# 基础作业

### 1 使用malloc创建一个整型二维数组

```
#include<iostream>
    #include<string>
    #include<cstdlib>
   constexpr auto N = 1024;;
 5
    using namespace std;
    int main()
 6
    {
 8
        int row;
9
        int col;
10
        int** p;
        cin >> row >> col;
11
12
        p = (int**)malloc(sizeof(int*) * row);
13
        for (int i = 0; i < row; i++)
14
15
            p[i] = (int*)malloc(sizeof(int*) * col);
16
            for (int j = 0; j < col; j++)
17
18
                cout << &p[i][j] << " ";</pre>
19
            }
20
            cout << endl;</pre>
21
22
        for (int i = 0; i < row; i++) //由于每行申请 所以释放的时候也要按行释放
23
24
            free(p[i]);
25
            p[i] = NULL;
26
        }
27
    }
```

#### 🖸 选择C:\Users\GK\Desktop\code\Project test\Debug\Project test.exe

```
5 4
007AD888 007AD88C 007AD890 007AD894
007AD8C8 007AD8CC 007AD8D0 007AD8D4
007AD908 007AD90C 007AD910 007AD914
007AD948 007AD94C 007AD950 007AD954
007AE6B0 007AE6B4 007AE6B8 007AE6BC
```

## 2 整理二维数组和二级指针的使用场景

- 二维数组
  - 使用字符串数组的时候
- 二级指针

- 。 分配动态二维数组的时候
- o 交换指针排序时
- 。 传递需要改变的指针变量的时候

## 3 在以往代码中随便找一个,使用函数指针来替代函数调用

• 函数指针

```
1 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
 2 #include<iostream>
 3 #include<cstdio>
 4 #include<string>
 5 #include<vector>
 6 using namespace std;
    void replace(char* c);
8 int main()
9 {
10
        const int N = 1024;
11
        char str[N];
12
        while (gets_s(str) != NULL)
13
            void(*)p=replace;
14
15
            p(str);
16
            //replace(str);
17
18
        return 0;
19 }
20 void replace(char* c)
21
22
        char* temp = (char*)malloc((strlen(c)));
23
        strcpy(temp, c);
        int i = 0;
24
25
        while(*temp != '\0')
26
27
            if (*temp == ' ')
28
            {
                c[i++] = '%';
29
                c[i++] = '0';
30
                c[i++] = '2';
31
                c[i++] = '0';
32
33
            }
34
            else
35
36
                c[i++] = *temp;
37
38
            temp++;
39
        c[i] = '\setminus 0';
40
        printf("%s\n", c);
41
42 }
```