Convolutional Neural Networks

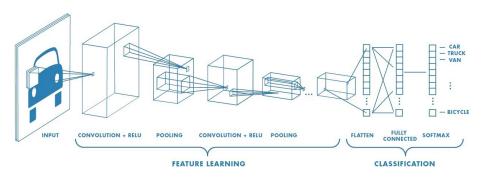
Dr. Mauricio Toledo-Acosta

Diplomado Ciencia de Datos con Python

Table of Contents

- Convolutional Neural Networks
 - Kernel de Convolución
 - Capas de Pooling
 - La arquitectura CNN

State of the art



Source

Utilidad de las CNNs

 Una imagen no es más que una matriz de valores de píxeles. ¿Por qué no basta con aplanar la imagen y alimentar la MLP para tareas de clasificación?

Utilidad de las CNNs

- Una imagen no es más que una matriz de valores de píxeles. ¿Por qué no basta con aplanar la imagen y alimentar la MLP para tareas de clasificación?
- Para imágenes muy básicas, este enfoque puede exhibir un desempeño razonable al realizar tareas de clasificación, pero tendría poca precisión cuando se trata de imágenes complejas que tienen dependencias entre píxeles.

Utilidad de las CNNs

- Una imagen no es más que una matriz de valores de píxeles. ¿Por qué no basta con aplanar la imagen y alimentar la MLP para tareas de clasificación?
- Para imágenes muy básicas, este enfoque puede exhibir un desempeño razonable al realizar tareas de clasificación, pero tendría poca precisión cuando se trata de imágenes complejas que tienen dependencias entre píxeles.
- Una CNN es capaz de capturar las dependencias espaciales de una imagen mediante la aplicación de filtros. La arquitectura se ajusta mejor al conjunto de datos de la imagen gracias a la reducción del número de parámetros implicados.

Las Convolutional Neural Networks son muy similares a las redes neuronales ordinarias:

• Estan hechas de neuronas que aprenden pesos y sesgos.

- Estan hechas de neuronas que aprenden pesos y sesgos.
- Cada neurona recibe una entrada, realiza un producto punto y tiene una activación no lineal.

- Estan hechas de neuronas que aprenden pesos y sesgos.
- Cada neurona recibe una entrada, realiza un producto punto y tiene una activación no lineal.
- La red recibe las imágenes como conjuntos de píxels en un lado y produce scores de clases en el otro (en tareas de clasificación).

- Estan hechas de neuronas que aprenden pesos y sesgos.
- Cada neurona recibe una entrada, realiza un producto punto y tiene una activación no lineal.
- La red recibe las imágenes como conjuntos de píxels en un lado y produce scores de clases en el otro (en tareas de clasificación).
- La red tiene una función de pérdida.

- Estan hechas de neuronas que aprenden pesos y sesgos.
- Cada neurona recibe una entrada, realiza un producto punto y tiene una activación no lineal.
- La red recibe las imágenes como conjuntos de píxels en un lado y produce scores de clases en el otro (en tareas de clasificación).
- La red tiene una función de pérdida.
- Los pesos se actualizan con descenso de gradiente u otros optimizadores.

Capas de una CNN

Una red CNN se compone principalmente de tres tipos de capas:

• Capas convolucionales (convolutional).

Capas de una CNN

Una red CNN se compone principalmente de tres tipos de capas:

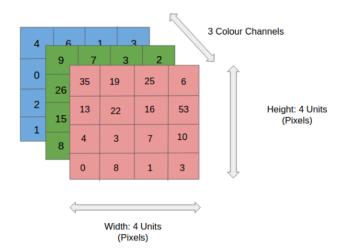
- Capas convolucionales (convolutional).
- Capas de pooling (pooling)

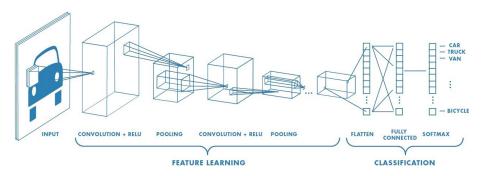
Capas de una CNN

Una red CNN se compone principalmente de tres tipos de capas:

- Capas convolucionales (convolutional).
- Capas de pooling (pooling)
- Capas totalmente conectadas (fully connected).

Imagen como tensor





• También llamada matriz de convolución o máscara.

- También llamada matriz de convolución o máscara.
- Esta matriz es utilizada para transformar los valores de la imágen por medio de los valores del kernel.

