Mysql 锁机制

MySQL 锁主要分为全局锁、表级锁、行锁、间隙锁 这四种锁类型

mysql 实现了如下两种标准的锁级别:

- 共享锁(S Lock)
- 排他锁(X Lock)

除了上述提到的标准锁类型,innodb还定义了关于行锁的三个基本锁类型,如下:

- Record Lock: 单个记录上的锁
- Gap Lock: 间隙锁,锁定一个范围,但不包括记录本上
- Next-Key Lock: Gap Lock+Record Lock, 锁定一个范围, 并且锁定记录本身

这里要记住一点: innodb 行级锁的默认的加锁单位为next-lock,不懂没有关系,接着往下看

全局锁

全局锁就是给整个数据库实例加锁,mysql 提供了一个加全局锁的方法,语句为:

flush tables with read lock;

当你需要让整个库处于只读状态的时候,可以使用这个命令,之后其他线程的以下语句会被阻塞:数据更新语句(数据的增删改)、数据定义语句(包括建表、修改表结构等)和更新类事务的提交语句。

全局锁的典型使用场景是,做全库逻辑备份。也就是把整库每个表都 select 出来存成文本。以前有一种做法,是通过 FTWRL 确保不会有其他线程对数据库做更新,然后对整个库做备份。注意,在备份过程中整个库完全处于只读状态。

表级锁

MYSQL 表级别的锁主要有两种,一种是表锁,一种是 元数据锁 (MDL 锁)

表锁

表锁的显示加锁的语法:

lock tables table_name read/write;

lock tables 语法除了会限制别的线程的读写外,也限定了本线程接下来的操作对象。

举个例子, 如果在某个线程 A 中执行 lock tables t1 read, t2 write; 这个语句,则其他线程写t1、读写 t2 的语句都会被阻塞。同时,线程 A 在执行 unlock tables 之前,也只能执行读 t1、写 t2 的操作。连读 t2 都不允许,自然也不能访问其他表。

表锁显示解锁的语法为:

unlock tables;

注意: myisam 支持的最小锁粒度就是为 表级锁

MDL 锁

所谓 MDL锁指的是表的元数据锁,既当我们在执行DML 语句时,是不允许表结构被修改的,保证了我们执行DML语句的正确性。

MDL 不需要显式使用,在访问一个表的时候会被自动加上。MDL 的作用是,保证读写的正确性。你可以想象一下,如果一个查询正在遍历一个表中的数据,而执行期间另一个线程对这个表结构做变更,删了一列,那么查询线程拿到的结果跟表结构对不上,肯定是不行的。

在 MySQL 5.5 版本中引入了 MDL, 当对一个表做增删改查操作的时候, 加 MDL 读锁; 当要对表做结构变更操作的时候, 加 MDL 写锁。

- 读锁之间不互斥, 因此你可以有多个线程同时对一张表增删改查。
- 读写锁之间,写锁之间是互斥的,用来保证变更表结构操作的安全性。因此,如果有两个线程要同时给一个表加字段,其中一个要等另一个执行完才能开始执行。
- 如果在事务中涉及到了MDL锁,那么只有等到事务完成才会释放MDL锁

行锁

两阶段锁

在 InnoDB 事务中,行锁是在需要的时候才加上的,但并不是不需要了就立刻释放,而是要等到事务结束时才释放。这个就是两阶段锁协议

如果你的事务中需要锁多个行,要把最可能造成锁冲突、最可能影响并发度的锁尽量往后放。

行锁实现

innodb的行锁是通过给索引上的索引项加锁来实现的,也就意味着:只有通过索引条件检索数据, InnoDB 才使用行级锁,否则,InnoDB 将退化为表级锁。这一点在实际应用中特别需要注意,不然的 话可能导致大量的锁冲突,从而影响引发并发性能。

实验一: 对没有索引的加锁, 导致表锁

1) 准备工作: 建tab_no_index表, 表中无任何索引, 并插入数据

```
mysql> show create table tab no index;
| Table | Create Table
+-----
| tab no index | CREATE TABLE `tab no index` (
  `id` int(11) NOT NULL,
 `name` varchar(10) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 |
1 row in set (0.03 sec)
mysql> select * from tab_no_index;
+----+
| id | name |
| 1 | 1
2 2
3 3 1
| 4 | 4 | |
5 | 5
1 | 5 |
+----+
6 rows in set (0.04 sec)
```

