



**Centro Universitário de Excelência  
Sistemas de Informação**

**Relatório Técnico - Científico Sistema de  
Gerenciamentos de Pedidos Tia Lu Food Delivery -  
Algoritmo de ordenação e Árvore Binária de Busca**

**Grupo Pernambuco**

**Autor:** Jefte Martins  
Pedro Silveira  
Paulo Soares  
David Cairo  
Ian Neves

Vitória da Conquista, 2025

# Agenda

O Objetivo dessa apresentação é

Este relatório discute a refatoração do sistema de pedidos da Tia Lu Food Delivery em Python, utilizando mapas, arquivos JSON e algoritmos de ordenação. O Quick Sort organiza pedidos eficientemente, enquanto a árvore AVL garante acesso estruturado às informações. Essas técnicas aumentam a confiabilidade do sistema e sua capacidade de atender diversas necessidades.

- 1. Introdução**
- 2. Fundamentação Teórica**
- 3. Metodologia de Implementação**
- 4. Integração e Persistência**
- 5. Considerações Finais**

# Introdução



## O Desafio Anterior

O sistema antigo usava listas e buscas sequenciais, ficando lento com muitos pedidos. Refatoramos usando QuickSort, Árvore AVL e JSON para melhorar desempenho, organização e persistência dos dados.



**Algoritmo de ordenação e Árvore Binária de Busca**

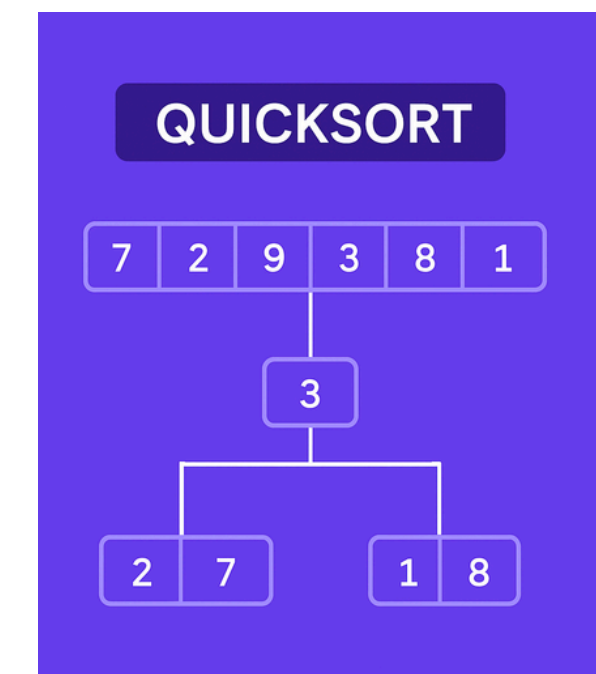
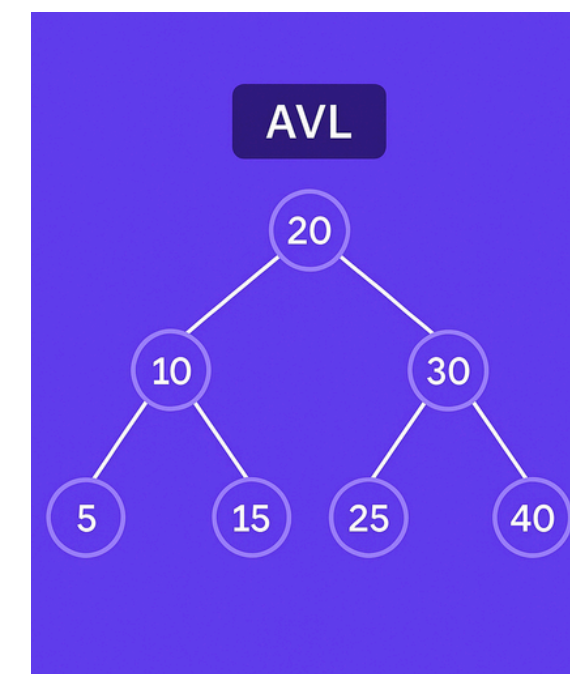
# Fundamentação Teórica



QuickSort: algoritmo rápido de ordenação baseado em pivô e recursão (complexidade média  $O(n \log n)$ ).

Árvore AVL: árvore de busca balanceada que garante buscas rápidas em  $O(\log n)$ .

JSON: formato simples para armazenar e recuperar dados entre execuções.



**Algoritmo de ordenação e Árvore Binária de Busca**

# Metodologia de Implementação



Carregamos os dados do JSON, inserimos tudo nas árvores AVL e usamos QuickSort para organizar listagens. O sistema foi modularizado e cada operação (itens, clientes, pedidos) usa busca rápida pela AVL.

```
def criar_no(id, dado):  
    return {  
        'id': id,  
        'dado': dado,  
        'esquerda': None,  
        'direita': None,  
        'altura': 1  
    }
```

```
def inserir(no, id, dado):  
    if not no:  
        return criar_no(id, dado)  
  
    if id < no['id']:  
        no['esquerda'] = inserir(no['esquerda'], id, dado)  
    elif id > no['id']:  
        no['direita'] = inserir(no['direita'], id, dado)  
    else:  
        no['dado'] = dado  
        return no  
  
    no['altura'] = 1 + max(get_altura(no['esquerda']), get_altura(no['direita']))  
    balanceamento = get_balanceamento(no)
```

**Algoritmo de ordenação e Árvore Binária de Busca**

# RESULTADOS E DISCUSSÕES



As buscas ficaram imediatas, as listagens passaram a sair ordenadas e os arquivos JSON mantêm tudo sincronizado. O sistema ficou mais rápido, organizado e preparado para crescer.

```
def buscar_elemento(no, id):  
    if not no:  
        return None  
    if id == no['id']:  
        return no['dado']  
    if id < no['id']:  
        return buscar_elemento(no['esquerda'], id)  
    return buscar_elemento(no['direita'], id)
```

**Algoritmo de ordenação e Árvore Binária de Busca**

# Considerações Finais



A refatoração atingiu o objetivo: melhorar desempenho e estrutura do sistema. A AVL acelerou as buscas, o QuickSort organizou as listagens e o JSON garantiu persistência confiável.

```
def rotacionar_esquerda(x):  
    y = x['direita']  
    T2 = y['esquerda']  
  
    y['esquerda'] = x  
    x['direita'] = T2  
  
    x['altura'] = 1 + max(get_altura(x['esquerda']), get_altura(x['direita']))  
    y['altura'] = 1 + max(get_altura(y['esquerda']), get_altura(y['direita']))  
  
    return y
```