파이썬 과제 #04

1. 클래스를 이용한 커피 자판기 프로그램 설계 및 구현

제출 파일명: hw04_vendingmachine.py

모든 커피의 가격은 300원으로 동일하며 선택한 메뉴에 따라 각 물품의 소모량은 아래와 같이 소모가 됩니다. 충분한 돈을 입력하지 않거나, 자판기 내부의 물품(커피, 프림, 설탕, 물, 종이컵 등)이 부족한 경우에는 재료가 부족하다는 메시지를 출력하고 프로그램을 종료 한다. 사용자가 선택한 커피 메뉴에 따라 각 물품의 소모량은 다르며, 커피를 제공하면 선택 메뉴에 따른 재료 현황(딕셔너리 형태)을 업데이트하며, 종료 메뉴를 선택하면 남은 돈을 반환한다.

아래 각 기능들은 클래스의 메소드로 구현하고, 필요한 메소드는 추가 구현하면 됨

- 초기 자판기 재료 현황: 아래 물품은 모두 딕셔너리로 구현
 - 자판기 내부 동전: 0원 (사용자가 커피를 먹을 때 마다 300원씩 증가)
 - 물: 500ml
 - 커피: 100g, 프림: 100g, 설탕: 100g, 종이컵 5개
 - 딕셔너리는 클래스 생성자에 선언 후 각 함수들에서 사용

```
class VendingMachine:
   def __init__(self, input_dict):
       생성자
       :param input dict: 초기 자판기 재료량(dict 형태)
       self.input money = 0
       self.inventory = input dict
   def run(self):
       11 11 11
       커피 자판기 동작 및 메뉴 호출 함수
      # 기능 구현 및 다른 메소드 호출
# VendingMachine 객체 생성
inventory_dict = {'coffee': 100, 'cream': 100, 'sugar': 100,
                'water': 500, 'cup': 5, 'change': 0}
coffee_machine = VendingMachine(inventory_dict)
coffee_machine.run()
                              # VendingMachine 동작 메소드
```

■ 메뉴 출력 및 선택 기능 (종료를 선택할 때까지 반복)

- 초기에 1회만 동전을 투입하고 메뉴를 선택
- 투입된 돈이 300원 이상인 경우에만 커피 제공
- 메뉴 출력시 현재 잔액을 화면에 표시
- 메뉴 1. 블랙 커피, 2: 프림 커피, 3: 설탕 프림 커피, 4: 재료 현황, 5: 종료
- 커피 제공 기능: 메뉴에 따른 커피, 설탕, 프림 소모량
 - 먼저 자판기에 남은 재료의 양을 검사한 다음, 선택한 메뉴에 따라 충분한 재료가 남아 있는 경우에 한해서 커피를 제공하며 커피를 제공한 다음 재료 현황을 업데이트하고 화면에 출력
 - 블랙 커피: 커피 30g + 물 100ml
 - 프림 커피: 커피 15g + 프림 15g + 물 100ml
 - 설탕 프림 커피: 커피 10g + 프림 10g + 설탕 10g + 물 100ml
- 재료 현황 업데이트 기능: 딕셔너리 업데이트
 - 커피, 프림, 설탕, 컵, 잔여 물 용량 업데이트
- 재료 현황 출력 기능
 - 커피를 제공하면 현재 자판기에 남아 있는 커피량, 프림량, 설탕량, 컵의 개수, 남은 물 용량 출력
- 물품 현황 체크 기능
 - 사용자가 선택한 커피 메뉴에 필요한 물품 현황 체크
 - 충분한 물품이 없는 경우, "재료가 부족합니다." 출력하고 남은 돈을 반환한
 다음 프로그램을 종료

실행 결과 #1

동전을 투입하세요: 100

투입된 돈 (100원)이 300원보다 작습니다.

100원을 반환합니다.

커피 자판기 동작을 종료합니다.

실행 결과 #2

동전을 투입하세요: 1000

커피 자판기 (잔액:1000원)

- 1. 블랙 커피
- 2. 프림 커피
- 3. 설탕 프림 커피
- 4. 재료 현황
- 5. 종료

메뉴를 선택하세요: 3

설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 700

재료 현황: coffee: 90 cream: 90 sugar: 90 water: 400 cup: 4 change: 300

| 커피 자판기 (잔액:700원) |
|---|
| 1. 블랙 커피 2. 프림 커피 3. 설탕 프림 커피 4. 재료 현황 5. 종료 메뉴를 선택하세요: 1 블랙 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 400 |
| 재료 현황: coffee: 60 cream: 90 sugar: 90 water: 300 cup: 3 change: 600 |
| 커피 자판기 (잔액:400원) |
| 1. 블랙 커피 2. 프림 커피 3. 설탕 프림 커피 4. 재료 현황 5. 종료 메뉴를 선택하세요: 4 |
| 재료 현황: coffee: 60 cream: 90 sugar: 90 water: 300 cup: 3 change: 600 |
| 커피 자판기 (잔액:400원) |
| 1. 블랙 커피 2. 프림 커피 3. 설탕 프림 커피 4. 재료 현황 5. 종료 메뉴를 선택하세요: 5 종료를 선택했습니다. 400원이 반환됩니다. |
| 커피 자판기 동작을 종료합니다. |
| Process finished with exit code 0 |

실행 결과 #3

실행 결과 #4

커피 자판기 동작을 종료합니다.

동전을 투입하세요: 5000 커피 자판기 (잔액:5000원) _____ 1. 블랙 커피 2. 프림 커피 3. 설탕 프림 커피 4. 재료 현황 5. 종료 메뉴를 선택하세요: 3 설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 4700 _____ 재료 현황: coffee: 90 cream: 90 sugar: 90 water: 400 cup: 4 change: 300 -----커피 자판기 (잔액:4700원) _____ 1. 블랙 커피 2. 프림 커피 3. 설탕 프림 커피 4. 재료 현황 5. 종료 메뉴를 선택하세요: 3 설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 4400 ______ 재료 현황: coffee: 80 cream: 80 sugar: 80 water: 300 cup: 3 change: 600 커피 자판기 (잔액:4400원)

```
1. 블랙 커피
2. 프림 커피
3. 설탕 프림 커피
4. 재료 현황
5. 종료
메뉴를 선택하세요: 3
설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 4100
______
재료 현황: coffee: 70 cream: 70 sugar: 70 water: 200 cup: 2 change: 900
______
커피 자판기 (잔액:4100원)
_____
1. 블랙 커피
2. 프림 커피
3. 설탕 프림 커피
4. 재료 현황
5. 종료
메뉴를 선택하세요: 3
설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 3800
_____
재료 현황: coffee: 60 cream: 60 sugar: 60 water: 100 cup: 1 change: 1200
커피 자판기 (잔액:3800원)
1. 블랙 커피
2. 프림 커피
3. 설탕 프림 커피
4. 재료 현황
5. 종료
메뉴를 선택하세요: 3
설탕 프림 커피를 선택하셨습니다. 잔액: 3500
_____
재료 현황: coffee: 50 cream: 50 sugar: 50 water: 0 cup: 0 change: 1500
_____
커피 자판기 (잔액:3500원)
1. 블랙 커피
2. 프림 커피
3. 설탕 프림 커피
4. 재료 현황
5. 종료
메뉴를 선택하세요: 3
재료가 부족합니다.
```