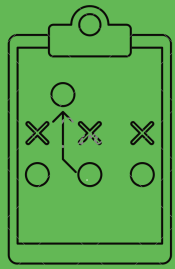


HISTORIA DE LA PROGRAMACION

Florián Landa Guadalupe Sinaí // López Ortiz, Alexandra Paola
// Medina Maldonado, Paloma Guadalupe

PROGRAMAS



Un programa es una secuencia de instrucciones que indica las acciones a ejecutarse.

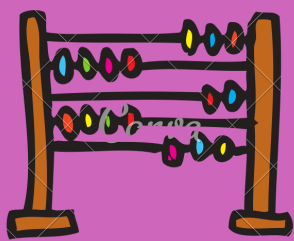


La programación es la ciencia que permite a una persona programar una computadora.

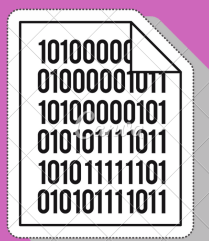


Los programas sirven para resolver tareas, facilitar actividades o incluso resolver ecuaciones matemáticas en segundos.

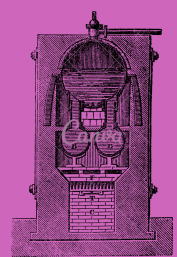
AVANCES ANTES DE CRSITO



2400 BC - El abaco es creado en Babilonia, considerado la primera calculadora.



300 BC - Pingala inventa el primer sistema binario.

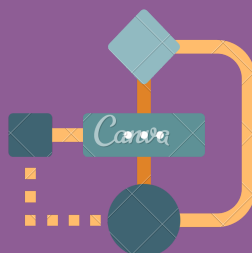


60 BC - Heron de Alejandría inventa máquinas que siguen instrucciones.

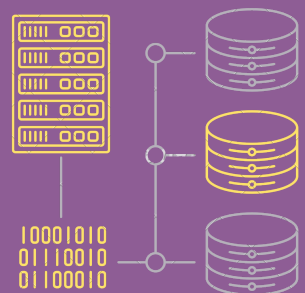
PRIMERAS SUMADORAS



1642 - Blaise Pascal inventa la Pascalina, una sumadora mecánica

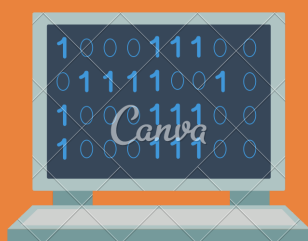


1822 - Ada Lovelace escribe un algoritmo usada en la máquina de Charles Babbage



1937 - Alan Turing desarrolla la teoría de una máquina computadora

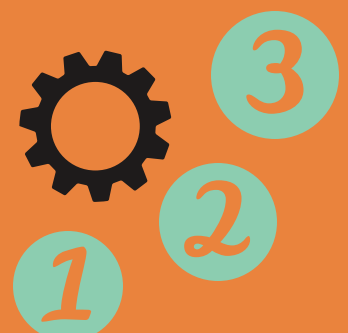
SISTEMA BINARIO Y ENIAC



1941 - Zuse crea la primera computadora programable libremente utilizando código binario.



1946 - Mauchly y Eckert crean la primera computadora electrónica ENIAC.



ENIAC es un analizador de integridad numérico y computadora.



1959 - COBOL es el primer lenguaje de programación en usar palabras.

1964 - IBM presenta el primer procesador de texto.

1967 - Martin Richard creó el lenguaje BCPL, el cual fue la base del B.

DEL B AL C

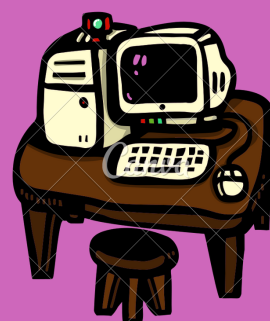
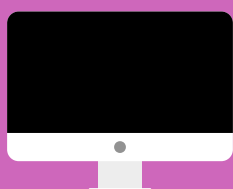


1970 - Ken Thompson crea el lenguaje B en los Labs Bell.

1969 - 1973 Lenguaje C creado por Dennis Ritchie en Labs Bell para el sistema operativo UNIX.

En el lenguaje C el usuario le da un conjunto de instrucciones a la computadora, formando un programa, para que ésta los ejecute.

C Y APPLE

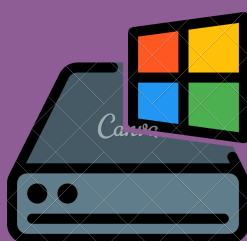


1977 - Apple Computer lanza la primera computadora personal con gráficos a color.

1978 - C comienza a sustituir BASIC en microcomputadoras.

1979 - C comenzó a usarse en los IBM PC, lo cual le generó popularidad.

