

lembrar

- mandar vídeo sobre TCP/IP

links

- Tags importantes HTML: <https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/tags-html/>
- Alguns comandos cmd pra treinar:  
<https://pt.wikihow.com/Criar-e-Apagar-Arquivos-de-Diret%C3%B3rios-Atrav%C3%A9s-do-Prompt-de-Comando>
- portal do aluno
  - <https://portal.sponteeducacional.net.br/default.aspx?CID=72546>
  - CPF + CPF
- site para usar quiz <https://www.sli.do/>
- deploy - implantar - colocar no ar alguma aplicação que teve seu desenvolvimento concluído - <https://kenzie.com.br/blog/o-que-e-deploy/>
- modelo **OSI** Interconexão de sistemas abertos [7 camadas]
  - cada camada encapsula o dado antes de passar para a próxima camada
  - <https://url.gratis/oDSDQo>
- padrão MVC - Model (modelo) View (visão) e Controller (Controle)
  - facilita a troca de informações entre a interface do usuário aos dados no banco, fazendo com que as respostas sejam mais rápidas e dinâmicas;
- modelo **TCP/IP** - Transmission Control Protocol (Protocolo de Controle de Transmissão) e o IP, Internet Protocol (Protocolo de Internet).
  - É o principal protocolo de envio e recebimento de dados MS internet.
  - camada importante: Transporte
    - divide as informações que o servidor manda em pacotes para que congestionem a rede o mínimo possível;
- IP, máscaras e gateway
  - ver vídeo enviado no wpp
  - IP - formados por 4 números. cada número de 0 à 255 [ex:0.241.22.4]
    - Cada parte é chamada de octeto.
  - **máscara** segue o mesmo padrão do IP
    - determina um limite de quanto IP podem conter na rede
    - determina qual parte do IP diz respeito a rede e qual parte diz respeito ao indivíduo?
    - <https://blog.hosts.green/mascara-de-rede/>
    - “tem como finalidade mascarar uma parte do endereço IP. Sendo assim, todo endereço IP tem uma máscara correspondente, servindo para identificar qual parte do endereço é da rede e qual é a do host.”
- Portas - port
  - Ponto de acesso para a transferência de dados.
  - A principal funcionalidade de uma porta é transmitir dados através da internet
  - HTTP porta 80
  - HTTPS porta 443

- <https://testarportasabertas.com.br/porta-8080-o-que-e-para-que-serve-e-com-o-funciona/>
- Requisições HTTP
  - são mensagens enviadas pelo cliente para iniciar uma ação no servidor.
  - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Messages>
- Métodos HTTP
  - responsável por indicar a ação a ser executada para um dado recurso.
  - get
  - post
  - put
  - delete
  - options
  - patch
  - \*outros
  - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Methods>
- Códigos de status de respostas HTTP
  - respostas de informação [100 - 199]
  - resposta de sucesso [200 - 299]
  - redirecionamentos [300 - 399]
  - erros do cliente [400 - 499]
  - erros do servidor [500 - 599]
  - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Status>
- Na prática:
  - GitHub
  - ctrl + shift + I > network > url + enter > header
  - response: código HTML
- No VS CODE
  - index ou main - padrão indicando que o arquivo é o principal
  - ctrl D - esconde pastas
  - html 5 + enter - atalho para corpo do código
  - head cabeçalho
    - configurações do site
  - charset UTF 8 - caracteres especiais para o português [Ç ~ ´ pontuações etc]
  - TAGs - representadas por <>
    - aspas representam o valor ""
  - body - visual da página
    - h1 - título principal
    - p - texto
    - button - botão
- binário
  - 0 - 0
  - 1 - 1
  - 2 - 10
  - 3 - 11
  - 4 - 100
  - 5 - 101
  - 6 - 111
  - 7 - 1000