

# Manual de Instrucciones de RatonGato

## (Práctica 4)

Sergio Galán Martín

[sergio.galanm@estudiante.uam.es](mailto:sergio.galanm@estudiante.uam.es)

David Cabornero Pascual

[david.cabornero@estudiante.uam.es](mailto:david.cabornero@estudiante.uam.es)

13 de diciembre de 2019

## 1. Introducción

RatonGato es un juego asimétrico ideado para dos jugadores con una dinámica por turnos, donde un jugador debe controlar a cuatro gatos y el otro a un ratón.

Antes de comenzar con la experiencia, debemos decirte que para explotar al máximo tu juego deberás crearte una cuenta en la página o loguearte con la que ya tenías. De lo contrario, solo podrás disfrutar de nuestro menú *responsive*.



## 2. Login/Logout/Register

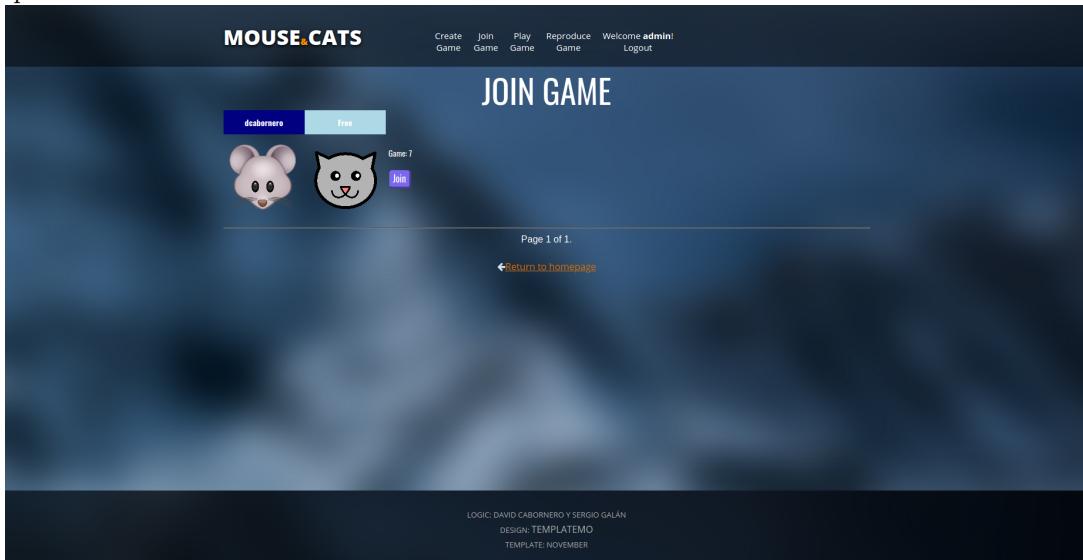
Lo dicho, para jugar a la partida hace falta crear un usuario mediante la opción *Register*. En las próximas ocasiones, podremos acceder al usuario creado mediante *Login*. Si queremos volver al cómodo anonimato de las redes una vez nos hayamos logueado, podremos hacerlo mediante el botón de *Logout*.

### 3. Crear/unirse a una partida

Para poder jugar a una partida, en primer lugar necesitamos pensar si queremos ser gato o ratón durante el juego.

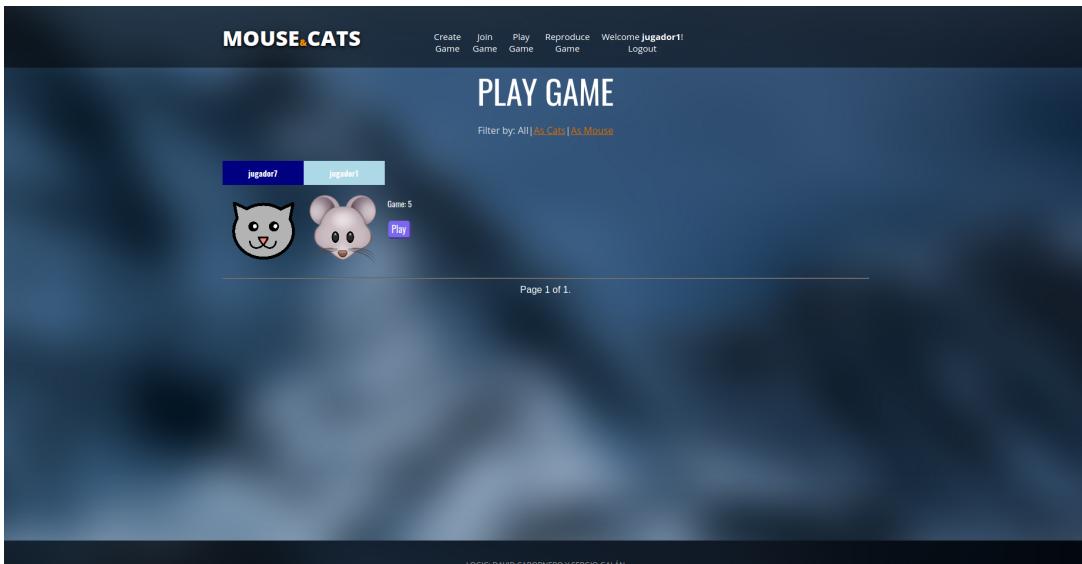
Si deseamos ser gato, seremos nosotros los creadores de la partida. Debemos pulsar en *Create Game*, y automáticamente se creará una partida. ¡Ahora solo debemos esperar a que se una alguien a nuestra partida y ya podremos jugar!