2) Session_1: 我们给id=1的行加上排它锁(for update),由于id没有索引,实际上是表级锁;

3) Session_2: 我们给id=2的行加上排它锁(for update),由于id没有索引,所以去申请表级锁,但是却出现了锁等待!原因就是在没有索引的情况下,InnoDB只能使用表锁。

```
mysql> set autocommit=0;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> select * from tab_no_index where id=2 for update;
Lock wait timeout exceeded; try restarting transaction
mysql>
```

备注: MySQL中的for update 仅适用于InnoDB(因为是只有此引擎才有行级锁),并且必须开启事务,在begin与commit之间才生效。for update是在数据库中上锁用的,可以为数据库中的行上一个排它锁。当一个事务的操作未完成时候,其他事务可以对这行读取但是不能写入或更新,只能等该事务Rollback, Commit, Lost connection...

死锁检测

当并发系统中不同线程出现循环资源依赖,涉及的线程都在等待别的线程释放资源时,就会导致这几个 线程都进入无限等待的状态,称为死锁。,下图中 id 为 主键:



这时候,事务 A 在等待事务 B 释放 id=2 的行锁,而事务 B 在等待事务 A 释放 id=1 的行锁。事务 A 和事务 B 在互相等待对方的资源释放,就是进入了死锁状态。当出现死锁以后,有两种策略:

- 一种策略是,直接进入等待,直到超时。这个超时时间可以通过参数innodb_lock_wait_timeout来设置。
- 另一种策略是,发起死锁检测,发现死锁后,主动回滚死锁链条中的某一个事务,让其他事务得以继续执行。将参数 innodb_deadlock_detect 设置为 on,表示开启这个逻辑

在 InnoDB 中,innodb_lock_wait_timeout 的默认值是 50s,意味着如果采用第一个策略,当出现死锁以后,第一个被锁住的线程要过 50s 才会超时退出,然后其他线程才有可能继续执行

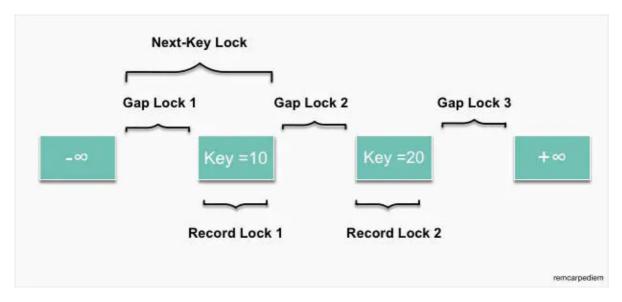
mysql会自动检测到死锁,并且将事物资源少的一方进行回滚操作 一种策略是,直接进入等待,直到超时。这个超时时间可以通过参数innodb_lock_wait_timeout 来设置 默认为 50s, 我们可以借助 pt-deadlock-logger 来记录死锁信息 innodb_print_all_deadlocks 参数设置为ON,则在error.log中记录死锁信息

Gap 锁与 Next-Lock 锁

InnoDB通过给索引项加锁来实现行锁,如果没有索引,则通过隐藏的聚簇索引来对记录加锁。如果操作不通过索引条件检索数据,InnoDB则对表中的所有记录加锁,实际效果就和表锁一样。InnoDB存储引擎有3种行锁的算法,分别是:

- Record Lock: 单个记录上的锁
- Gap Lock: 间隙锁,锁定一个范围,但不包括记录本上
- Next-Key Lock: Gap Lock+Record Lock,锁定一个范围,并且锁定记录本身

如下图所示:



例如一个索引有10,11,13,20这四个值。InnoDB可以根据需要使用Record Lock将10,11,13,20四个索引锁住,也可以使用Gap Lock将(- ∞ ,10),(10,11),(11,13),(13,20),(20,+ ∞)五个范围区间锁住。Next-Key Locking类似于上述两种锁的结合,它可以锁住的区间有为(- ∞ ,10],(10,11],(11,13],(13,20],(20,+ ∞),可以看出它即锁定了一个范围,也会锁定记录本身。

