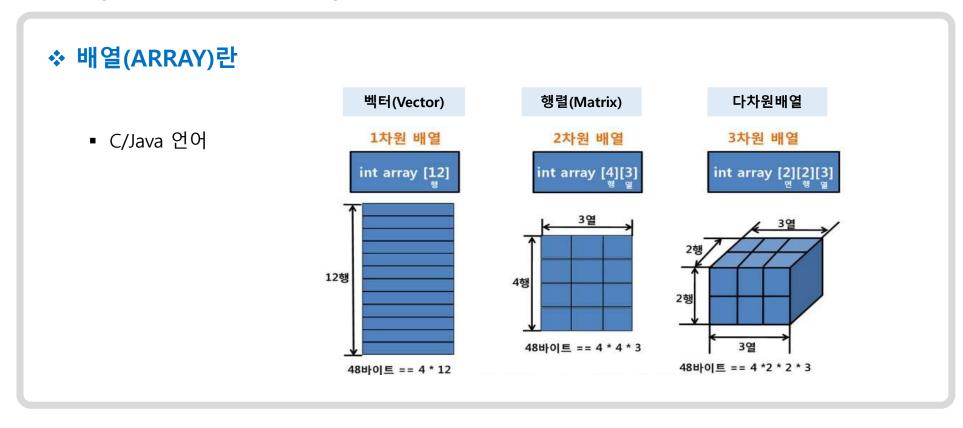
NUMPY FOR MACHINE LEARNING

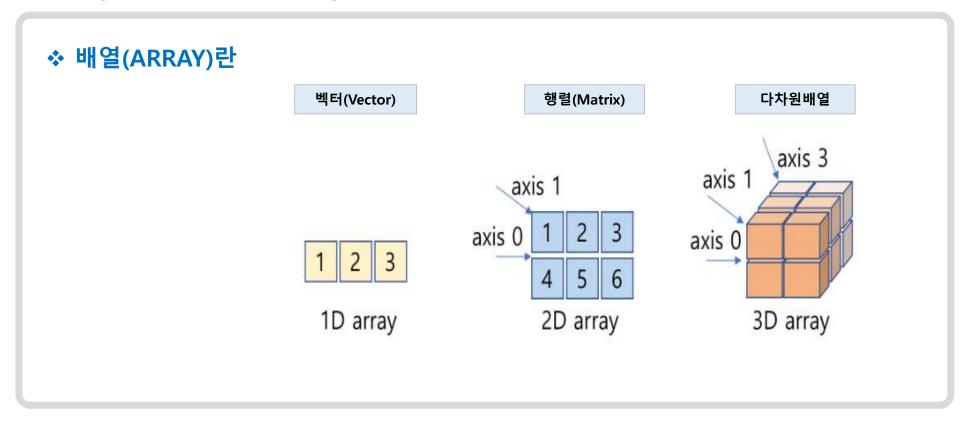
PART I

NUMPY

- ❖ 수학 및 과학 연산을 위한 파이썬 패키지
 - C언어로 구현된 파이썬 라이브러리로 고성능의 수치계산 위해 제작
 - 벡터 및 행렬 연산에 있어서 매우 편리한 기능을 제공
 - 데이터 분석 및 시각화 패키지인 pandas, matplotlib에 내부 데이터 처리에 사용
 - 머신러닝 및 딥러닝 패키지인 tensorflow, keras, pytorch에 내부 데이터 처리에 사용
 - 기본적으로 array라는 단위로 데이터를 관리하며 이에 대해 연산 수행

- ❖ 배열(ARRAY)란 => C, Java, C#
 - 순차적으로 데이터를 저장하는 자료형이며 수학의 행렬에서 유래된 개념
 - 서로 연관있는 데이터를 **하나의 변수명으로 저장**
 - 같은 타입의 데이터를 연속된 메모리 공간에 저장
 - 원소 개수 변경 불가
 - 구성하는 각각의 값을 배열 요소/원소(element)
 - 위치를 가리키는 숫자는 인덱스(index)
 - 같은 종류의 데이터를 많이 다뤄야 하는 경우에 사용

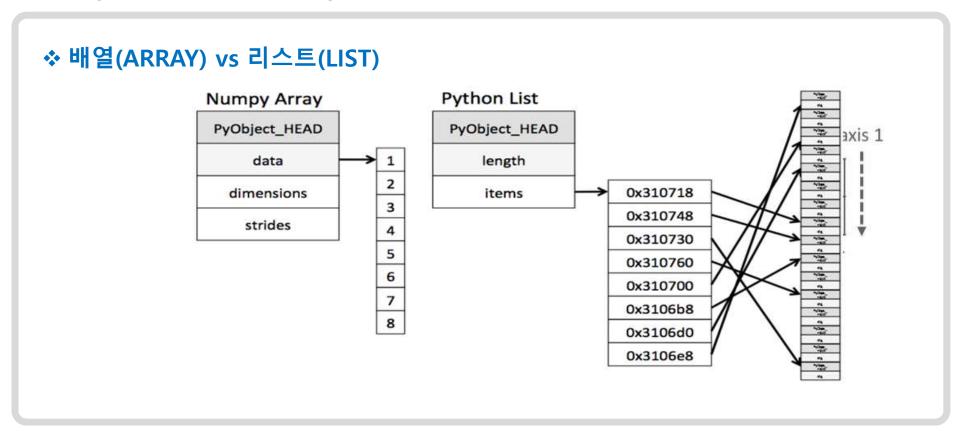




♦NumPy (Numerical Python)

❖ 배열(ARRAY) vs 리스트(LIST)

	배 열	리스트
공 간	고정된 공간	동적 공간
데이터	동일 데이터 타입	다양한 데이터 타입
특 징	빠른 처리 & 적은 메모리	느린 처리 & 많은 메모리



♦NumPy (Numerical Python)

❖ dtype 데이터 타입

- 부호가 있다 → signed int 값의 범위 : 음수(-), 0, 양수(+)
- 부호가 없다 → unsigned int 값의 범위: 0, 양수(+)

