# 网络相关

- HTTP协议
- HTTPS与安全网络
- TCP/UDP
- DNS解析
- session/cookie

### **HTTP**

- 超文本传输协议
- 请求/响应报文
- 连接建立流程
- HTTP的特点

请求报文

响应报文

HTTP的请求方式都有哪些?

GET POST DELETE PUT OPTIONS HEAD

#### GET 和 POST方式的区别

回答的角度 从语义的角度来回答

GET: 是用来获取资源的

安全的、幂等的、可缓存的

POST: 处理资源

非安全、非幂等、不可缓存

安全性:不应该引起server端的任何状态变化

幂等性: 同一个请求方法执行多次和执行一次的效果完全相同的

可缓存性:请求是否可以被缓存

#### 状态码:

1xx 2xx 3xx 4xx 5xx

连接建立流程

tcp三次握手,四次挥手

#### http的特点

1、支持客户/服务器模式; 2、简单快速; 3、灵活; 4、无连接; 5、无状态;

#### 无连接

**无连接的含义**是限制每次连接只处理一个请求。服务器处理完客户的请求,并收到客户的应答后,即 断开连接。采用这种方式可以节省传输时间

http的持久链接 Keep-Alive

Keep-Alive 功能使客户端到服务器端的连接持续有效,当出现对服务器的后继请求时,Keep-Alive 功能避免了建立或者重新建立连接。

#### 无状态

Cookie / Session

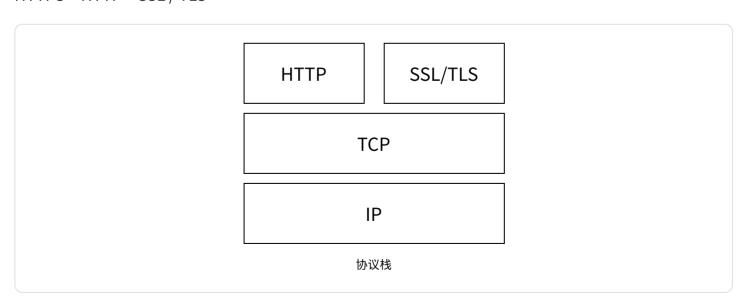
Charies抓包原理是怎样的?

中间人攻击

## HTTPS与网络安全

HTTP和HTTPS有怎样的区别?

HTTPS = HTTP + SSL / TLS



HTTPS连接建立流程

HTTPS都使用了哪些加密手段? 为什么?

连接建立过程使用非对称加密,非对称加密很耗时

• 后续通信过程使用对称加密

非对称加密

对称加密

# TCP / UDP

#### **UDP**

#### 特点

- 无连接
- 尽最大努力交付
- 面向报文 (不会合并和拆分)

功能

复用、分用、差错检测

## **TCP**

#### 特点

- 面向连接
- 可靠传输
- 面向字节流
- 流量控制
- 拥塞控制

## 面向连接

三次握手、四次挥手

为什么要进行三次握手?

解决SYN超时问题

### 可靠传输

- 无差错情况
- 超时重传
- 确认丢失
- 确认迟到

#### 面向字节流

#### 流量控制

滑动窗口协议

# DNS解析

了解DNS解析吗?

域名到IP地址的映射,DNS解析请求采用UDP数据报,且明文

DNS解析查询方式

- 递归查询 我去给你问一下
- 迭代查询 我告诉你谁可能知道,你去问

DNS解析存在哪些常见的问题?

DNS劫持问题

DNS解析转发问题

DNS劫持与HTTP的关系是怎样的?

没有关系

DNS解析是发生在HTTP连接建立之前

怎样解决DNS劫持?

httpDNS 使用HTTP协议向DNS服务器的80端口进行请求 长连接

# Cookie / Session

HTTP协议无状态特点补偿

Cookie主要用来记录用户状态,区分用户;状态保存在客户端。

怎样修改Cookie?

新Cookie覆盖旧Cookie

怎样保证Cookie的安全?

- 对Cookie进行加密处理
- 只在https上携带Cookie
- 设置Cookie为httpOnly,防止跨站脚本攻击

Session也是用来记录用户状态,区分用户的;状态存放在服务端。