InnoDB存储引擎的锁算法的一些规则如下所示,后续章节会给出对应的实验案例和详细讲解。

- 在不通过索引条件查询时,InnoDB 会锁定表中的所有记录。所以,如果考虑性能,WHERE语句中的条件查询的字段都应该加上索引。
- InnoDB通过索引来实现行锁,而不是通过锁住记录。因此,当操作的两条不同记录拥有相同的索引时,也会因为行锁被锁而发生等待。
- 由于InnoDB的索引机制,数据库操作使用了主键索引,InnoDB会锁住主键索引;使用非主键索引 时,InnoDB会先锁住非主键索引,再锁定主键索引。
- 当查询的索引是唯一索引(不存在两个数据行具有完全相同的键值)时,InnoDB存储引擎会将Next-Key Lock降级为Record Lock,即只锁住索引本身,而不是范围。
- InnoDB对于辅助索引有特殊的处理,不仅会锁住辅助索引值所在的范围,还会将其下一键值加上 Gap LOCK。
- InnoDB使用Next-Key Lock机制来避免Phantom Problem (幻读问题)。

幻读

在了解什么是 next-key lock 与 gap lock 之前,我们先了解下什么是 幻读。**前提条件**: InnoDB引擎,可重复读隔离级别,使用**当前读**时。

表现:一个事务(同一个read view)在前后两次查询同一范围的时候,后一次查询看到了前一次查询没有看到的行。两点需要说明:

- 1、在可重复读隔离级别下,普通查询是快照读,是不会看到别的事务插入的数据的,幻读只在**当前** 读下才会出现。
- 2、幻读专指**新插入的行**,读到原本存在行的更新结果不算。因为**当前读**的作用就是能读到所有已经 提交记录的最新值。

如果事务A 按一定条件搜索, 期间事务B 删除了符合条件的某一条数据,导致事务A 再次读取时数据少了一条。这种情况归为 不可重复读

幻读的影响

- 会造成一个事务中先产生的锁,无法锁住后加入的满足条件的行。
- 产生数据一致性问题,在一个事务中,先对符合条件的目标行做变更,而在事务提交前有新的符合目标条件的行加入。这样通过binlog恢复的数据是会将所有符合条件的目标行都进行变更的

初始化 表

产生幻读的原因是,行锁只能锁住行,但是新插入记录这个动作,要更新的是记录之间的"间隙"。因此,为了解决幻读问题,InnoDB引入新的锁,也就是间隙锁 (GapLock)

间隙锁, 锁的就是两个值之间的空隙。比如表 t, 初始化插入了 6 个记录, 这就产生了 7 个间隙。

间隙锁与行锁不一样,我们直到跟行锁冲突的是另一个行锁,而 **跟间隙锁存在冲突关系的,是"往这个间隙中插入一个记录"这个操作**,例子如下:

session A	session B
begin; select * from t where c=7 lock in share mode;	
	begin; select * from t where c=7 for update;

这里 session B 并不会被堵住。因为表 t 里并没有 c=7 这个记录,因此 session A 加的是间隙锁 (5,10)。而 session B 也是在这个间隙加的间隙锁。它们有共同的目标,即:保护这个间隙,不允许插入值。但,它们之间是不冲突的。

Next-lock

间隙锁和行锁合称 next-key lock,每个 next-key lock 是前开后闭区间。也就是说,我们的表t 初始化以后,如果用 select * from t for update 要把整个表所有记录锁起来,就形成了 7 个next-key lock,分别是 $(-\infty,0]$ 、(0,5]、(5,10]、(10,15]、(15,20]、(20,25]、(25,+suprenum]

因为 +∞是开区间。实现上,InnoDB 给每个索引加了一个不存在的最大值 suprenum,这样才符合我们前面说的"都是前开后闭区间"

间隙锁的引入,可能会导致同样的语句锁住更大的范围,这其实是影响了并发度的

间隙锁的加锁规则如下: (版本: 5.x 系列 <=5.7.24, 8.0 系列 <=8.0.13)

