

eventos [JS é orientado a eventos]

- addEventListener()

ex da aula:

```
<style>
  *{
    margin: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
  }
  .box {
    width: 100px;
    height: 100px;
    border: 1px solid;
  }
</style>

<div>
  <div class="box"> </div>
  <div class="box"> </div>
  <div class="box"> </div>
</div>
```

lógica para colocar 'X' com um click no box. Trocar por 'O' no segundo click.

```
<script>
  let boxes = document.getElementsByClassName('box')
  for (let i = 0; i < boxes.length; i++) {
    const box = boxes[i];
    box.addEventListener('click', function () {
      if (box.innerHTML === 'X') {
        box.innerHTML = 'O'
      } else {
        box.innerHTML = 'X'
      }
    })
  }
</script>
```

id

- elemento

class ou tag

- coleção de elementos