

PROGRAMACIÓN

Historia

Para entender la historia del desarrollo de la programación y los lenguajes, es necesario remontar también a las aportaciones de la computación, ya que van correlacionados.

- Gottfried Leibniz: Máquina de operaciones básicas (SIGLO XV)
- Charles Babbage: Máquina para polinomios (SIGLO XVII)
- Lady Lovelace: Almacenaje en tarjetas perforadas (SIGLO XVII)
- Herman Hollerit: Sistema de Automatización (1890)

Alan Turing: Máquina de TURING, resolución de problemas (1943)

Howard Aiken con IBM: Mark 1, operaciones básicas, almacenaje de información. (1944)

01

John Mauchly y John Eckert: Computadora electrónica: EINAC

(1946)

Johann Von Neumann: Almacenaje de información y programas enteros

(1946)

El avance computacional posterior inicia con los lenguajes, iniciando con FORTRAN y Posteriormente C:

Lenguaje C

Historia

PRIMEROS ORÍGENES

Laboratorios Bell Y AT&T

(1969-1973)



Orígenes

Origen de Nombre basado en Lenguaje B



Nació de la necesidad de exportar un juego



DATOS

Denis Ritchie

CREADOR

Space Travel

Juego detonador del programa

Ken Thompson

Cofundador

02

Primeros Desarrollos

VERSIONES

1978, Creado por Kernighan y Ritchie



ANSI C • ISO C

(1970'S)



C99

(1990'S)



Información de las versiones



Conocido como "La biblia del c", aquí se encuentran las primeras especificaciones informales del lenguaje



Suplió BASIC en las compañías desarrolladoras, se extendió el código a objetos y se creó C++



Actualización del C, cuando a su vez se utilizaba mayormente el C++.

ACTUALIZACIONES RECIENTES

C EMBEBIDO (2008)

Se añadieron extensiones no estándares para aumentar las características como aritmética y operaciones básicas de entrada y salida. (2008)

C11 (2008)

Modificación del C, anteriormente reconocido como C1X, autorizado de manera oficial por ISO en el 2011.

03

DATOS INTERESANTES



C en Windows

El KERNEL DE WINDOWS, EL OS MÁS UTILIZADO EN EL MUNDO, ESTÁ BASADO EN C.

A SU VEZ, EL OS MÁS BÁSICO Y MENOS FUNCIONAL DEL MUNDO, EL OS DE MAC, ESTÁ BASADO EN C, A PESAR DE LOS ALTOS PRECIOS DE APPLE, SUS DISPOSITIVOS SON MÁS LIMITADOS QUE LOS DE OTRAS MARCAS COM WINDOWS OS.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

C en la Vida Diaria

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

EL OS DE LOS MÓVILES, YA SEA IOS, ANDROID O WINDOWS PHONE, ESTÁN BASADOS EN C. IRÓNICAMENTE EL MENOS FUNCIONAL, IOS NO ES CÓDIGO ABIERTO.

CRÉDITOS

creador de infografía

BRANDON EMMANUEL HERNÁNDEZ CORONA

MISAELO ROJAS SÁNCHEZ

VÍCTOR DANIEL MENDOZA MURILLO

PAULINA SURAMORALES

INGENIERÍA BIOMÉDICA

Universidad de Guanajuato

División de Ciencias e Ingenierías

Programación Básica,

Prof. Dra. Alma González