- 总结的加锁规则里面,包含了两个"原则"、两个"优化"和一个"bug"
- 原则 1:加锁的基本单位是 next-key lock。希望你还记得, next-key lock 是前开后闭区间。
- 原则 2: 查找过程中访问到的对象才会加锁。
- 优化 1:索引上的等值查询,给唯一索引加锁的时候,next-key lock 退化为行锁。
- 优化 2: 索引上的等值查询,向右遍历时且最后一个值不满足等值条件的时候,next-keylock 退化为间隙锁。
- 一个 bug: 唯一索引上的范围查询会访问到不满足条件的第一个值为止

案例一: 等值查询间隙锁

第一个例子是关于等值条件操作间隙:

session A	session B	session C
begin; update t set d=d+1 where id=7;		
	insert into t values(8,8,8); (blocked)	
		update t set d=d+1 where id=10; (Query OK)

由于表 t 中没有 id=7 的记录,所以用我们上面提到的加锁规则判断一下的话:

1. 根据原则 1,加锁单位是 next-key lock, session A 加锁范围就是 (5,10];

2. 同时根据优化 2, 这是一个等值查询 (id=7), 而 id=10 不满足查询条件, next-key lock退化成间隙 锁, 因此最终加锁的范围是 (5,10)。

案例二: 非唯一索引等值锁

第二个例子是关于覆盖索引上的锁:

session A	session B	session C
begin; select id from t where c=5 lock in share mode;		
	update t set d=d+1 where id=5; (Query OK)	
		insert into t values(7,7,7); (blocked)

看到这个例子,你是不是有一种"该锁的不锁,不该锁的乱锁"的感觉?我们来分析一下吧。

这里 session A 要给索引 c 上 c=5 的这一行加上读锁。

- 1. 根据原则 1,加锁单位是 next-key lock,因此会给 (0,5] 加上 next-key lock。
- 2. 要注意 c 是普通索引,因此仅访问 c=5 这一条记录是不能马上停下来的,需要向右遍历,查到 c=10 才放弃。根据原则 2,访问到的都要加锁,因此要给 (5,10] 加 next-key lock。
- 3. 但是同时这个符合优化 2:等值判断,向右遍历,最后一个值不满足 c=5 这个等值条件,因此退化成间隙锁 (5,10)。
- 4. 根据原则 2 ,只有访问到的对象才会加锁,这个查询使用覆盖索引,并不需要访问主键索引,所以主键索引上没有加任何锁,这就是为什么 session B 的 update 语句可以执行完成。

但 session C 要插入一个 (7,7,7) 的记录, 就会被 session A 的间隙锁 (5,10) 锁住。

需要注意,在这个例子中,lock in share mode 只锁覆盖索引,但是如果是 for update 就不一样了。 执行 for update 时,系统会认为你接下来要更新数据,因此会顺便给主键索引上满足条件的行加上行 锁。

这个例子说明,锁是加在索引上的;同时,它给我们的指导是,如果你要用 lock in sharemode 来给行加读锁避免数据被更新的话,就必须得绕过覆盖索引的优化,在查询字段中加入索引中不存在的字段。比如,将 session A 的查询语句改成 select d from t where c=5 lockin share mode。你可以自己验证一下效果。

案例三: 主键索引范围锁

第三个例子是关于范围查询的。

举例之前, 你可以先思考一下这个问题: 对于我们这个表 t, 下面这两条查询语句, 加锁范围相同吗?

```
mysql> select * from t where id=10 for update;
mysql> select * from t where id>=10 and id<11 for update;</pre>
```

你可能会想,id 定义为 int 类型,这两个语句就是等价的吧?其实,它们并不完全等价。

在逻辑上,这两条查语句肯定是等价的,但是它们的加锁规则不太一样。现在,我们就让session A 执行第二个查询语句,来看看加锁效果。

session A	session B	session C
begin; select * from t where id>=10 and id<11 for update;		
	insert into t values(8,8,8); (Query OK) insert into t values(13,13,13); (blocked)	
		update t set d=d+1 where id=15; (blocked)

现在我们就用前面提到的加锁规则,来分析一下 session A 会加什么锁呢?