Si lo que deseamos es ser ratón, entonces nos tocará unirnos a una partida creada por alguien que quiera ser gato. Para ello, debemos entrar en *Join game* y unirnos al juego del usuario que más nos plazca.

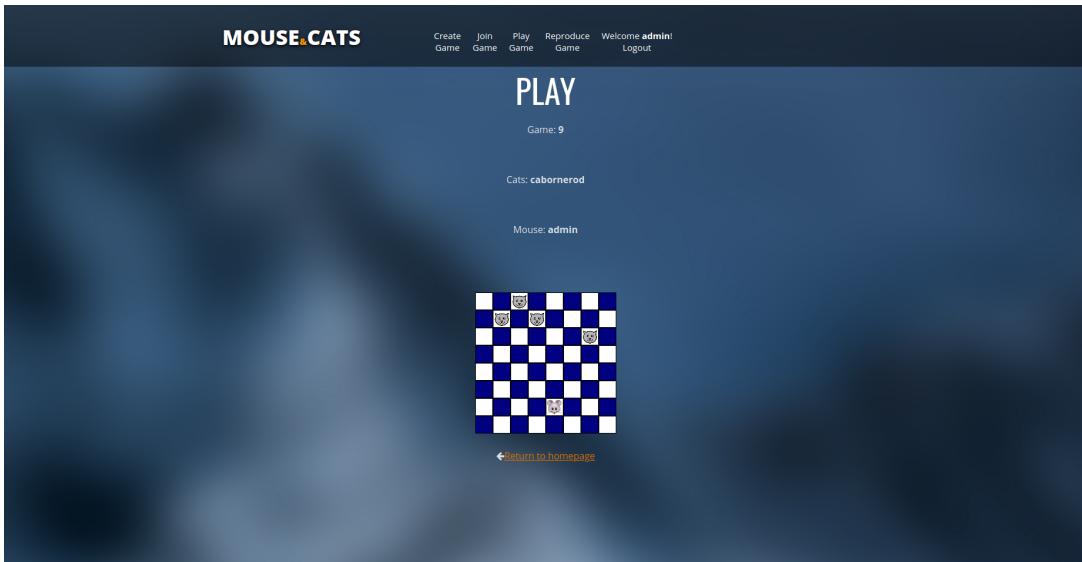


### 4. Jugar una partida

Una vez tengamos una partida con nuestro dos participantes, es hora de disfrutar de este juego. Debemos meternos en *Play game* desde el menú principal. Ahora, nos saldrán todas las partidas que se han podido comenzar y aún no están acabadas. Por otra parte, podremos filtrar las partidas según seamos gato o ratón. Elegimos la que nos interese y le damos a *Play*.



Una vez dentro, pueden haber pasado dos cosas. En primer lugar, puede ser que no sea tu turno (es un problema habitual en juegos por turnos), en tal caso, solo nos queda resignarnos y esperar a que el otro jugador decida mover. No tiene tiempo límite, así que toma asiento y disfruta del tablero *responsive* mientras el otro jugador decide su próximo movimiento. El juego se actualizará solo, así que no te acerques al botón de actualizar (aunque si quieras siéntete libre de hacerlo).



