

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Dwi Candra / 2211104035

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

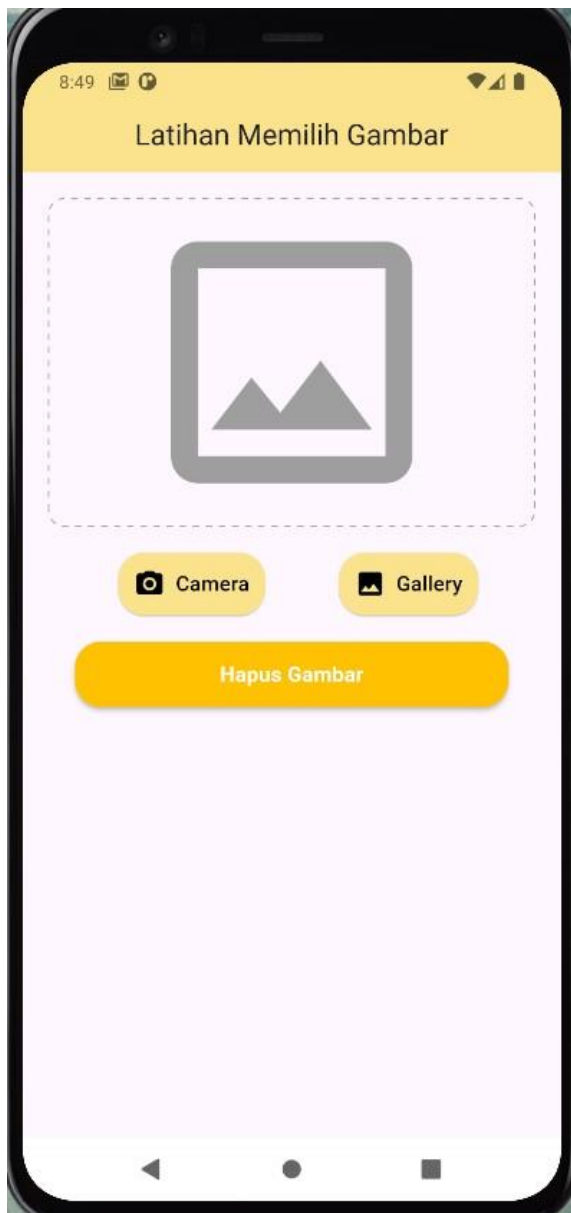
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Image Selector',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.pink,
      ),
      home: HomeScreen(),
    );
  }
}

class HomeScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar dari kamera dan menghapusnya'),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 59, 92, 255),
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
```

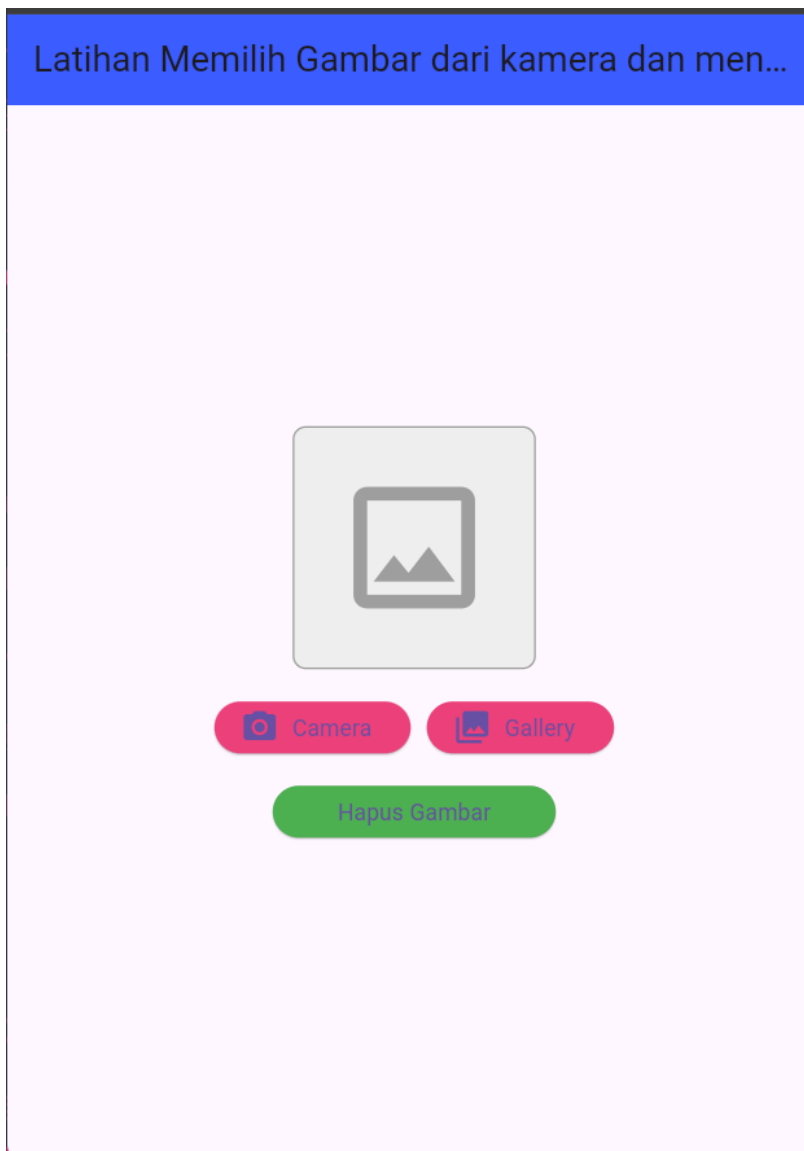
```

Container(
  width: 150,
  height: 150,
  decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.grey[200],
    borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
    border: Border.all(color: Colors.grey, style: BorderStyle.solid),
  ),
  child: Icon(
    Icons.image_outlined,
    size: 100,
    color: Colors.grey,
  ),
),
SizedBox(height: 20),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.camera_alt),
      label: Text('Camera'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: Colors.pink[400], // Mengganti primary dengan
backgroundcolor
      ),
    ),
    ElevatedButton.icon(
      onPressed: () {},
      icon: Icon(Icons.photo_library),
      label: Text('Gallery'),
      style: ElevatedButton.styleFrom(

```

```
        backgroundColor: Colors.pink[400], // Mengganti primary dengan
        backgroundColor
    ),
    ),
  ],
),
  SizedBox(height: 20),
  ElevatedButton(
    onPressed: () {},
    style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.green,
      padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 40, vertical: 10),
    ),
    child: Text('Hapus Gambar'),
  ),
],
),
),
);
}
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi sederhana berbasis Flutter yang menampilkan antarmuka untuk memilih gambar melalui tombol kamera atau galeri. Program ini menggunakan algoritma tata letak antarmuka yang mengatur elemen-elemen seperti ikon gambar, tombol kamera, tombol galeri, dan tombol untuk menghapus gambar dalam satu halaman. Tampilan utama memiliki sebuah kontainer yang berfungsi sebagai placeholder gambar, di mana pengguna dapat melihat ikon sebagai penanda area gambar. Di bawahnya, terdapat dua tombol dengan ikon kamera dan galeri, meskipun keduanya saat ini belum memiliki fungsi untuk mengambil atau memilih gambar. Ada juga tombol "Hapus Gambar" yang belum diimplementasikan untuk menghapus gambar, tetapi sudah memiliki tampilan visual sesuai dengan desain. Program ini menghasilkan antarmuka grafis yang menarik dan user-friendly, namun untuk saat ini hanya menampilkan tata letak tanpa fungsi yang aktif.