데이터 개수 동일 저장하는 데이터 범위 다름

접두사	설명		사용 예
ʻb'	불리언	bool	b (참 혹은 거짓)
"I"	정수	int	i8 (64出 <u>≡</u>)
ʻu'	부호 없는 정수	unsigned int	u8 (64비 <u>트</u>)
'f''	부동소수점	float	f8 (64出 <u>≡</u>)
'c'	복소 부동소수점	complex	c16 (128비 <u>트</u>)
'O'	객체	Object	0 (객체에 대한 포인터)
'S'	바이트 문자열	Str	S24 (24 글자)
'U'	유니코드 문자열	Unicode Uxxx	U24 (24 유니코드 글자)

- ❖ ndarray 클래스
 - 다차원 배열(n-dimentional array)로 Numpy의 기본
 - 하나의 자료형으로 만들어진 원소 보관 컨테이너
 - 행과 열 내의 모든 원소는 동일한 형태의 데이터 (all of the elements must be the same type)

♦NumPy (Numerical Python)

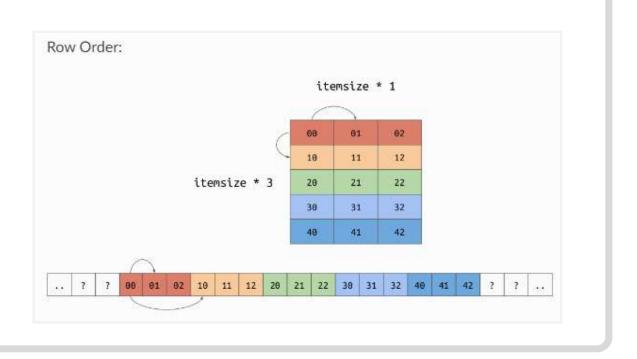
❖ ndarray 클래스 속성

shape	배열구조 및 모양 (개수,) (행, 열) (깊이, 행, 열)
ndim	차원 수
dtype	데이터 타입
size	요소의 총 개수
itemsize	각 요소의 바이트 크기
data	실제 요소를 갖는 버퍼
strides	메모리 이동 칸수 (dim 간의 간격, 요소 간격)
order	메모리에 저장 순서 (C-style : row / F-style : column)