- 1. 开始执行的时候,要找到第一个 id=10 的行,因此本该是 next-key lock(5,10]。 根据优化1, 主键 id 上的等值条件,退化成行锁,只加了 id=10 这一行的行锁。
- 2. 范围查找就往后继续找,找到 id=15 这一行停下来,因此需要加 next-key lock(10,15]。

所以, session A 这时候锁的范围就是主键索引上, 行锁 id=10 和 next-key lock(10,15]。这样, session B 和 session C 的结果你就能理解了。

这里你需要注意一点,首次 session A 定位查找 id=10 的行的时候,是当做等值查询来判断的,而向右扫描到 id=15 的时候,用的是范围查询判断。

案例四: 非唯一索引范围锁

接下来,我们再看两个范围查询加锁的例子,你可以对照着案例三来看。

需要注意的是,与案例三不同的是,案例四中查询语句的 where 部分用的是字段 c。

session A	session B	session C
begin; select * from t where c>=10 and c<11 for update;	insert into t values(8,8,8);	
	(blocked)	
		update t set d=d+1 where c=15; (blocked)

这次 session A 用字段 c 来判断,加锁规则跟案例三唯一的不同是:在第一次用 c=10 定位记录的时候,索引 c 上加了 (5,10] 这个 next-key lock 后,由于索引 c 是非唯一索引,没有优化规则,也就是说不会蜕变为行锁,因此最终 sesion A 加的锁是,索引 c 上的 (5,10] 和 (10,15]这两个 next-key lock。

所以从结果上来看, sesson B 要插入 (8,8,8) 的这个 insert 语句时就被堵住了。

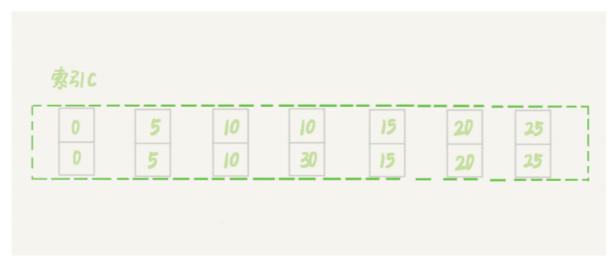
这里需要扫描到 c=15 才停止扫描,是合理的,因为 InnoDB 要扫到 c=15,才知道不需要继续往后找了。

案例六: 非唯一索引上存在"等值"的例子

接下来的例子,是为了更好地说明"间隙"这个概念。这里,我给表 t 插入一条新记录。

```
mysql> insert into t values(30,10,30);
```

新插入的这一行 c=10, 也就是说现在表里有两个 c=10 的行。那么,这时候索引 c 上的间隙是什么状态了呢?你要知道,由于非唯一索引上包含主键的值,所以是不可能存在"相同"的两行的。



可以看到,虽然有两个 c=10,但是它们的主键值 id 是不同的(分别是 10 和 30),因此这两个 c=10 的记录之间,也是有间隙的。

图中我画出了索引 c 上的主键 id。为了跟间隙锁的开区间形式进行区别,我用 (c=10,id=30) 这样的形式,来表示索引上的一行。

现在,我们来看一下案例六。

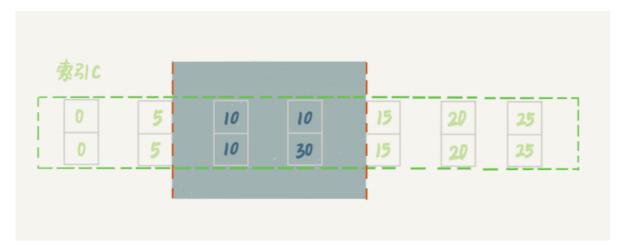
这次我们用 delete 语句来验证。注意,delete 语句加锁的逻辑,其实跟 select ... for update是类似的,也就是我在文章开始总结的两个"原则"、两个"优化"和一个"bug"。

session A	session B	session C
begin; delete from t where c=10;		
	insert into t values(12,12,12); (blocked)	
		update t set d=d+1 where c=15; (Query OK)

