

Propuestas de Interfaces

- Integrantes:
 - Roberto Aguilera
 - Andrés Cerda
 - Matias Orellana
 - Vicente Rojas
- Profesor:
 - Jocelyn Simmonds

- Tiempo
- Actividades
- Grilla
- Resumen

Nombre Aplicación

Iniciar Actividad

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

Tiempo Transcurrido

00 : 00 : 00

Tiempo Estimado

00 : 00 : 00

Tiempo Restante

00 : 00 : 00

Empezar ▶

Finalizar ■

Mi Actividad

Resumen

dd - mm - aaaa

Estudio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
10:00 - 11:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8

Figure 1: Estado del reloj cuando no se realiza una actividad.

Nombre Aplicación

Iniciar Actividad

Estudio

Estudiando Ing de Softw.

120

Estudio

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

Tiempo Transcurrido

01 : 21 : 10

Tiempo Estimado

02 : 00 : 00

Tiempo Restante

00 : 38 : 50

Pausar

Finalizar

Mi Actividad


Resumen


dd - mm - aaaa

Estudio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
10:00 - 11:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8


Figure 2: Reloj mientras se trabaja en una actividad.



Nombre Aplicación

Iniciar Actividad

Tiempo Real / Posterior



Confirmar

Tiempo Transcurrido

01 : 30 : 25

Tiempo Estimado

02 : 00 : 00

Tiempo Restante

00 : 29 : 35

Reanudar

Finalizar

Mi Actividad

Resumen

dd - mm - aaaa

Estudio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8

Figure 3: Reloj mientras actividad está en pausa.

Nombre Aplicación

Iniciar Actividad

Estudiar

Ing de Softw

120

Estudio

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

Tiempo Transcurrido

02 : 10 : 00

Tiempo Estimado

02 : 00 : 00

Tiempo Restante

-00 : 10 : 00

Pausar

Finalizar

Mi Actividad

Resumen

dd - mm - aaaa

Estudio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
10:00 - 11:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8

Figure 4: Reloj al exceder el tiempo estimado

Nombre Aplicación

Iniciar Actividad

Estudio

Estudiando Ing de Softw.

120

Estudio

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

Tiempo Transcurrido

01 : 21 : 10

Tiempo Estimado

02 : 00 : 00

Tiempo Restante

00 : 38 : 50

Pausar

Finalizar

Mi Actividad

Resumen

dd - mm - aaaa

Estudio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
10:00 - 11:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8

Figure 5: Presionar boton “Finalizar”

Actividades

Estudio

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

00 : 00 : 00

Tiempo Restante

00 : 00 : 00

Empezar

Finalizar

Mi Actividad

Resumen

09 - 09 - 2019

Ocio

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
8:00 - 9:00	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 2	Cell 8
9:00 - 10:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
10:00 - 11:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
12:00 - 13:00	Cell 4	Smash	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
14:00 - 15:00	Cell 4		Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
15:00 - 16:00	Cell 4		Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
16:00 - 17:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8
17:00 - 18:00	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 4	Cell 8