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 클래스 속성 - order

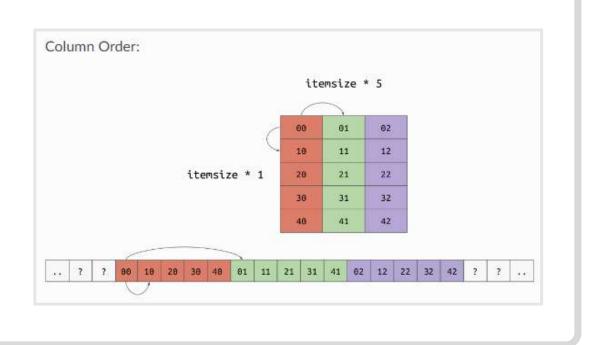
- 데이터 메모리 저장 방식
- C 언어 스타일
- 행우선 저장

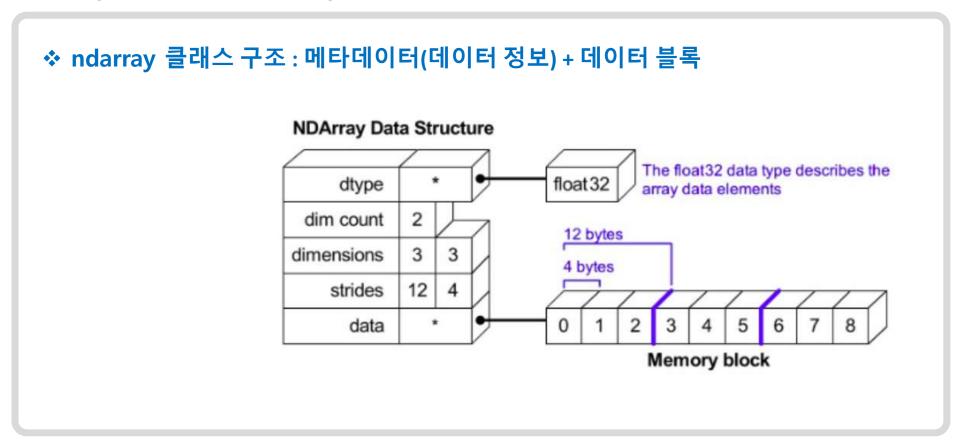


♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 클래스 속성 - order

- 데이터 메모리 저장 방식
- Fotran 언어 스타일
- 열 우선 저장





♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 생성 함수들

- array(List 또는 Tuple)
- zeros(형태, 0), ones(형태, 1)
- full(형태, 값)
- eye(행, 열)
- zeros_like(), ones_like()
- empty()
- arrange()
- linspace(), logspace()

```
* ndarray 객체 – 생성
numpy.array(object, dtype=None, *, copy=True, order='K',
subok=False, ndmin=0, like=None) #

# 모듈 로딩
import numpy as np
# ndarray 객체 생성
arr1=np.array(5)
arr2=np.array([12, 3])
arr3=np.array([11,2,3], [4,5,6,]], dtype=int)
```

```
❖ ndarray 객체 – 메서드
```

```
def runArrayMethod(obj):
    print(f'obj.max()=> {obj.max()}')
    print(f'obj.min()=> {obj.min()}')
    print(f'obj.sum()=> {obj.sum()}')
    print(f'obj.sum()=> {obj.mean()}')
    if obj.ndim >=2:
        print(f'obj.max(axis=0)=> {obj.max(axis=0)}')
        print(f'obj.max(axis=1)=> {obj.max(axis=1)}')
        print(f'obj.sum(axis=0)=> {obj.sum(axis=0)}')
        print(f'obj.sum(axis=1)=> {obj.sum(axis=1)}')
        print(f'obj.mean(axis=0)=> {obj.mean(axis=0)}')
        print(f'obj.mean(axis=1)=> {obj.mean(axis=1)}')
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
  numpy.ones(shape, dtype=None, order='C', *, like=None)
                              arr1=np.ones(5)
                              arr2=np.ones((5,))
                              arr3=np.ones((2, 2))
                              arr4=np.ones((2, 2), dtype=int)
                              arr1, arr2, arr3, arr4
                              (array([1., 1., 1., 1., 1.]),
                               array([1., 1., 1., 1., 1.]),
                               array([[1., 1.],
                                      [1., 1.]]),
                               array([[1, 1],
                                      [1, 1]]))
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
  numpy.zeros(shape, dtype=float, order='C', *, like=None) #
                                arr1=np.zeros(5)
                                arr2=np.zeros((5,))
                                arr3=np.zeros((2,2), dtype=int)
                                arr1, arr2, arr3
                                 (array([0., 0., 0., 0., 0.]),
                                  array([0., 0., 0., 0., 0.]),
                                  array([[0, 0],
                                         [0, 0]])
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
  numpy.full(shape, fill_value, dtype=None, order='C', *, like=None)
                                 arr1=np.full(5, 12)
                                 arr2=np.full((5,), 6)
                                 arr3=np.full((2,2), 3, dtype=float)
                                 arr1, arr2, arr3
                                 (array([12, 12, 12, 12, 12]),
                                  array([6, 6, 6, 6, 6]),
                                  array([[3., 3.],
                                         [3., 3.]]))
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
   numpy.eye(N, M=None, k=0, dtype=<class 'float'>, order='C', *, like=None)
                                    arr1=np.eye(2)
                                    arr2=np.eye(2,3)
                                    arr3=np.eye(2, k=1)
                                    arr1, arr2, arr3
                                    (array([[1., 0.],
                                           [0., 1.]]),
                                     array([[1., 0., 0.],
                                           [0., 1., 0.]]),
                                     array([[0., 1.],
                                           [0., 0.]]))
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
   numpy.empty(shape, dtype=float, order='C', *, like=None)
                   arr1=np.empty(2)
                   arr2=np.empty((2,), dtype=np.float16)
                   arr3=np.empty((2,3), dtype=np.int64)
                   arr1, arr2, arr3
                                                                              메모리 공간 할당
                                                                             초기화 되지 않음
                    (array([1., 1.]),
                                                                               쓰레기값 존재
                    array([0., 0.], dtype=float16),
                              9198723453795908, -4066468847625715316, -3924605459494550075].
                           [-5130507880119614756, -4991395621186251432, -5556119464938449528]],
                          dtype=int64))
```

```
❖ ndarray 객체 – 생성
  numpy.arange([start, ]stop, [step, ]dtype=None, *, Like=None)
                              arr1=np.arange(10)
                              arr2=np.arange(1, 10)
                              arr3=np.arange(1, 10, 3, dtype=np.float32)
                               arr1, arr2, arr3
                              (array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]),
                               array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]),
                               array([1., 4., 7.], dtype=float32))
```

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 – 생성

numpy.linspace(start, stop, num=50, endpoint=True, retstep=False, dtype=None, axis=0)

start : 시작 값 stop : 마지막 값

endpoint True면 포함, False면 미포함

num : 배열 맴버의 개수 / 기본 값 50

endpoint : stop 값 포함 여부 설정

retstep : 배열과 스텝값 반환 여부 설정

dtype : 데이터 타입

```
arr1=np.linspace(2, 3, num=3)
arr2=np.linspace(1,5, num=5)
arr3=np.linspace(1,5, num=5, endpoint=False)
arr4, step=np.linspace(1,5, num=5, retstep=True)
```

```
arr1, arr2, arr3, arr4, step

(array([2., 2.5, 3.]),
    array([1., 2., 3., 4., 5.]),
    array([1., 1.8, 2.6, 3.4, 4.2]),
    array([1., 2., 3., 4., 5.]),
    1.0)
```

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 – 생성

numpy.logspace(start, stop, num=50, endpoint=True, base=10.0, dtype=None, axis=0)

start : 시작 값

stop : 마지막 값

endpoint True면 포함, False면 미포함

num : 배열 맴버의 개수 / 기본 값 50

endpoint : stop 값 포함 여부 설정

base : Log 베이스 값 / 기본값 10

dtype : 데이터 타입

```
np.set_printoptions(precision=6, suppress=True)
```

```
arr1=np.logspace(2, 3, num=2)

arr2=np.logspace(1,5, num=5, base=2)

arr3=np.logspace(1,3, num=3, endpoint=False)

arr4=np.logspace(1,3, num=3, endpoint=True)

arr1,arr2,arr3, arr4

(array([ 100., 1000.]),

array([ 2., 4., 8., 16., 32.]),

array([ 10. , 46.415888, 215.443469]),

array([ 10., 100., 1000.]))
```

```
    N차원 ----> 1 ~ N 차원

            ndarray.reshape(행,열)
            : view ndarray

    N차원 ----> 1차원

            ndarray.flatten()
            : copy ndarray
            ndarray.ravel()
            : view ndarray
```

```
❖ ndarray 객체 – shape 변환
```

```
import numpy as np

# ndarray객체 생성 ------
arr01=np.array( [ [1,2,3,4,5], [6,7, 8, 9, 10] ])
print('arr01.shape =', arr01.shape)
print(arr01)

arr01=arr01.T
print('arr01.shape =', arr01.shape)
print(arr01)
```

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 - shape & size(원소 수) 변환

> numpy. resize(array, new_shape)

: 복사 본 반환

ndarray.resize(new_shape, refcheck= True)

: 원본 ndarray에 변경 적용

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 – 요소 인덱싱(Indexing)

■ 객체변수명[인덱스] - Zero Base Indexing

7	14	21	28	35	42	49
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
[-7]					[-2]	[-1]



♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 – 요소 인덱싱(Indexing)

■ 2차원 : array[행인덱스][요소인덱스]

 \rightarrow arr[-1][-1] == arr[1][2]

 \rightarrow arr[0][-1] == arr[-2][2]

row 0 [0]

row 1 [1]