这时, session A 在遍历的时候, 先访问第一个 c=10 的记录。同样地, 根据原则 1, 这里加的是 (c=5,id=5) 到 (c=10,id=10) 这个 next-key lock。

然后, session A 向右查找, 直到碰到 (c=15,id=15) 这一行,循环才结束。根据优化 2,这是一个等值查询,向右查找到了不满足条件的行,所以会退化成 (c=10,id=10) 到 (c=15,id=15)的间隙锁。

也就是说,这个 delete 语句在索引 c 上的加锁范围,就是下图中蓝色区域覆盖的部分。



这个蓝色区域左右两边都是虚线,表示开区间,即 (c=5,id=5) 和 (c=15,id=15) 这两行上都没有锁。

案例七: limit 语句加锁

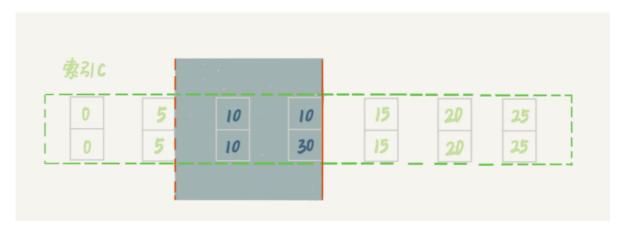
例子6也有一个对照案例,场景如下所示:

session A	session B
begin; delete from t where c=10 limit 2;	
	insert into t values(12,12,12); (Query OK)

这个例子里, session A 的 delete 语句加了 limit 2。你知道表 t 里 c=10 的记录其实只有两条,因此加不加 limit 2,删除的效果都是一样的,但是加锁的效果却不同。可以看到,sessionB 的 insert 语句执行通过了,跟案例六的结果不同。

这是因为,案例七里的 delete 语句明确加了 limit 2 的限制,因此在遍历到 (c=10, id=30) 这一行之后,满足条件的语句已经有两条,循环就结束了。

因此,索引 c 上的加锁范围就变成了从 (c=5,id=5)到 (c=10,id=30)这个前开后闭区间,如下图所示:



可以看到, (c=10,id=30) 之后的这个间隙并没有在加锁范围里, 因此 insert 语句插入 c=12是可以执行成功的。

这个例子对我们实践的指导意义就是,在删除数据的时候尽量加 limit。这样不仅可以控制删除数据的条数,让操作更安全,还可以减小加锁的范围。

间隙锁死锁

这里,我用两个 session 来模拟并发,并假设 N=9。

session A	session B
begin; select * from t where id=9 for update;	
,	begin; select * from t where id=9 for update;
	insert into t values(9,9,9); (blocked)
insert into t values(9,9,9); (ERROR 1213 (40001): Deadlock found)	

你看到了,其实都不需要用到后面的 update 语句,就已经形成死锁了。我们按语句执行顺序来分析一下:

- 1. session A 执行 select ... for update 语句,由于 id=9 这一行并不存在,因此会加上间隙锁 (5,10);
- 2. session B 执行 select ... for update 语句,同样会加上间隙锁 (5,10),间隙锁之间不会冲突,因此这个语句可以执行成功;
- 3. session B 试图插入一行 (9,9,9),被 session A 的间隙锁挡住了,只好进入等待;
- 4. session A 试图插入一行 (9,9,9), 被 session B 的间隙锁挡住了。

至此,两个 session 进入互相等待状态,形成死锁。当然,InnoDB 的死锁检测马上就发现了这对死锁关系,让 session A 的 insert 语句报错返回了。

常见的一些加锁项

1、当我们通过insert 插入一条语句时间,默认会在插入语句的主键、与二级索引上加上 RecordLock 锁,信息如下:

```
mysql> select * from INNODB_LOCKS\G
lock_id: 1847:24:3:9
lock_trx_id: 1847
 lock_mode: X
 lock_type: RECORD
lock_table: `test`.`t`
lock_index: PRIMARY
lock_space: 24
 lock_page: 3
  lock_rec: 9
 lock data: 35
lock_id: 1845:24:3:9
lock_trx_id: 1845
 lock_mode: X
 lock_type: RECORD
lock_table: `test`.`t`
lock_index: PRIMARY
lock_space: 24
 lock_page: 3
  lock_rec: 9
 lock_data: 35
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