Figure 6: Ingresar una actividad

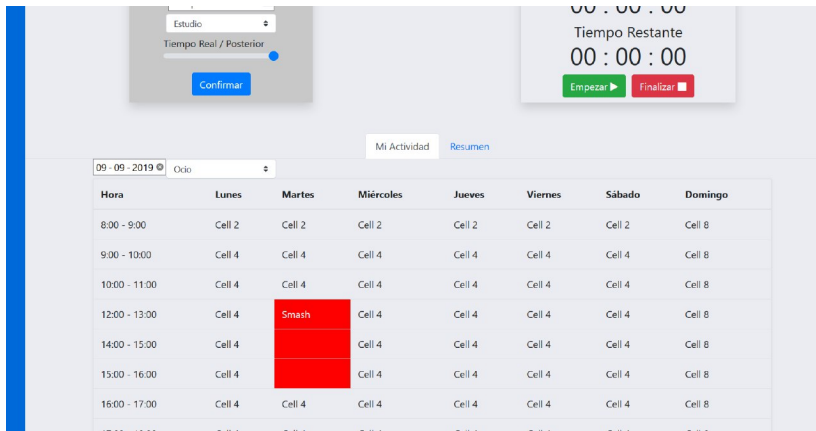


Figure 7: Requisitos para la grilla

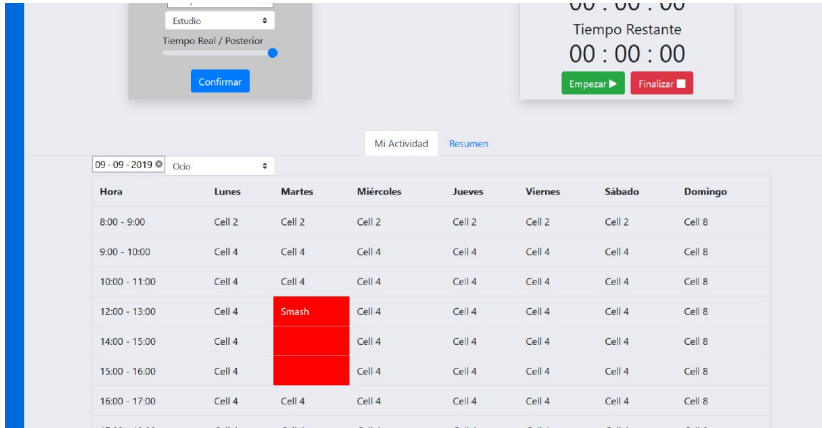


Figure 8: Pasar al resumen

Tiempo Real / Posterior

Confirmar

00 : 00 : 00
Tiempo Estimado
00 : 00 : 00
Tiempo Restante
00 : 00 : 00

Empezar ▶ Finalizar ■

Mi Actividad

Resumen

Categoría	Tiempo Promedio
Estudio	2.3 Horas
Ocio	500 Horas

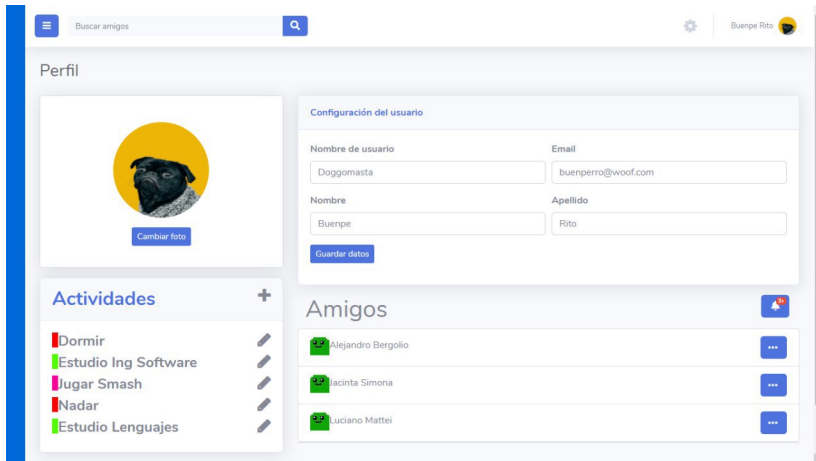
Actividad de mis amigos

Categoría	Tiempo Promedio	Desviación Estándar
Estudio	2.3 Horas	3 Horas
Ocio	500 Horas	0.1 Horas

Figure 9: Diseño interfaz resumen de actividades

- Perfil
- Tareas
- Amigos

Perfil



The image shows a user profile interface. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu, a search bar labeled 'Buscar amigos', a search icon, a settings gear, and a user profile icon labeled 'Buenpe Rito'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Perfil'. On the left side of the profile, there is a circular profile picture of a pug dog on a yellow background, with a 'Cambiar foto' button below it. Below the profile picture is a section titled 'Actividades' with a plus icon, containing a list of activities: 'Dormir', 'Estudio Ing Software', 'Jugar Smash', 'Nadar', and 'Estudio Lenguajes', each with a small icon and a pencil icon to its right. On the right side of the profile, there is a 'Configuración del usuario' section with four input fields: 'Nombre de usuario' (containing 'Doggomasta'), 'Email' (containing 'buenperro@woof.com'), 'Nombre' (containing 'Buenpe'), and 'Apellido' (containing 'Rito'). Below these fields is a 'Guardar datos' button. Below the configuration section is an 'Amigos' section with a notification bell icon, containing a list of three friends: 'Alejandro Bergolio', 'Jacinta Simona', and 'Luciano Mattei', each with a small profile picture and a three-dot menu icon to its right.

Perfil

Configuración del usuario

Nombre de usuario: Doggomasta

Email: buenperro@woof.com

Nombre: Buenpe

Apellido: Rito

Guardar datos

Actividades

- Dormir
- Estudio Ing Software
- Jugar Smash
- Nadar
- Estudio Lenguajes

Amigos

- Alejandro Bergolio
- Jacinta Simona
- Luciano Mattei

Figure 10: Perfil usuario

The image shows a user profile page with a blue sidebar on the left. The main content area is divided into several sections. At the top, there is a search bar with the text 'Buscar amigos' and a magnifying glass icon. To the right of the search bar are a gear icon for settings and a user profile picture with the name 'Buenpe Rito'. Below the search bar, the word 'Perfil' is displayed. The profile section features a circular profile picture of a black pug on a yellow background, with a 'Cambiar foto' button below it. To the right of the profile picture is a 'Cambiar contraseña' (Change Password) form. This form contains two input fields: 'Contraseña Antigua' (Old Password) and 'Nueva Contraseña' (New Password), followed by a 'Confirmar Cambio' (Confirm Change) button. Below the profile picture, there is a section titled 'Actividades' with a plus icon. It lists four activities: 'Dormir', 'Estudio Ing Software', 'Jugar Smash', and 'Estudio Lenguajes', each with a small icon and a pencil icon to its right. To the right of the 'Cambiar contraseña' form is a section titled 'Amigos' with a bell icon. It lists three friends: 'Alejandro Bergolio', 'Jacinta Simona', and 'Luciano Mattei', each with a small profile picture and a three-dot menu icon to its right.

