Introducción a la minería de textos y procesamiento de lenguaje natural para ciencias sociales

Clase 3. Introducción a web scraping + APIs



Hoja de ruta

- Conceptos básicos (http, HTML, json)
- Práctica guiada 1 primera parte-
- APIs
- Práctica guiada 1 -segunda parte- práctica guiada 2

Scraping

"Rascar la olla"

Gran variedad de herramientas, tanto basadas en lenguajes como en interfaces gráficas



- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

El lenguaje "estándar" en internet. Permite describir la estructura de una página web.

Es una forma en que cada computadora habla entre sí y define la forma en que debe ser procesado el texto. De esta forma, un intérprete de html, como por ejemplo un navegador, va a saber cómo mostrarnos la información.

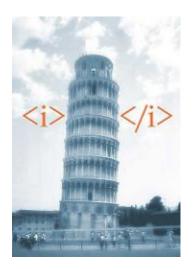


Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

Cada elemento etiqueta con un determinado nombre algún contenido determinado. El nombre de esta etiqueta (tag) y el atributo de la misma nos permiten encontrar el contenido buscado.



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

Los **tags** se usan para marcar el inicio de un elemento HTML y se enmarcan, generalmente, en corchetes angulares. Un ejemplo: <h1>.

La mayoría de los tags deben ser abiertos <h1> y cerrados </h1> para que funcionen.



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML

HyperText Markup Language

<div> marca secciones en el código

>

<a>

<h>>



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML

HyperText Markup Language

<div> marca secciones en el código

marca párrafos

<a>

<h>>



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML

HyperText Markup Language

<div> marca secciones en el código

marca párrafos

<a> introduce links

<h>>



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML

HyperText Markup Language

<div> marca secciones en el código

marca párrafos

<a> introduce links

<h>h1..h6, marca encabezados

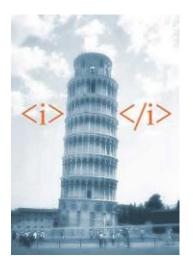


Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

Los **atributos** contienen mayor información. Toma la forma de un tag abierto y se coloca información adicional dentro. Por ejemplo:

Aquí, (src) y (alt) son atributos del tag .



Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

<class> define la clase de un tag, lo
que permite mapearlo con un estilo
dado un css

<href>

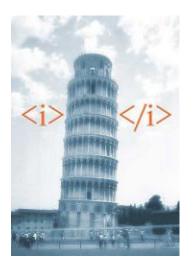


Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
 HyperText Markup Language

<class> define la clase de un tag, lo que permite mapearlo con un estilo dado un css

<href> define el link al cual
efectivamente el tag nos referencia (en
general dentro de un tag <a>)

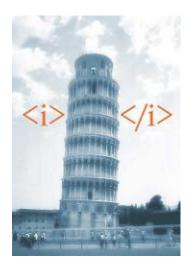


Image by Jesper Rønn-Jensen

- Scraping
- HTML
- Parseo

Proceso de analizar una secuencia de símbolos a fin de determinar su estructura gramatical con respecto a una gramática formal dada.

En este caso, parsearemos código HTML para detectar la data que queremos extraer de un sitio

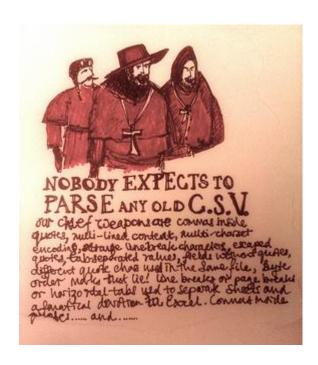


Image by Paul Downey

- Scraping
- HTML
- Parsing
- Crawling

Moverse a lo largo o a lo ancho de un sitio web para obtener y extreaer data de una o más URLs



Image by <u>Dave Gingrich</u>

Vamos al Notebook

- Scraping
- HTTP
- HTML
- Parsing
- JSON
- Crawling
- API

Application Programming Interface

Un set de reglas y protocolos para construir aplicaciones. En el contexto del web scraping una API es un método para obtener data de forma limpia y estructurada de un sitio web.

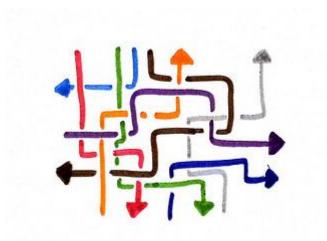


Image by Tsahi Levent-Levi

Vamos al Notebook