11 22 33 [0][0] [0][1] [0][2] 44 55 66

[1][1]

[0] [1]

[1][0]

[-3]

[-2]

[1][2]

[2]

[-1]

♦NumPy (Numerical Python)

❖ ndarray 객체 – 요소 범위 지정 슬라이싱(Sclicing)

■ 2차원 : array[시작인덱스:끝인덱스]

→ 범위: 시작인덱스<= 요소<끝인덱스

→ 결과 : View

→ arr[0][1:], arr[:-1][:]

[0] [-3]

[-2]

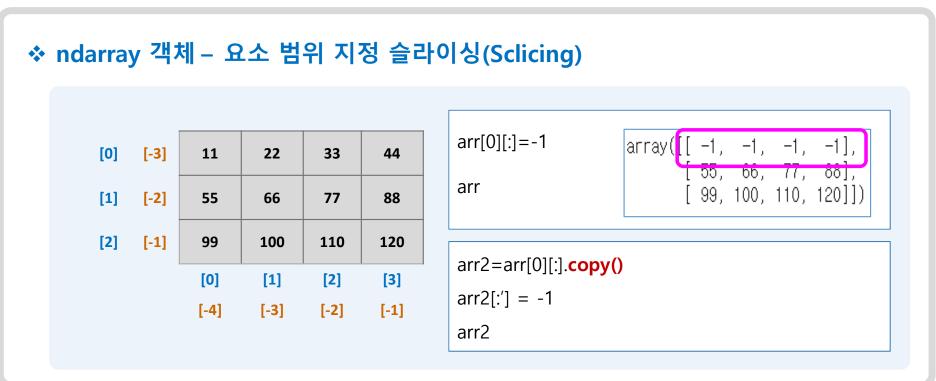
[2] [-1]

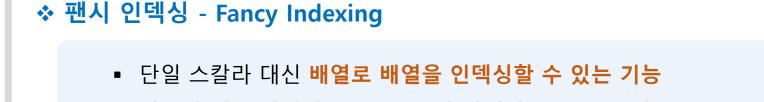
[1]

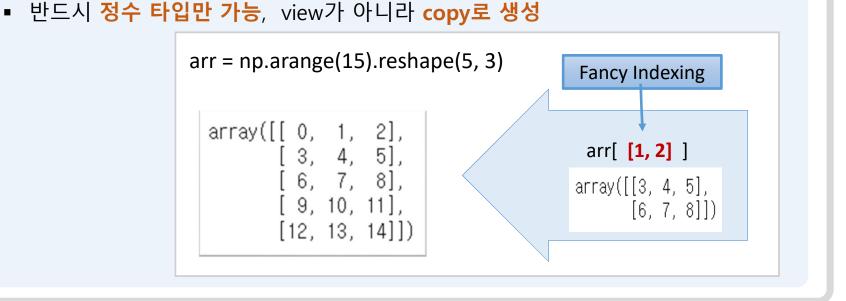
11	22	33	44
55	66	77	88
99	100	110	120
[0]	[4]	[2]	[2]

[0] [1] [2] [3]

[-4] [-3] [-2] [-1]







- ❖ 불린 인덱싱 Boolean Indexing
 - **불린 연산(>,>=, <, <=, ==, !=) 이용한 불린 벡터**를 이용한 인덱싱
 - 원하는 행 또는 열의 값만 추출, 마스크(Mask) 또는 필터(Filter)라고도 함

비교 연산자	의미		
<, <=	x < y , x <= y	x가 y보다 작으면 True x가 y보다 작거나 같으면 True	
>, >=	x > y , x >= y	x가 y보다 크면 True x가 y보다 크거나 같으면 True	
==, !=	x == y , x != y	X와 y가 같으면 True X와 y가 같지 않으면 True	

논리 연산자	기호	의미
and	&	x and y
or		x or y
not	~	not x

♦NumPy (Numerical Python)

```
names = np.array(['Bob', 'Joe', 'Will', 'Bob', 'Joe'])

names == 'Bob'

names != 'Bob'

~(names == 'Bob')

( names == 'Bob') & ( names == 'Joe') ← and 연산자

( names == 'Bob') | ( names == 'Joe') ← or 연산자
```

♦NumPy (Numerical Python)

```
array1 = np.array(['A','B','C','A','E'])
bool_array1 = array1 == 'A'
print('bool_array1 => ', bool_array1)

bool_array1 = array1 >= 'B'
print('bool_array1 => ', bool_array1)

array2 = np.array([1,2,3,4,5])
bool_array2 = array2 >= 3
print('bool_array2 => ', bool_array2)
```

♦NumPy (Numerical Python)

♦NumPy (Numerical Python)

```
# 3,4,5 데이터 제외한 나머지 데이터 추출 위한 마스크 생성 및 적용

mask2=~((data>2)&(data<6))

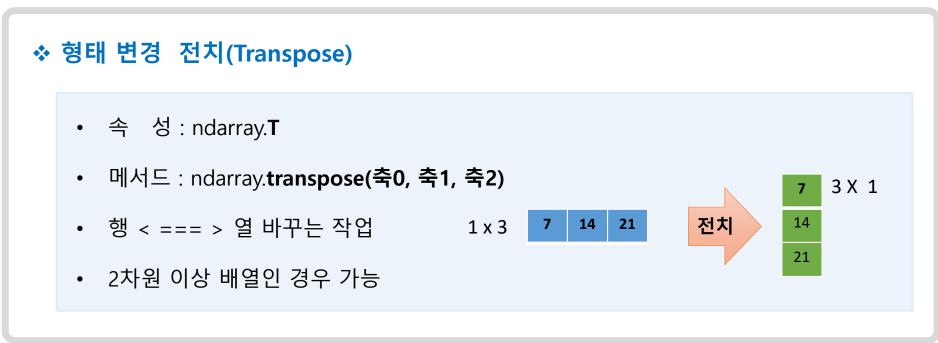
print('mask2 =>\\mathbr{m} ', mask2)

print('data[mask2] =>\\mathbr{m} ', data[mask2])
```

