Algoritmo

1. Definir variables float (las condiciones y datos iniciales) y double las velicidades y posiciones finales
2. Crear el archivo de texto con los datos necesarios (Es importante cambiar las unidades de la constante G a días al cuadrado)
3. Definir respectivas operaciones para calcular la magnitud del vector (r), asi como de la posición y velocidad en cada tiempo
4. Crear ciclos for en donde se implemente el método de Euler, la conidicion final será que h llegue a 365, lo que equivale al tiempo de un año, en donde se analizaran sus respectivas posiciones y velocidades de los planetas. Así también es importante ir redefiniendo las respectivas posiciones finales a iniciales y la magnitud final a inicial para el siguiente cálculo de posiciones y velocidades.
5. Imprimir todos los valores en otro archivo de texto, aquí ya se podrá analizar los resultados obtenidos para saber qué tan cercanos son los cálculos de las posiciones (comparando las coordenadas de un eje con otro, buscando una gráfica cercana a una parábola) así como las velocidades.