- También llamada matriz de convolución o máscara.
- Esta matriz es utilizada para transformar los valores de la imágen por medio de los valores del kernel.
 - Es cuadrada y pequeña $(3\times3, 5\times5)$.

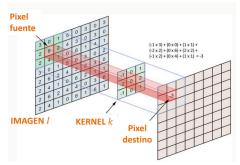
- También llamada matriz de convolución o máscara.
- Esta matriz es utilizada para transformar los valores de la imágen por medio de los valores del kernel.
 - Es cuadrada y pequeña $(3\times3, 5\times5)$.
 - Cuanto más grande es la matriz, más información local se pierde.

- También llamada matriz de convolución o máscara.
- Esta matriz es utilizada para transformar los valores de la imágen por medio de los valores del kernel.
 - Es cuadrada y pequeña $(3\times3, 5\times5)$.
 - Cuanto más grande es la matriz, más información local se pierde.
- Permite efectos de área como desenfoque, nitidez y detección de bordes.

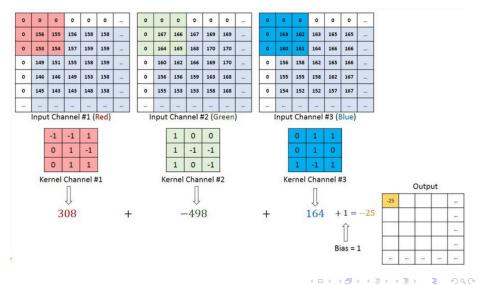
- También llamada matriz de convolución o máscara.
- Esta matriz es utilizada para transformar los valores de la imágen por medio de los valores del kernel.
 - Es cuadrada y pequeña $(3\times3, 5\times5)$.
 - Cuanto más grande es la matriz, más información local se pierde.
- Permite efectos de área como desenfoque, nitidez y detección de bordes.
- No es una multiplicación de matrices.

Al aplicar el kernel de convolución k a una entrada (i,j) de la imágen l, esta entrada se transforma en

$$I_{i,j} = \sum_{x,y=1}^{n} I_{x-i,y-j} k_{x,y}$$



Convolución en varios canales



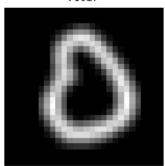
Convolución: Ejemplo

$$\mathcal{K} = rac{1}{9} \left(egin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 1 \end{array}
ight)$$

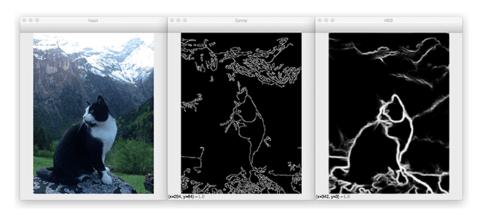
Before



After



State of the Art: Edge Detection



Holistically-Nested Edge Detection

• Uno de los principales objetivos de las CNN es aprender los filtros (kernels).

- Uno de los principales objetivos de las CNN es aprender los filtros (kernels).
- Los filtros sirven para detectar rasgos discriminativos en imágenes.

- Uno de los principales objetivos de las CNN es aprender los filtros (kernels).
- Los filtros sirven para detectar rasgos discriminativos en imágenes.
- El problema con este enfoque es que el proceso es que es sensible a la ubicación donde se encuentren estos rasgos.

- Uno de los principales objetivos de las CNN es aprender los filtros (kernels).
- Los filtros sirven para detectar rasgos discriminativos en imágenes.
- El problema con este enfoque es que el proceso es que es sensible a la ubicación donde se encuentren estos rasgos.
- Una solución a esto es subsamplear estas salidas para hacerlas más robustas al cambio de posición en la imágen.

- Uno de los principales objetivos de las CNN es aprender los filtros (kernels).
- Los filtros sirven para detectar rasgos discriminativos en imágenes.
- El problema con este enfoque es que el proceso es que es sensible a la ubicación donde se encuentren estos rasgos.
- Una solución a esto es subsamplear estas salidas para hacerlas más robustas al cambio de posición en la imágen.
- Aquí es donde entran las capas de pooling. El pooling se aplica después de una capa de convolución.

La operación de pooling consiste en subsamplear la imágen de entrada. Esta operación se especifica, en vez de aprenderse.

La operación de pooling consiste en subsamplear la imágen de entrada. Esta operación se especifica, en vez de aprenderse. Las dos maneras típicas que se usan son:

- Average Pooling: Calcula el valor promedio para cada porción de la imágen.
- Maximum Pooling (Max Pooling): Calcula el valor máximo para cada porción de la imágen.