Perfil

Buscar amigos

Cambiar contraseña

Contraseña Antigua

Nueva Contraseña

Confirmar Cambio

Cambiar foto

Actividades

- Dormir
- Estudio Ing Software
- Jugar Smash
- Nadar
- Estudio Lenguajes

Amigos

- Alejandro Bergolio
- Jacinta Simona
- Luciano Mattei

Figure 11: Cambio de contraseña

The interface features a blue vertical sidebar on the left. The main content area is white and contains the following elements:

- Header:** A search bar with the text "Buscar amigos" and a magnifying glass icon. On the right, there is a settings gear icon and a user profile for "Buenpe Rito" with a yellow circular avatar.
- Perfil Section:**
 - Profile Picture:** A circular yellow avatar with a black pug's face. Below it is a blue button labeled "Cambiar foto".
 - Actividades:** A list of activities with colored square icons and edit icons (pencil) to the right:
 - Dormir (red icon)
 - Estudio Ing Software (green icon)
 - Jugar Smash (pink icon)
 - Nadar (red icon)
 - Estudio Lenguajes (green icon)
- Configuración del usuario:** A form with four input fields:
 - Nombre de usuario: "Doggomasta"
 - Email: "buenperro@woof.com"
 - Nombre: "Buenpe"
 - Apellido: "Rito"A blue "Guardar datos" button is at the bottom.
- Amigos:** A list of friends with their avatars, names, and three-dot menu buttons:
 - Alejandro Bergolio
 - Jacinta Simona
 - Luciano Mattei

Figure 12: Registro de actividades estándar

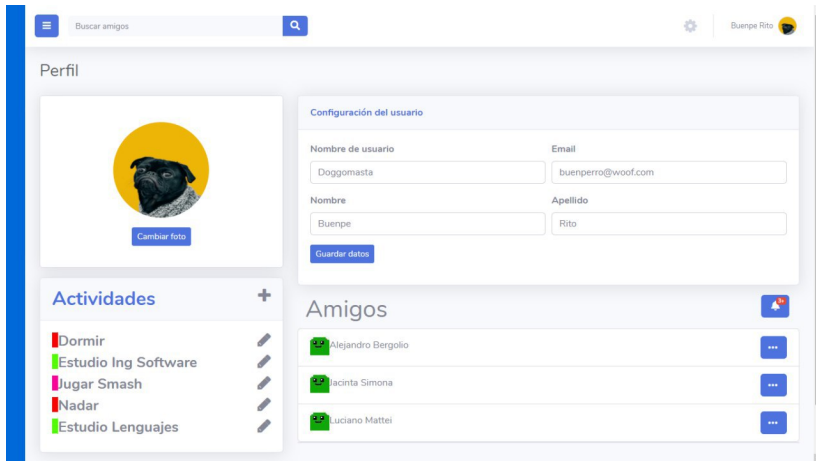


Figure 13: Administración de amigos

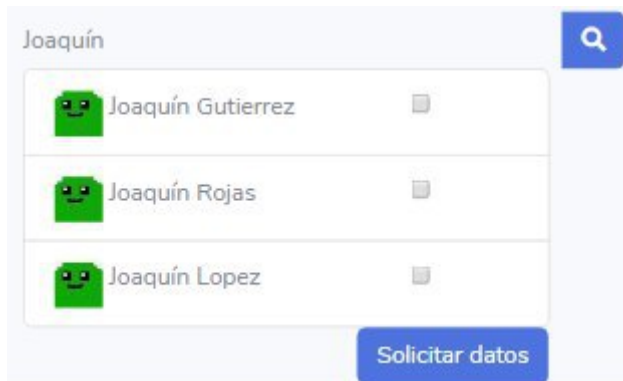



Figure 14: Uso de buscador de amigos



Ficha Actividad

Nombre	Siesta
Descripción	La siesta que se toma luego del almuerzo
Tipo	Ocio
Fecha	09/09/2019
Hora inicio	14:35
Tiempo activo	00:30:00
Tiempo Total	00:30:00

Figure 15: Ficha de una actividad registrada