C++, WWW, MICROSOFT

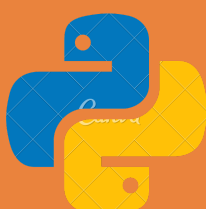


1979 - El informático Danés, Bjarne Stroustrup desarrolla el lenguaje C++.

1981 - Primera versión de MS-DOS, el primer sistema operativo de Microsoft.

1989 - Berners Lee inventa el World Wide Web, como centro de investigación científica.

ANSI PYTHON Y LINUX



1990 - El Instituto Nacional Americano de Estándares (ANSI), termina el proceso de formalización del C.

1991 - Publicación de Python 0.9 en alt.sources. Creado por Russom en 1989.

1991 - Linux evoluciona posibilitando la personalización para los usuarios.

REFERENCIAS:

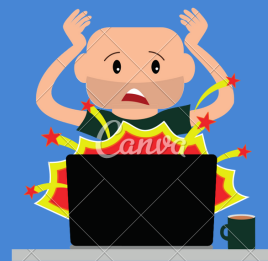
[HTTPS://WWW.ECURED.CU/HISTORIA_DEL LENGUAJE_C](https://www.ecured.cu/historia_del_lenguaje_c)
MARTELLI, ALEX (2007). PYTHON. GUÍA DE REFERENCIA. TR: GORJÓN SALVADOR, BRUNO (1 EDICIÓN). ANAYA MULTIMEDIA-ANAYA INTERACTIVA. ISBN 978-84-415-2317-3.



1993 - WWW es lanzado al público.

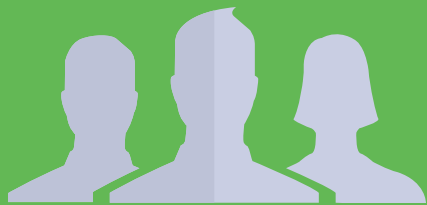


1995 - Se publica Java, desarrollada por James Gosling en 1982.

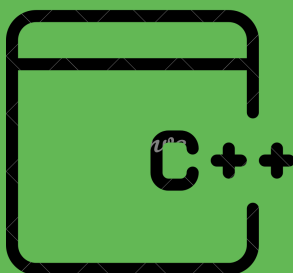


1999 - Los ordenadores solo conocen 19 dígitos del año, se temía que no pasarían al 2000.

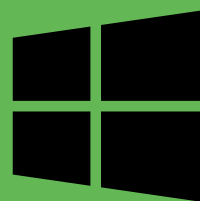
C#



2000 - Action Script, plataforma cuyo propósito era que desarrolladores programen de forma mas interactiva.

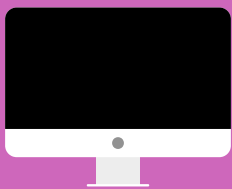


2001 - Andres Hejlseberg desarrolla C# siendo el lenguaje principal de la plataforma .NET de Microsoft.



2001 - Visual Basic .NET, implementada sobre el framework de Visual Basic, el cual es su evolución

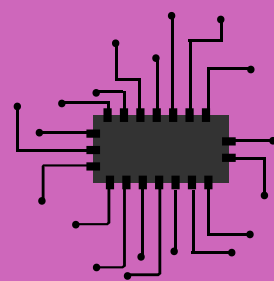
F, GROOVY Y SCALA



F# - Lenguaje multiparadigma de código abierto para .NET. Variante de programación ML



2003 - Groovy, lenguaje orientado a objetos implementado sobre la plataforma Java. Similar a Python y Ruby

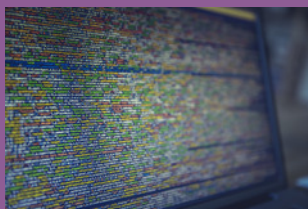


2003 - Scala, lenguaje multiparadigma. Integra lenguajes funcionales y orientados a objetos.

FACTOR, SCATCH Y COLJURE



2003 - Factor, lenguaje de tipado dinámico y administración de memoria automática.



2005 - Scratch, lenguaje permite desarrollo de habilidades al aprender la programación, sin tener conocimiento del código



2007 - Coljure, este lenguaje busca eliminar la complejidad de la programación concurrente.

GO, DART Y SWIFT



2009 - Go, lenguaje inspirado en C, es de carácter concurrente y compilado. Desarrollado por Google; disponible en Linux.



2011 - Dart, lenguaje de código abierto, desarrollado por Google. Propone reemplazar a JavaScript en navegadores web.



2014 - Swift, lenguaje de programación multiparadigma. Creado por Apple, enfocado a aplicaciones en iOS y macOS.

REFERENCIAS:

THOMAS J. BERGIN AND RICHARD G. GIBSON (EDS.): HISTORY OF PROGRAMMING LANGUAGES, ADDISON WESLEY, 1996