

Pseudocódigo.

- ① Inicializar el programa incluyendo las librerías necesarias (stdio.h, math.h).
- ② Declarar las variables necesarias.
- ③ Con printf y scanf solicitar al usuario ingresar un valor entero para evaluar.
- ④ En caso de no serlo, regresar al paso 3.
- ⑤ Evaluar el resultado y en caso de obtener un resultado $\neq 0$ se trata de impar, de lo contrario, par.
- ⑥ Imprimir "Tu número es par" o "Tu número es impar" dependiendo del caso.
- ⑦ Preguntar al usuario si desea volver a evaluar otro número.
- ⑧ En caso de que la respuesta sea sí, regresar al paso 3 dep. de un getch(), de lo contrario, finalizar el programa.