- ❖ 행, 열, 요소 삭제
 - ▶ 요소 삭제 → 반환 1D
 - numpy.delete(ndarray, index)
 - numpy.delete(ndarray, [index, ..., index])
 - ▶ 행 삭제
 - numpy.delete(ndarray, index, axis=0)
 - ▶ 열 삭제
 - numpy.delete(ndarray, index, axis=1)

- ❖ 행, 열, 요소 추가 append()
 - ** 추가되는 새로운 ndarray는 행 크기/열 크기 동일해야 함
 - ▶ 요소 추가
 - numpy.append(ndarray, value)
 - ▶ 행 추가
 - numpy.append(ndarray, new_array , axis=0)
 - ▶ 열 추가
 - numpy.append (ndarray, new_array , axis=1)

- ❖ 행, 열, 요소 삽입 insert()
 - ** 추가되는 새로운 ndarray는 행 크기/열 크기 동일해야 함
 - ▶ 요소 추가
 - numpy.insert(ndarray, index, value)
 - ▶ 행 추가
 - numpy.insert(ndarray, index, new_array , axis=0)
 - ▶ 열 추가
 - numpy.insert (ndarray, index, new_array , axis=1)



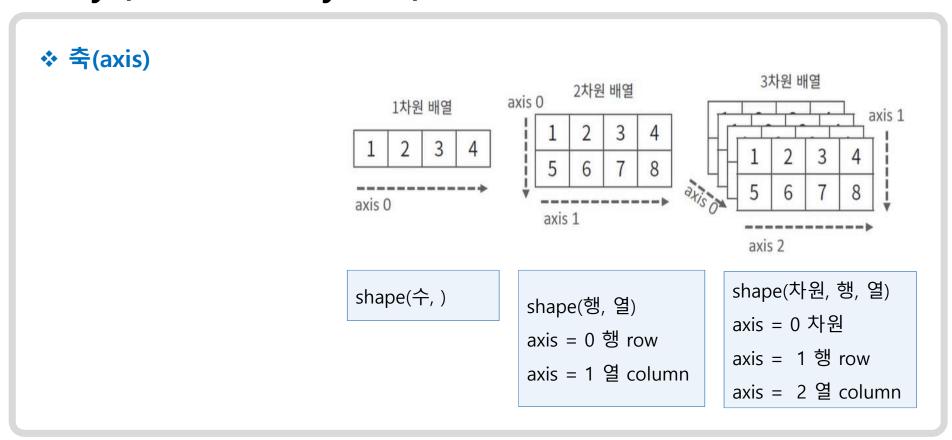
♦NumPy (Numerical Python)

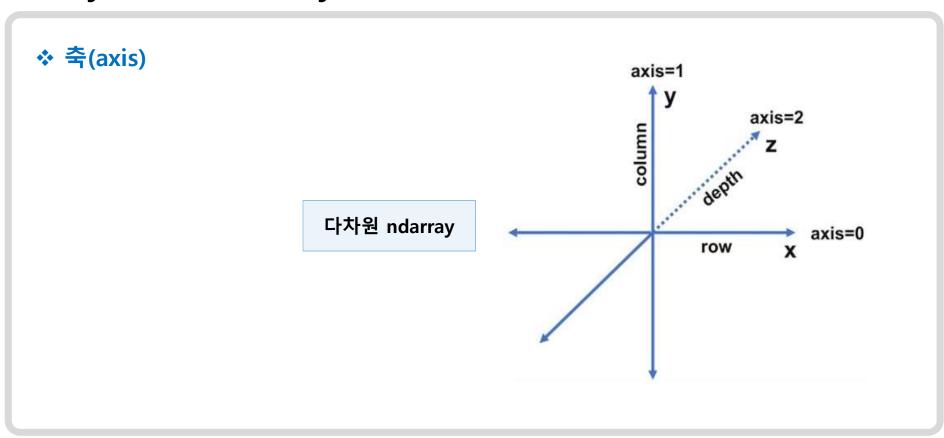
❖ 형태 변경 전치(Transpose)

```
import numpy as np

nparray01=np.array( [ [1,2,3,4,5], [6,7, 8, 9, 10] ])
print('nparray01.shape =', nparray01.shape)
print(nparray01)

nparray01=nparray01.T
print('nparray01.shape =', nparray01.shape)
print(nparray01)
```



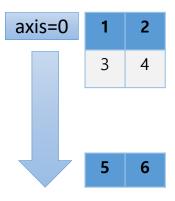


•	한大	기	/연결 -	- 2개	0	상	배열
•		_	<i>/</i> L: Z				

	concatenate((array, array), axis)	배열 합치기	
	hstack()	수평 방향 연결	
	vstack()	수직 방향 연결	
	dstack()	깊이 방향 연결	
	stack()	사용자 지정차원으로 연결	
특별한 메서드	r_[]	hstack() 명령과 비슷, 좌우로 연결	
인덱서 (Indexer)	c_[]	배열의 차원 증가시킨 후 좌우 연결	
	title()	동일한 배열 반복하여 연결	

♦NumPy (Numerical Python)

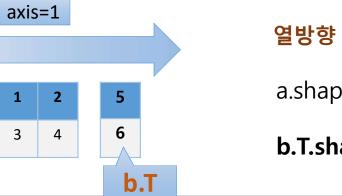
- ❖ 합치기/연결 2개 이상 배열
 - numpy.concatenate((arr1, arr2), axis) : 축 기준 결합
 - 조건 : 기준 축 제외한 나머지의 shape 동일해야 함!



행방향 연결

♦ NumPy (Numerical Python)

- ❖ 합치기/연결 2개 이상 배열
 - numpy.concatenate((arr1, arr2), axis) : 축 기준 결합
 - 조건 : 기준 축 제외한 나머지의 shape 동일해야 함!



