基础作业

1什么符号决定了函数的作用域？

2从变量存在的生命周期、变量存储的位置来说明全局变量、静态局部变量和局部变量的区别

3对于某一个函数而言，可以定义多少次？声明多少次？

4对于某个全局变量而言，可以定义多少次，可以使用extern关键字声明多少次？

5说明静态函数和静态全局变量的特点。总结全局变量和函数在作用域上面的相似之处，说一下你对“函数都是外部的“这句话的理解。

6如何定义一个结构体，如何定义一个结构体类型变量，如何定义一个结构体类型的数组和指针

7 什么是结构体变量的对齐

8 如何遍历一个链表

9 熟练掌握结构体指针类型的使用。如何修改一个链表结点指针变量的指向？如何修改一个链表结点指针变量所指向的结点的内容？如何修改一个链表结点指针变量所指向的结点的next指针的指向？

10 实现链表的头插法