El segundo caso es el interesante, cuando es nuestro turno. Podremos arrastrar una de nuestras fichas del tablero a una casilla aceptable según las normas del juego. En caso de que el movimiento sea ilegal, el juego no lo tendrá en cuenta y la ficha regresará a su lugar y dejará al jugador tomar una decisión más razonable. En el caso de que ganemos o perdamos la partida, seremos notificados, y no podremos acceder más a esa partida mediante *Play game*.

## 5. Reglas del juego

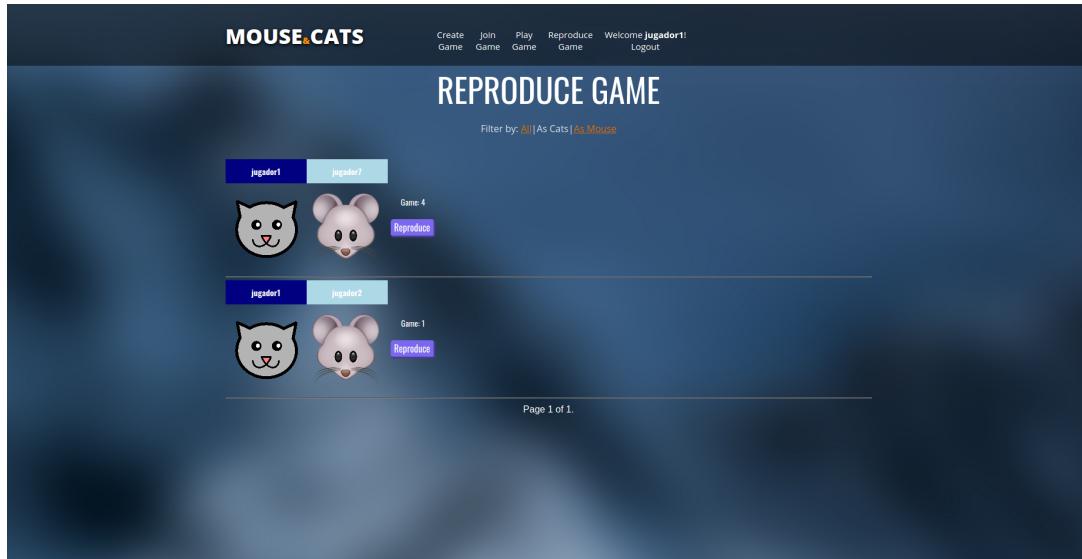
El juego es simple. En un extremo del tablero se encuentran en fila los cuatro gatos y en el otro extremo el ratón. La movilidad de los gatos es la misma que las de las fichas de una partida de damas: siempre hacia delante y en diagonal. El ratón, en cambio, aunque sigue la misma dinámica de solo moverse en diagonal, sí puede moverse hacia atrás.

El objetivo de los gatos es acorralar al ratón, es decir, que no pueda moverse en su siguiente jugada. El objetivo del ratón es escapar de estas intenciones. Por lo tanto acabaremos la partida en tres casos:

- El ratón se ha visto acorralado por los gatos y no puede moverse. **Los gatos han ganado.**
- Los gatos se han quedado sin movimientos, han avanzado todo lo que han podido sin ver cumplidos sus objetivos. **El ratón ha ganado**
- Para agilizar la partida, si el ratón ha conseguido estar por detrás de todos los gatos, **el ratón habrá ganado**. Es posible que pierda, aunque el ratón tendría que poner cierta voluntad en tal suicidio. Es por eso que asumimos que el ratón quiere ganar la partida.

## 6. Ver repeticiones

Este complejo juego competitivo fue creado para desafiar a las mentes más atrevidas. Por ello, también existe una herramienta en la que podremos repasar nuestras partidas ya acabadas, permitiéndonos así reparar en fallos que podamos haber tenido y desarrollar así complejas estrategias para nuevas partidas.



Para ver las repeticiones, debemos meternos en *Reproduce game* dentro del menú. Allí podremos seleccionar la partida que queramos ver, pudiendo filtrar de nuevo si solo queremos ver partidas en las que éramos gato o en las que éramos ratón. Siempre partiremos del tablero inicial de dicha partida, y a partir de ahí tendremos 3 opciones:

- Con el botón **previous**, iremos una jugada hacia atrás.
- Con el botón **next**, iremos una jugada más adelante

- Con el botón **autoplay**, la partida irá desarrollándose a un ritmo constante. Destacamos que solo se cancelará esta opción si se vuelve a pulsar *autoplay*. Si se pulsa *next* o *previous*, se realizará la opción correspondiente, pero el *autoplay* seguirá activo.

