Pseudocódigo Método Gauss-Seidel

David Isaac Oliva Villar

Este pseudocódigo describe el método iterativo de Gauss-Seidel para resolver el sistema de ecuaciones Ax = b.

- 1. Inicio
- 2. Definir Constantes y Parámetros:
 - \blacksquare N
 - error_max (Tolerancia)
 - max_iter (Límite de iteraciones)
- 3. Inicializar Matrices y Vectores:
 - Matriz A[N][N]
 - Vector x[N] (Aproximación inicial $x^{(k+1)}$)
 - Vector x_old[N] (Para almacenar $x^{(k)}$)
 - $iter \rightarrow 0$ (Contador de iteraciones)
- 4. Imprimir Solucion por Gauss-Seidel —"
- 5. Bucle Iterativo Principal:
 - Mientras ($iter < max_iter$):
 - 5.1 Guardar solución anterior $(x^{(k)})$:
 - Para $i \to 0$ hasta N-1:
 - $\circ x_old[i] \to x[i]$
 - **5.2** Calcular nueva solución $(x^{(k+1)})$:
 - Para $i \to 0$ hasta N-1:
 - $\circ \ suma \to 0$
 - \circ Para $j \to 0$ hasta N-1:
 - \diamond **Si** $(i \neq j)$:
 - $\diamond \ suma \rightarrow suma + A[i][j] \times x[j]$

- \diamond (Nota: x[j] usa el valor más reciente disponible)
- o (Aplicar fórmula de Gauss-Seidel)
- $\circ \ x[i] \to (b[i] suma)/A[i][i]$

5.3 Calcular error actual (Norma infinito):

- $error_actual \rightarrow 0$
- Para $i \to 0$ hasta N-1:
 - $\circ diff \rightarrow |x[i] x_{-}old[i]|$
 - \circ **Si** $(diff > error_actual)$:
 - $\diamond error_actual \rightarrow diff$

5.4 Incrementar contador:

- $iter \rightarrow iter + 1$
- 5.5 Verificar Convergencia:
 - Si $(error_actual < error_max)$:
 - Romper (Salir del bucle "Mientras")

6. Imprimir Resultados:

- Imprimir Iteraciones: + iter
- Imprimir "Vector Solucion x:"
- Para $i \rightarrow 0$ hasta N-1:
 - Imprimir "x[- i + "] = x[i]

7. **Fin**