

desafio jogo da velha

DOM Document Object Model

- O Document Object Model ([DOM](#)) é uma interface de programação para os documentos HTML e XML. Representa a página de forma que os programas possam alterar a estrutura do documento, alterar o estilo e conteúdo.
- criado pelo browser

funções

- document.getElementById()
- document.getElementsByName()
- document.getElementsByTagName('h1')
- document.getElementsByTagName('h1')[0] - usar o índice para localizar apenas um elemento
- document.getElementsByTagName('p').length

armazenando em uma variável

- let title = document.getElementsByTagName('h1')[0]
- title.innerHTML - retorna todo o texto e o html que existem no elemento

```
<body>
  <h1 id="ti"></h1>

  <p class="ar">1</p>
  <p class="ar">2</p>
  <p class="ar">3</p>

  <script>
    // let title = document.getElementsByTagName('h1')[0]
    // title.innerHTML = 'titulo'

    // let article = document.getElementsByTagName('p')[0]
    // article.innerHTML = 'texto exemplo'

    // let tiId = document.getElementById('ti')
    // tiId.style.color = '#c7c7c7'

    let arClass = document.getElementsByClassName('ar')
    for (let i = 0; i < arClass.length; i++) {
      arClass[i].style.background = 'red'
    }
  </script>
</body>
```