

14/02/25

Algoritmo:

• Inicio:

- Se declaran las librerías a usar
- Declaramos las variables
- Imprimimos la información al usuario con un mensaje

• Operaciones / Instrucciones:

- Recibimos las coordenadas cartesianas
- Se calculan las coordenadas esféricas
- Se calculan las coordenadas cilíndricas

• Salida:

- Se imprimen los valores de ambos tipos de coordenadas

Pseudocódigo:

• Inicio:

- Declaramos librerías
- Declaramos flotantes x, y, z

• Operaciones:

- Calcular coordenadas esféricas ($r^2 = x^2 + y^2 + z^2 \dots$)
- Calculamos coordenadas cilíndricas ($r^2 = x^2 + y^2$)

19/02/25

• Salida:

- Imprimimos resultados

Diagrama de flujo:

