



“Historia de la programación”

Gottfried Leibniz(1646-1716)

Construyó una máquina capaz de realizar operaciones aritméticas.

Charles Babage(1793-1871)

Construyó la máquina diferencial para el cálculo de polinomios, más tarde desarrollo la “máquina analítica” que era capaz de realizar cualquier operación matemática.

Lady Ada Countess of Lovelace (1815-1852)

Considerada la primera programadora de la historia, pues sugirió el uso de tarjetas perforadas para la compleción de la máquina analítica de Babage.

Herman Hollerit (1860-1929)

Desarrolló un sistema para simplificar la tarea del censo, mediante tarjetas perforadas y un sistema de circuitos eléctricos capaz de leer unas 60 tarjeas perforadas por minuto. Más tarde fundó Tabulating Machine Company, y en 1924 tras una fusión nació International Business Machines IBM. Actualmente las computadoras se sustentan en lógica-matemática, basada en un sistema binario. Dicho sistema se implementa en dispositivos electrónicos que permiten o no, pasar la corriente, así se consiguen los dos estados binarios.

Alan Mathison Turing(1912-1954)

A mediados del siglo XX diseñó una calculadora universal para resolver “cualquier problema”. La máquina de Turing.

En 1937 hizo su contribución a la lógica matemática y en 1943 plasmó sus ideas en una computadora que funcionaba con tubos de vacío.

George Boole

Contribuye al álgebra binaria y se le da en su honor el nombre de álgebra booleana.

John Vincent Atanasoff (1903-1995)

Patentó la primera computadora digital electrónica, en colaboración con **Clifford Berry**, crea el Atanasoff Berry Computer (ABC).

John Presper Eckert (1919-1995), Mauchly desarrolló una computadora electrónica completamente operacional a gran escala, para acelerar los complicados cálculos del proyecto militar de la universidad Moore. Se terminó en 1946 y se llamó Electronic Numerical Integrator And Computer (ENIAC).

La aparición de los lenguajes se dio con COBOL, fue el primer lenguaje en el que no había que programar directamente en código binario, y fue Grace Murray Hopper en 1952, una oficial de la Marina de Estados Unidos desarrolló el primer compilador, un programa que puede traducir enunciados parecidos al inglés en un código binario comprensible para la máquina llamado COBOL (Common Business-Oriented Language).

A partir de esa fecha, el avance se dio de forma desmesurada.

Una notación matemática exacta, Backus-Naur Form (BNF), fue utilizada para describir la sintaxis del lenguaje. Todos los subsecuentes lenguajes de programación han utilizado una variante de BNF para describir la porción libre del contexto de su sintaxis.

Algol 60 influyó particularmente en el diseño de lenguajes posteriores, de los cuales algunos se hicieron más populares. Los grandes sistemas de Burroughs fueron diseñados para ser programados en un subconjunto extendido de Algol.

Simula, inventado en la década de 1960

por Nygaard y Dahl como un superconjunto de Algol

60, fue el primer lenguaje diseñado para apoyar la programación orientada a objetos.

C, en principio un lenguaje de programación de sistemas, fue desarrollado por Dennis Ritchie y Ken Thompson en los Laboratorios Bell entre 1969 y 1973.

Smalltalk (mediados de los 70) proporcionaron un completo diseño de un lenguaje orientado a objetos.

Prolog, diseñado en 1972 por Colmerauer, Roussel y Kowalski, fue el primer lenguaje de programación lógica.

ML construyó un sistema de tipos polimórfico (inventado por Robin Milner en 1973) en el tope de Lisp, pionero en los lenguajes funcionales de programación con tipado estático.

Entre 1968 y 1978 surgieron los lenguajes: Logo, B, Pascal, Forth, C, Smalltalk, Prolog, ML, y SQL. La década de 1980 fueron años de consolidación relativa en los lenguajes imperativos. En vez de inventar nuevos paradigmas, se comenzó a trabajar a partir de las ideas inventadas en la década anterior. C++ combinaba la programación orientada a objetos y la programación de sistemas. En esa misma década, surge c++, Ada, MATLAB, Eiffel, Objective C, Erlang, Perl, Mathematica y FL.

El rápido crecimiento de Internet en la década de 1990 fue el siguiente gran acontecimiento histórico para los lenguajes de programación. Con la apertura de una plataforma totalmente nueva para los sistemas informáticos, Internet creó una oportunidad adoptar nuevos lenguajes. En particular, el lenguaje de programación JavaScript se hizo popular debido a su pronta integración con el navegador web Netscape Navigator es entonces cuando surgen los lenguajes más usados y que hoy en día aún se usan, como son: Python, Visual Basic, HTML, Ruby, Java, Javascript, y D.

Bibliografía:

Sammet, Jean E., Programming Languages: History and Fundamentals, Prentice-Hall, 1969