```
mysql> select * from INNODB_LOCKS\G
lock_id: 1847:24:4:9
lock trx id: 1847
 lock_mode: X
lock type: RECORD
lock table: `test`.`t`
lock_index: c
lock space: 24
 lock_page: 4
  lock rec: 9
 lock_data: 35, 35
lock_id: 1845:24:4:9
lock_trx_id: 1845
 lock mode: X
lock type: RECORD
lock_table: `test`.`t`
lock_index: c
lock_space: 24
 lock_page: 4
  lock_rec: 9
 lock_data: 35, 35
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

- 2、当我们select 使用当前读查询某个覆盖索引时,
 - lock in share mode 只锁覆盖索引,
 - 但是如果是 for update 就不一样了。 执行 for update 时,系统会认为你接下来要更新数据,因此会**顺便给主键索引上满足条件的行加上行锁**。

InnoDB锁相关状态查询

用户可以使用INFOMATION_SCHEMA库下的INNODB_TRX、INNODB_LOCKS和 INNODB_LOCK_WAITS表来监控当前事务并分析可能出现的锁问题。或者通过查看 innodb 引擎的锁或者事务信息来定位问题

INNODB_TRX

INNODB_TRX 的定义如下表所示,其由8个字段组成。

• trx_id: InnoDB存储引擎内部唯一的事务ID

trx_state: 当前事务的状态trx_started: 事务的开始时间

trx_request_lock_id: 等待事务的锁ID。如果trx_state的状态为LOCK WAIT,那么该字段代表当前事务等待之前事务占用的锁资源ID

• trx_wait_started: 事务等待的时间

• trx_weight: 事务的权重,反映了一个事务修改和锁住的行数,当发生死锁需要回滚时,会选择该数值最小的进行回滚

• trx_mysql_thread_id: 线程ID, SHOW PROCESSLIST 显示的结果

• trx_query: 事务运行的SQL语句

mysql> SELECT * FROM information_schema.INNODB_TRX\G;

******** 1.row **************

trx_id: 7311F4
trx_state: LOCK WAIT

trx_started: 2010-01-04 10:49:33
trx_requested_lock_id: 7311F4:96:3:2
trx_wait_started: 2010-01-04 10:49:33

trx_weight: 2

trx_mysql_thread_id: 471719

trx_query: select * from parent lock in share mode

INNODB_LOCKS

INNODB_TRX表只能显示当前运行的InnoDB事务,并不能直接判断锁的一些情况。如果需要查看锁,则还需要访问表INNODB_LOCKS,该表的字段组成如下表所示。

• lock_id: 锁的ID

lock_trx_id:事务的IDlock_mode: 锁的模式

• lock_type: 锁的类型, 表锁还是行锁

lock_table:要加锁的表lock_index:锁住的索引

• lock_space: 锁住的space id

lock_page: 事务锁定页的数量,若是表锁,则该值为NULLlock_rec: 事务锁定行的数量,如果是表锁,则该值为NULL

• lock_data:

 $\verb|mysql>| SELECT * FROM information_schema.INNODB_LOCKS\G;|\\$

************ 1.row **************

lock_id: 7311F4:96:3:2 lock_trx_id: 7311F4

lock_mode: S
lock_type: RECORD

lock_type: 'mytest'.'parent'

lock_index: 'PRIMARY'

lock_space: 96
lock_page: 3
lock_rec: 2
lock_data: 1

通过表INNODB_LOCKS查看每张表上锁的情况后,用户就可以来判断由此引发的等待情况。当时当事务量非常大,其中锁和等待也时常发生,这个时候就不那么容易判断。但是通过表INNODB_LOCK_WAITS,可以很直观的反应当前事务的等待。表INNODB_LOCK_WAITS由四个字段组成,如下表所示。

requesting_trx_id:申请锁资源的事务ID
requesting_lock_id:申请的锁的ID
blocking_trx_id:阻塞的事务ID
blocking_lock_id:阻塞的锁的ID

mysql> SELECT * FROM information_schema.INNODB_LOCK_WAITS\G;

requesting_trx_id: 7311F4

requesting_lock_id: 7311F4:96:3:2

blocking_trx_id: 730FEE

blocking_lock_id: 730FEE:96:3:2

通过上述的SQL语句,用户可以清楚直观地看到哪个事务阻塞了另一个事务,然后使用上述的事务ID和锁ID,去INNODB_TRX和INNDOB_LOCKS表中查看更加详细的信息。

