

Factorial

José Pablo Cuevas (Cuevas)

Definir un while para

poter terminar o

reiniciar el programa

esconer un número, al
real será el factorial.

estableceremos la operación

$P = P * i$, lo que generamos,
por ejemplo $2!$

$2 = 2 * 1 = 2$

$3 = 3 * 1 * 2 = 6$

Nuevamente, se le pregunta

al usuario si quiere

realizar otra operación

declarar variables

enteras, una con un

valor para el while.

Crear un for

para que una variable

empiece desde 1 y termine

en el factorial y sea sumándose

una unidad

Se esconer las variables y

se imprime el resultado

factorial.

Se agrega un if

y se evalúa una

variable, ahí el if,

si la variable es 0 o 1

al valor del while, se

reinicia el programa. Si

no, se termina

Declarar variables

(Constantes y enteras)

Generar un switch

para presentar las

opciones al usuario

En cada caso,

utilizar un for

Al final del programa,

pregunta si se requiere

realizar otra operación

Generar un while que
esté en función de
una variable previamente
definida

Generar 4 casos
para las 4 operaciones
pedidas

cada for, dentro de
cada caso, empieza en
0, y se le da la operación
al usuario de definir
el No de pasos.

El usuario responde con un 1 o un 0,
y se genera un if, en donde dependiendo
de la respuesta, reinicia el programa o
lo termina

Binario.

José Pablo Cuevas (Cuevas)

Declarar las

variables necesarias

podemos determinar

cada dígito del

número binario como

una variable o

carácter

Se puede

realizar un ciclo

for para realizar

dicha operación

para convertir un

binario a decimal,

se utiliza un sistema

de base 2.

cada carácter o

variable se multiplica

(su valor numérico)

por 2 elevado a potencias

que van desde el 0

hasta donde el usuario

define la cantidad

de dígitos que

tiene el binario

Definir otra variable que

sea igual a la suma de todas

las variables o caracteres

anteriores asociados al binario,

para así, poder determinar

su valor analógico en decimal.

Como todos

los programas,

comenzar con su respectivo

while e if final para

evaluar o repetir la

operación

Primos

José Pablo Cuevas (Cuevas)

Declarar variables, una a

una con un valor asignado para

el while.

Instalar un if por

si el usuario se

excede del intervalo,

y saca del programa.

meter otro for

dentro del anterior

para que empiece a

contar a partir del

número 2, porque 1

no es primo, siempre

menor que C. a "C"

se le da el valor 0

Aquí se introduce

un if que establece

la condición de ser

primo. Si el residuo

de la división es 0, se

le suma o a 2 para

que siga analizando números.

Cuando sea 2, se imprime,

si no, no se imprime

insertar un intervalo
de números, para
el while. así, tener un rango

Denotar el intervalo como
a y b

Crear un for que empiece
a contar desde a hasta b,
un número menor o igual a b,
de uno en uno.
Se crea otro for dentro
del anterior for, se
introduce otro en otro,
que ahora cuenta desde
además, hasta que sea
menor o igual a C

se establece el else del
if al principio (el intervalo)
y luego se establece de
nuevo la pregunta de continuar una
con su respectivo if