La operación de pooling consiste en subsamplear la imágen de entrada. Esta operación se especifica, en vez de aprenderse. Las dos maneras típicas que se usan son:

- Average Pooling: Calcula el valor promedio para cada porción de la imágen.
- Maximum Pooling (Max Pooling): Calcula el valor máximo para cada porción de la imágen.

El tamaño de la operación de pooling es más pequeña que el tamaño de la imágen; casi siempre es de 2×2 pixeles con un paso de 2 pixels. En este caso, se reduce el tamaño a la mitad. Por ejemplo, una capa de pooling aplicada a una imágen de 6×6 resultará en una salida de 3×3 .



29	15	28	184
0	100	70	38
12	12	7	2
12	12	45	6

2 x 2 pool size

100 184 12 45

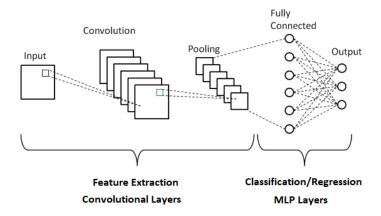
Average Pooling

31	15	28	184	
0	100	70	38	
12	12	7	2	
12	12	45	6	
	,	2 x 2 pool size		
	36	80		

36 80 12 15

Ejemplo de Arquitectura CNN

Consideremos el siguiente ejemplo de CNN



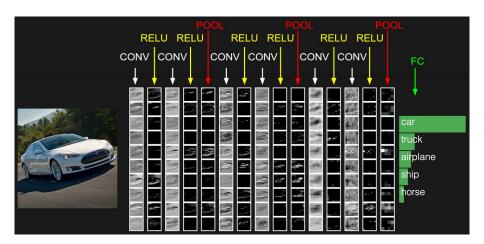
 La capa INPUT [32×32×3] tendrá los valores de los pixeles de la imágen, en este caso la imágen es de tamaño 32 × 32, con tres canales R,G,B.

- La capa INPUT $[32\times32\times3]$ tendrá los valores de los pixeles de la imágen, en este caso la imágen es de tamaño 32×32 , con tres canales R,G,B.
- La capa CONV calculará la convolución con cada filtro. Esto resultará en un volumen de imágenes [32×32×6] (usamos 6 filtros). A cada salida aplicamos la activación RELU, seguimos teniendo ([32×32×6]).

- La capa INPUT $[32 \times 32 \times 3]$ tendrá los valores de los pixeles de la imágen, en este caso la imágen es de tamaño 32×32 , con tres canales R,G,B.
- La capa CONV calculará la convolución con cada filtro. Esto resultará en un volumen de imágenes $[32\times32\times6]$ (usamos 6 filtros). A cada salida aplicamos la activación RELU, seguimos teniendo ($[32\times32\times6]$).
- La capa POOL subsamplea a lo largo del ancho y largo de las imágenes, el resultado es de tamaño [16x16x6].

- La capa INPUT $[32 \times 32 \times 3]$ tendrá los valores de los pixeles de la imágen, en este caso la imágen es de tamaño 32×32 , con tres canales R,G,B.
- La capa CONV calculará la convolución con cada filtro. Esto resultará en un volumen de imágenes $[32\times32\times6]$ (usamos 6 filtros). A cada salida aplicamos la activación RELU, seguimos teniendo ($[32\times32\times6]$).
- La capa POOL subsamplea a lo largo del ancho y largo de las imágenes, el resultado es de tamaño [16x16x6].
- El volumen de datos anterior se aplana con una capa Flatten y entra a la red MLP, la cuál calculará los scores de las 3 clases resultando en una salida [3×1].

Clasificación



Ejemplo: Cats vs Dogs

Un gato



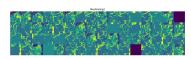




Ejemplo: Cats vs Dogs

Un gato

Un perro

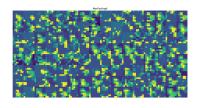


Ejemplo: Cats vs Dogs

Un gato

on gato

Un perro



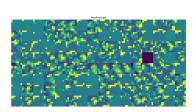


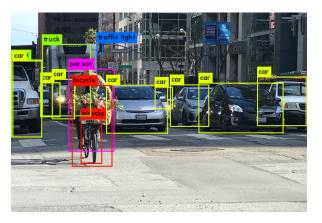
Table of Contents

- Convolutional Neural Networks
 - Kernel de Convolución
 - Capas de Pooling
 - La arquitectura CNN

2 State of the art

Real-Time Object Detection

YOLO: You only look once



Video demo Source