열방향 연결

a.shape =
$$(2, 2)$$

```
❖ 합치기/연결 – 2개 이상 배열
```

```
import numpy as np
# 임의의 데이터
data1=np.random.randint(1, 20, (5,5))
data1.shape, data1.ndim, data1
```

♦NumPy (Numerical Python)

❖ 합치기/연결 – 2개 이상 배열

```
# [기본] 행 방향
data3=np.concatenate((data1, data2))

# [옵션] 열 방향
data4=np.concatenate((data1, data2), axis=1)

# [옵션] 1D
data5=np.concatenate((data1, data2), axis=None)
```

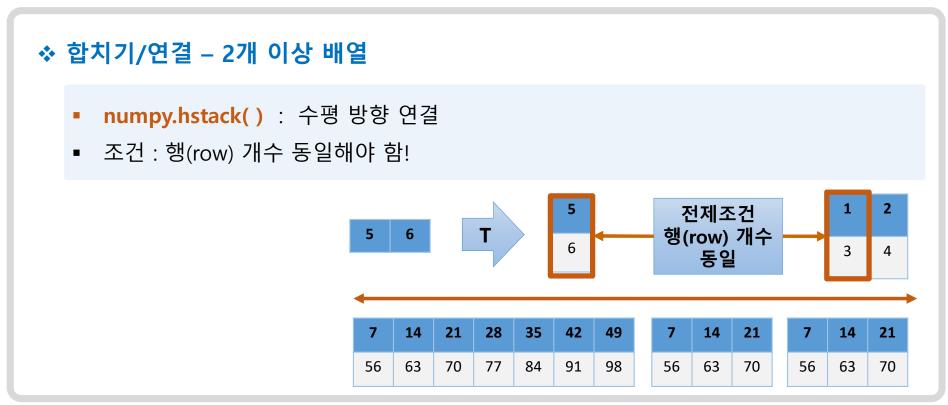
♦NumPy (Numerical Python)

❖ 합치기/연결 - 2개 이상 배열

```
■ numpy.stack() : 수평 방향 연결
```

■ 조건 : 행(row)/열(column) 개수 동일해야 함!

```
data2=np.stack((data1, data2))
data2.shape, data2.ndim
-----((2, 5, 5), 3)
```



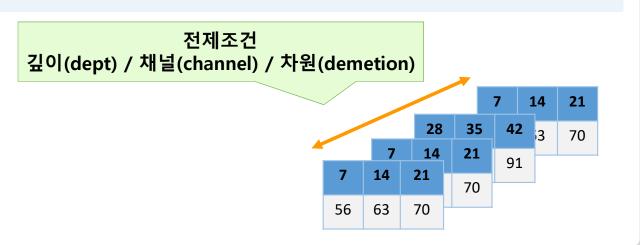


♦NumPy (Numerical Python)

❖ 합치기/연결 – 2개 이상 배열

■ numpy.dstack() : 깊이/채널/차원 방향연결

■ 조건 : 행(row) / 열(column) 개수 동일해야 함!







♦NumPy (Numerical Python)

❖ 통계 관련 메서드

mean()	평균
std()	표준편차
var()	분산
sum()	합계
min()	최소값
max()	최대값
median()	중앙값

축(Axis) 주의 필요

행(row)기준 계산 : axis=1

열(column)기준 계산 : axis=0

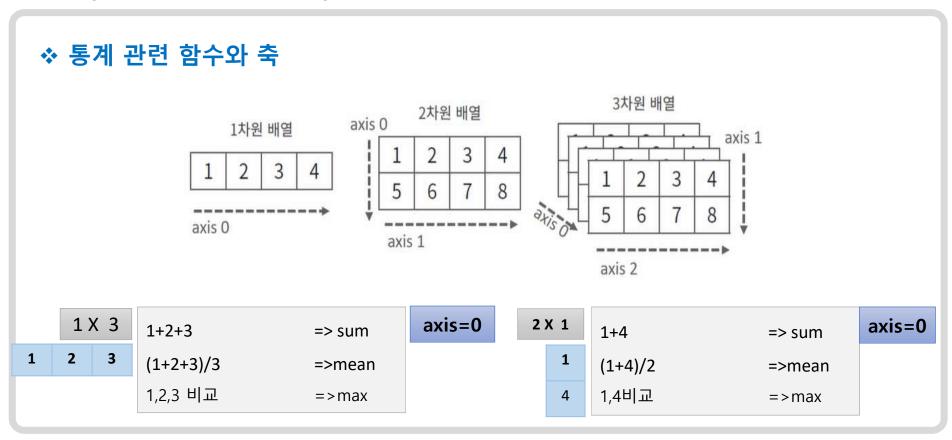
차원 축소 연산

(Dimention Reduction)

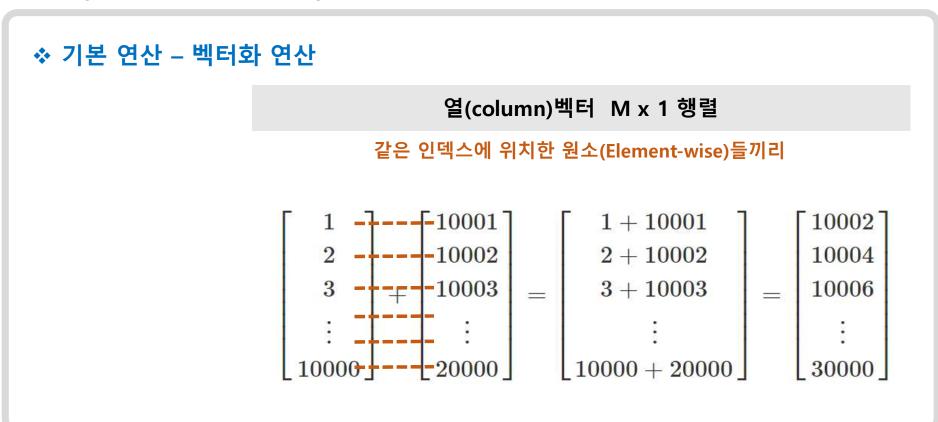
♦NumPy (Numerical Python)

