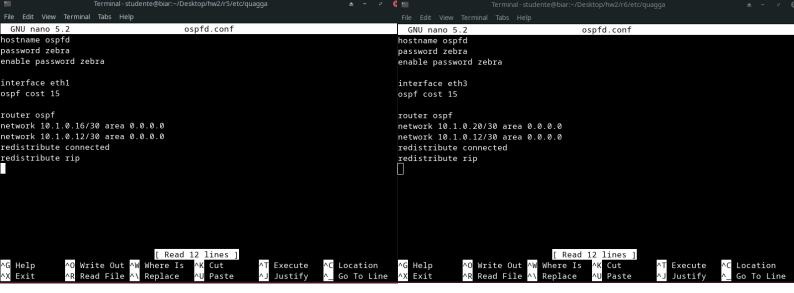


Per soddisfare invece le altre richieste riguardanti i percorsi obbligati, abbiamo deciso di sfruttare le funzionalità di ospf e modificare il costo del collegamento tra r5 e r6, in entrambi i sensi, dal costo 10 di default a 15.

15 è un numero casuale tra 10 e 30. Infatti se questo fosse minore di 10, qualunque percorso da rip 1 e 2 verso le LAN C e D passerebbe da r5 a r6 e viceversa, cosa che non vogliamo e che ovviamo inserendo un costo>10. Se invece il costo fosse maggiore di 30, la comunicazione tra la zona rip1 e rip2 non passerebbe per il collegamento r5-r6 come vogliamo ma farebbe il giro passando per r7 ed r8 essendo quella porzione di cammino di costo 30.

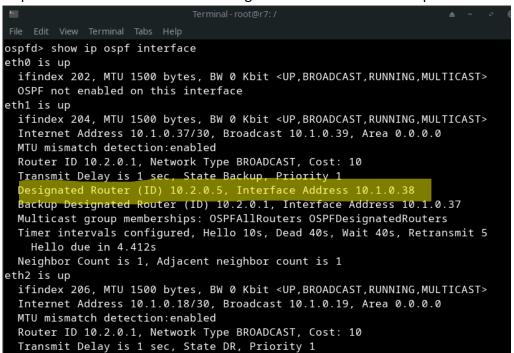
Questo incremento di costo soddisfa anche i percorsi verso internet.

Lascio allegati i demoni ospf di r5 e r6.



2)

Il designed router della rete richiesta l'ho ottenuto collegandomi con telnet al demone ospf di r7,che è collegato a tale rete con la sua eth1. Dallo screen si vede come il designed router è r8, essendo l'interface address del D.R. quella della eth3 di r8. L'ID del Designated Router è l'indirizzo ip della eth0 di r8.



3)

La topologia di rete seguente è descritta a partire da r7

Il database topologico di cui ci avvaliamo è composto dalle voci 'Router Link States' che indica tutti i router della zona di cui r7 fa parte(quella ospf) e 'Net Link States' che elenca tutte le sottoreti presenti in essa. (SCREEN A)

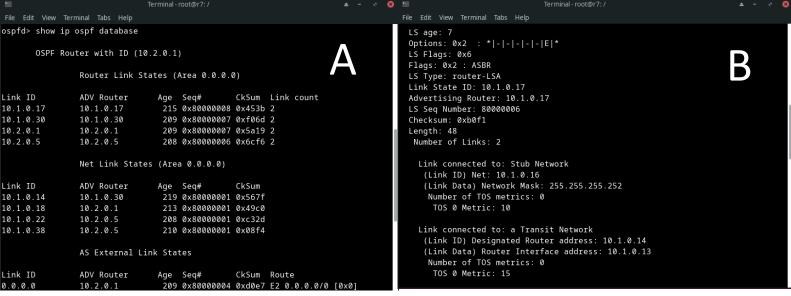
Nello screen B sono presenti i 'Link', cioè tutti i collegamenti facenti parte della zona ospf, con la loro descrizione e a cosa sono collegati.

Quello nello screen B è solo la descrizione di parte dei link presenti nella topologia di rete, riportato per completezza.

La costruzione della topologia di rete avviene un pezzo per volta, collocando prima idealmente i router e le LAN coi propri indirizzi associati e poi collegandoli tra loro come descritto dai 'Router Link State'.

Ospf è un protocollo globale, per cui queste informazioni sono uguali per tutti i router e permettono ad ognuno di questi di ricostruire l'intera topologia di rete a cui appartengono per averne una visione complessiva.

Si arriva a questo risultato poiché ogni router fa flooding del proprio LSA in cui specifica le sottoreti a cui è collegato, facendone advertisment (se ne è il D.R.) e propagando l'info a tutti i dispositivi che fanno parte della stessa rete.

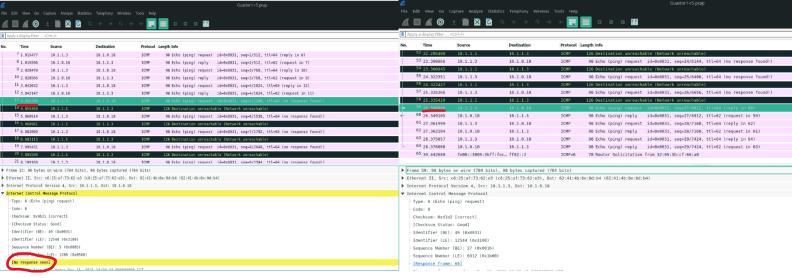


## 4) <u>– i risultati riportati per 4) e 5) sono i migliori ottenuti dopo circa 10 tentativi in cui i tempi arrivavano ad essere superiori a 1-2 minuti</u>

Per simulare il guasto sul link r1-r5 abbiamo buttato giù l'interfaccia 0 di r1 col comando 'ifconfig eth0 down' dal container r1. La cattura allegata è stata fatta, come suggerito, su un host H collegato alla LAN A e sul quale abbiamo definito come default gw proprio l'interfaccia 2 di r1,per assicurarci che il traffico sarebbe inizialmente passato per r1-r5.

Durante la cattura, abbiamo fatto andare dei ping da H a r7 e notato che il servizio è stato ripristinato dopo 22 secondi circa.

Nelle 2 catture, i messaggi ICMP evidenziati indicano rispettivamente il primo ping non arrivato a destinazione e il primo consegnato con successo dopo il guasto(cioè a cui è seguita una echo reply). Essendo la cattura fatta su H, non sono presenti messaggi di tipo RIP poiché, come visto al punto 1, non vogliamo che messaggi del protocollo siano condivisi con una stub network come LAN A.



5)

Per verificare la reazione ad un guasto in r7 abbiamo fatto partire il ping sempre da H ma stavolta con destinazione un indirizzo in internet, per essere sicuri che, in assenza di guasti,r7 avrebbe fatto parte del percorso scelto.

R7 lo abbiamo messo down col comando 'sudo docker stop ID\_Contaniner\_R7'. In questo caso, il servizio è stato ripristinato dopo 35 secondi circa.