查看Innodb 引擎的状态

我们可以通过 show engine innodb status 来查看当前innodb 引擎中 锁或者事务的情况

TRANSACTIONS

Trx id counter 1826

Purge done for trx's n:o < 1819 undo n:o < 0 state: running but idle

History list length 0

LIST OF TRANSACTIONS FOR EACH SESSION:

---TRANSACTION 422152992988816, not started

0 lock struct(s), heap size 1136, 0 row lock(s)

---TRANSACTION 1825, ACTIVE 4 sec inserting

mysql tables in use 1, locked 1 LOCK WAIT 2 lock struct(s), heap size 1136, 1 row lock(s), undo log entries 1 MySQL thread id 3, OS thread handle 140677696808704, query id 161 localhost root update insert into t values(1,1,5)----- TRX HAS BEEN WAITING 4 SEC FOR THIS LOCK TO BE GRANTED: RECORD LOCKS space id 24 page no 4 n bits 80 index c of table `test`.`t` trx id 1825 lock_mode x locks gap before rec insert intention waiting Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info bits 0 0: len 4; hex 80000005; asc ;; 1: len 4; hex 80000005; asc ;; ---TRANSACTION 1824, ACTIVE 21 sec 4 lock struct(s), heap size 1136, 5 row lock(s) MySQL thread id 2, OS thread handle 140677697079040, query id 160 localhost root

解释信息如下:

下面innodb 引擎的解释信息与上面的信息是不一样的,对照具体关键字知道意思即可

** (1) TRANSACTION:

TRANSACTION D20847, ACTIVE 141 sec starting index read

#这行表示事务D20847, ACTIVE 141 sec表示事务处于活跃状态141s, starting index read表示正在使用索引读取数据行

mysql tables in use 1, locked 1

#这行表示事务D20847正在使用1个表,且涉及锁的表有1个

LOCK WAIT 3 lock struct(s), heap size 376, 2 row lock(s)

#这行表示在等待3把锁,占用内存376字节,涉及2行记录,如果事务已经锁定了几行数据,这里将会有一行信息显示出锁定结构的数目(注意,这跟行锁是两回事)和堆大小,堆的大小指的是为了持有这些行锁而占用的内存大小,Innodb是用一种特殊的位图表来实现行锁的,从理论上讲,它可将每一个锁定的行表示为一个比特,经测试显示,每个锁通常不超过4比特

MySQL thread id 20027, OS thread handle 0x7f0a4c0f8700, query id 1818124 localhost root statistics

#这行表示该事务的线程ID信息,操作系统句柄信息,连接来源、用户

select * from test_deadlock where id=2 for update #这行表示事务涉及的SQL

*** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:

#这行信息表示第一个事务正在等待锁被授予

RECORD LOCKS space id 441 page no 3 n bits 72 index `PRIMARY` of table `xiaoboluo`.`test_deadlock` trx id D20847 lock_mode X locks rec but not gap waiting

#这行信息表示等待的锁是一个record lock,空间id是441,页编号为3,大概位置在页的72位处,锁发生在表xiaoboluo.test_deadlock的主键上,是一个X锁,但是不是gap lock。 waiting表示正在等待锁

Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 4; compact format; info bits 0 #这行表示record lock的heap no 位置

```
0: len 4; hex 00000002; asc ;;
1: len 6; hex 000000d20808; asc ;;
2: len 7; hex ad000001ab011d; asc ;;
3: len 4; hex 00000002; asc ;;
#这部分剩下的内容只对调试才有用。
```