❖ 통계 관련 메서드

argmin(), argmax()	전체 요소의 최솟갑, 최댓값의 위치 인덱스 반환
cumsum(), cumprod()	첫 번째 성분부터 누적합/누적곱 계산
np.sort(ndarray, axis=0)	각 열을 오름차순으로 정렬
np.sort(ndarray, axis=1)	각 행을 오름차순으로 정렬
np.argsort(ndarray)	인덱스를 오름차순으로 정렬 후 인덱스 반환
np.argsort(-ndarray)	인덱스를 내림차순으로 정렬 후 인덱스 반환
np.unique(ndarray)	중복 성분 제거한 array 반환



- ❖ 기본 연산 벡터화 연산
 - 벡터의 같은 인덱스에 위치한 원소(Element-wise)들끼리 연산 수행 의미
 - 명시적 반복문 사용하지 않고 배열 모든 원소에 대해 반복연산
 - 적용 기준
 - 두 배열의 shape가 정확히 같은 경우 가능
 - 하나의 배열의 차원이 1인 경우 가능



♦NumPy (Numerical Python)

❖ 기본 연산 – 벡터화 연산

- data = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- 데이터를 모두 2배

PYTHON

answer = []
for di in data:
 answer.append(2 * di)

answer= [2*di for in data]

NUMPY

x = np.array(data)

2 * x

♦NumPy (Numerical Python)

❖ 기본 연산 – 벡터화 연산

Broadcasting : 서로 다른 shape 가진 array의 산술 연산이 가능하도록 하는 것

SHAPE 맞추기

SIZE가 작은 쪽의 배열을 큰 쪽의 배열 크기로 확장시켜 연산 자동 reshape 및 반복된 값으로 자동 할당한 후 연산

[조건] 하나의 배열이 1차원인 경우 [조건] 배열의 열(column) 개수가 동일한 경우

♦NumPy (Numerical Python)

❖ 기본 연산 – 벡터화 연산

Broadcasting : 서로 다른 shape 가진 array의 산술 연산이 가능하도록 하는 것

$$x=egin{bmatrix}0\1\2\3\4\end{bmatrix},\quad x+1=egin{bmatrix}0\1\2\3\4\end{bmatrix}+1=?$$

자동확장

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} + 1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

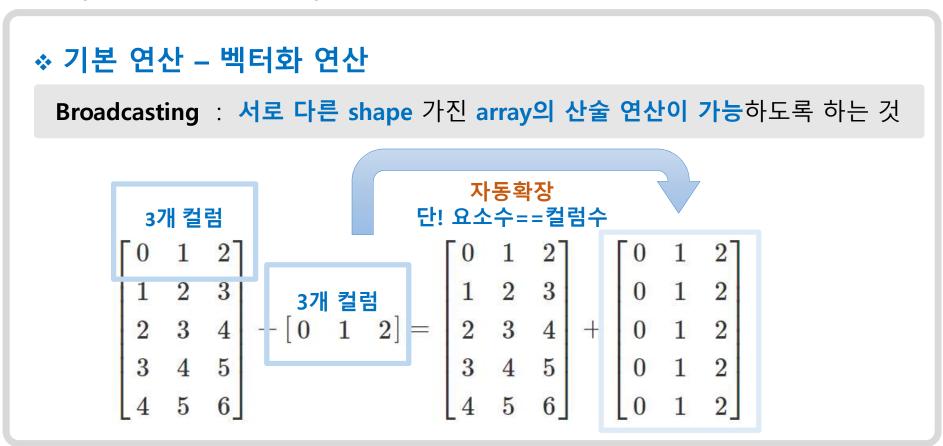
♦NumPy (Numerical Python)

❖ 기본 연산 - 벡터화 연산

Broadcasting : 서로 다른 shape 가진 array의 산술 연산이 가능하도록 하는 것

자동확장 행(row) 갯수일치

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$$



♦NumPy (Numerical Python)

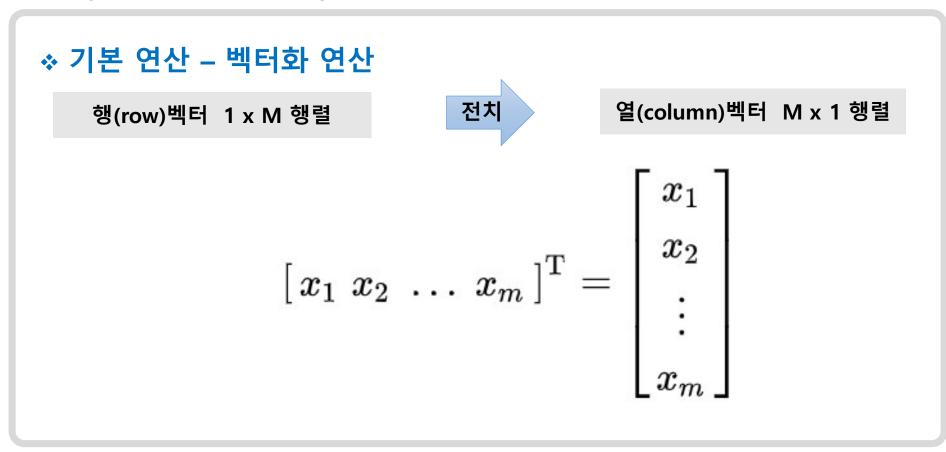
❖ 기본 연산 - 벡터화 연산

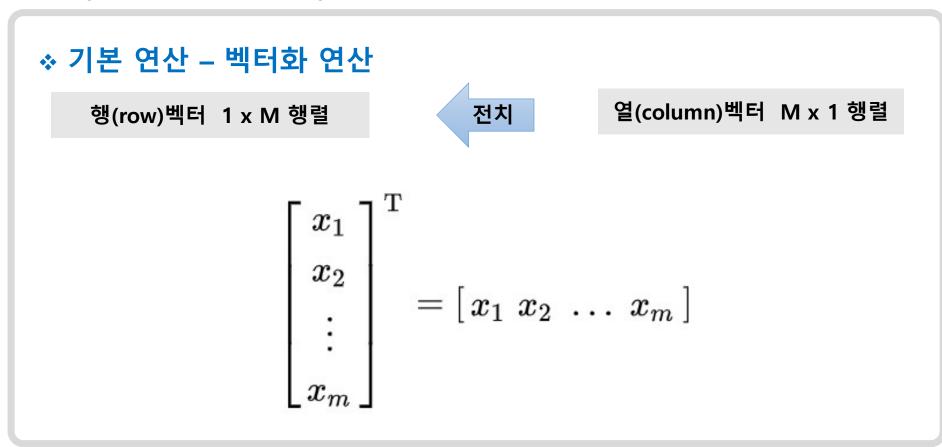
행(row)벡터 1 x M 행렬

기본 $\mathbf{x} = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_m]$

열(column)벡터 M x 1 행렬

$$\mathbf{x} = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ dots \ x_m \end{bmatrix}$$





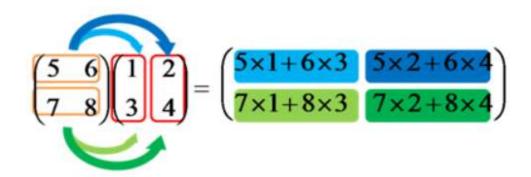
♦NumPy (Numerical Python)

❖ 기본 연산 – 벡터화 연산 행(row)벡터 1 x M 행렬 절(column)벡터 M x 1 행렬

♦ NumPy (Numerical Python)

❖ 행렬(Matrix) 곱 / 내적 (Dot/Inner Product)

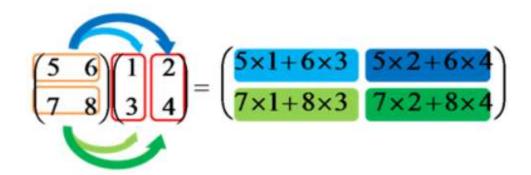
1월 2월
1행
$$\binom{5}{7}$$
 $\binom{6}{8}$ $\binom{1}{3}$ $\binom{2}{4}$ = $\binom{5 \times 1 + 6 \times 3}{7 \times 1 + 8 \times 3}$ $\binom{5 \times 2 + 6 \times 4}{7 \times 1 + 8 \times 3}$

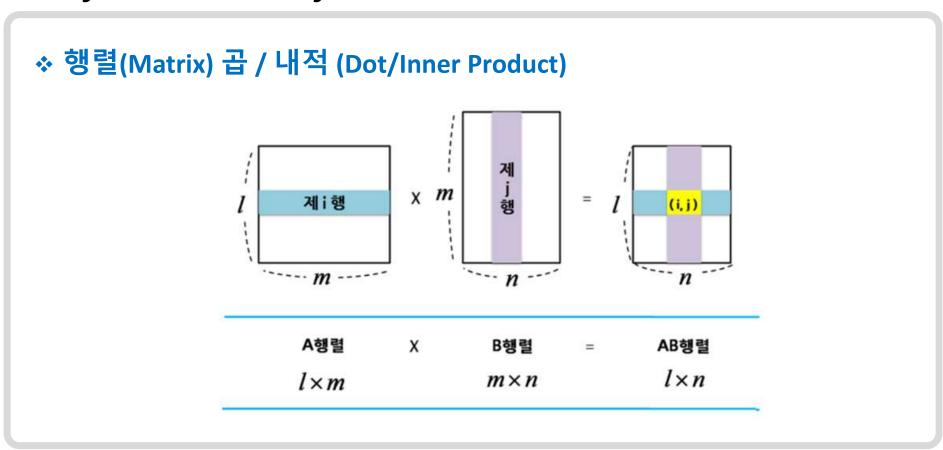


♦ NumPy (Numerical Python)

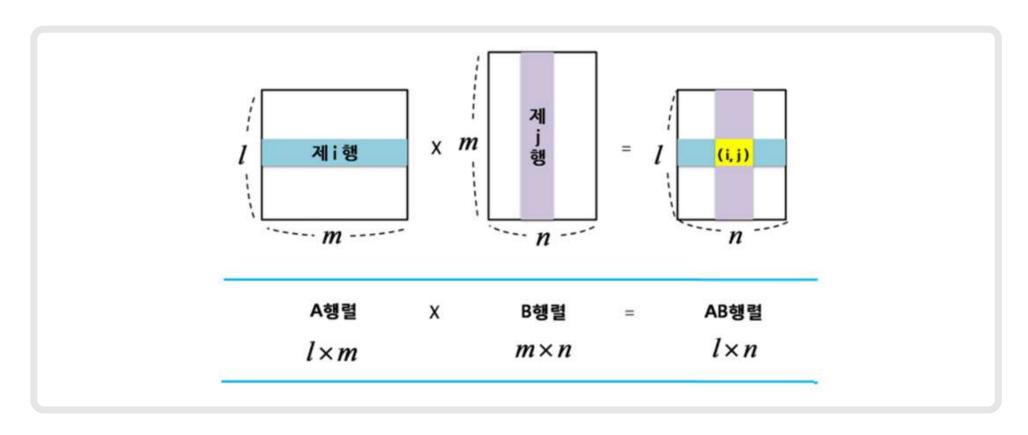
❖ 행렬(Matrix) 곱 / 내적 (Dot/Inner Product)

1월 2월
1행
$$\binom{5}{7}$$
 $\binom{6}{8}$ $\binom{1}{3}$ $\binom{2}{4}$ = $\binom{5 \times 1 + 6 \times 3}{7 \times 1 + 8 \times 3}$ $\binom{5 \times 2 + 6 \times 4}{7 \times 1 + 8 \times 3}$





◆ 행렬(Matrix) 곱 / 내적



◆ 행렬(Matrix) 곱 / 내적

함수	기능
np.dot(arr1, arr2)	1D 경우 : 내적 2D 경우 : 행렬 곱 (np.matmul 사용을 권장) nD 경우 : 첫번째 행렬 마지막 axis, 두번째 행렬 뒤에서 2번째 axis와 내적
np.matmul(arr1, arr2)	2D 경우 : 행렬 곱 스칼라 값으로 배열의 곱셈을 수행
arr1@arr2	np.matmul(arr1, arr2) 함수 호출