

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI  
INTERAKSI PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Dwi Candra Pratama / 2211104035**

**SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

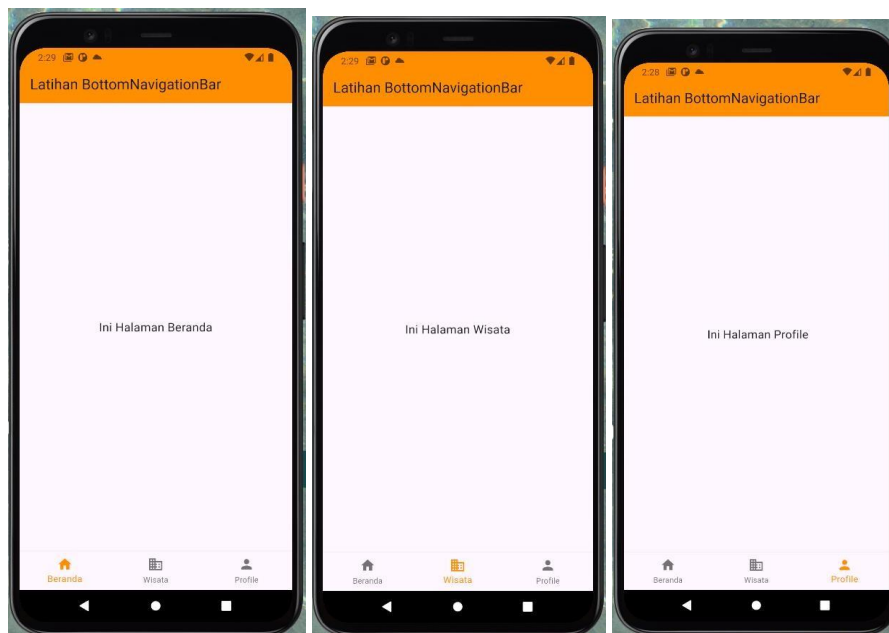
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
- Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
  - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
  - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
  - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
  - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
  - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
- Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
  - Youtube : [https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK\\_MM](https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM)

### Contoh Output



### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan BottomNavigationBar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.orange,
      ),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key});

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;
```

```

// List of pages to display based on selected index
static const List<Widget> _pages = <Widget>[
  Center(child: Text('Ini Halaman Beranda')),
  Center(child: Text('Ini Halaman Wisata')),
  Center(child: Text('Ini Halaman Profile')),
];

void _onItemTapped(int index) {
  setState(() {
    _selectedIndex = index;
  });
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Latihan BottomNavigationBar'),
      backgroundColor: Colors.orange,
    ),
    body: _pages[_selectedIndex], // Displaying the corresponding page
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
      items: const <BottomNavigationBarItem>[
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.home),
          label: 'Beranda',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.business),
          label: 'Wisata',
        ),
      ],
    ),
  );
}

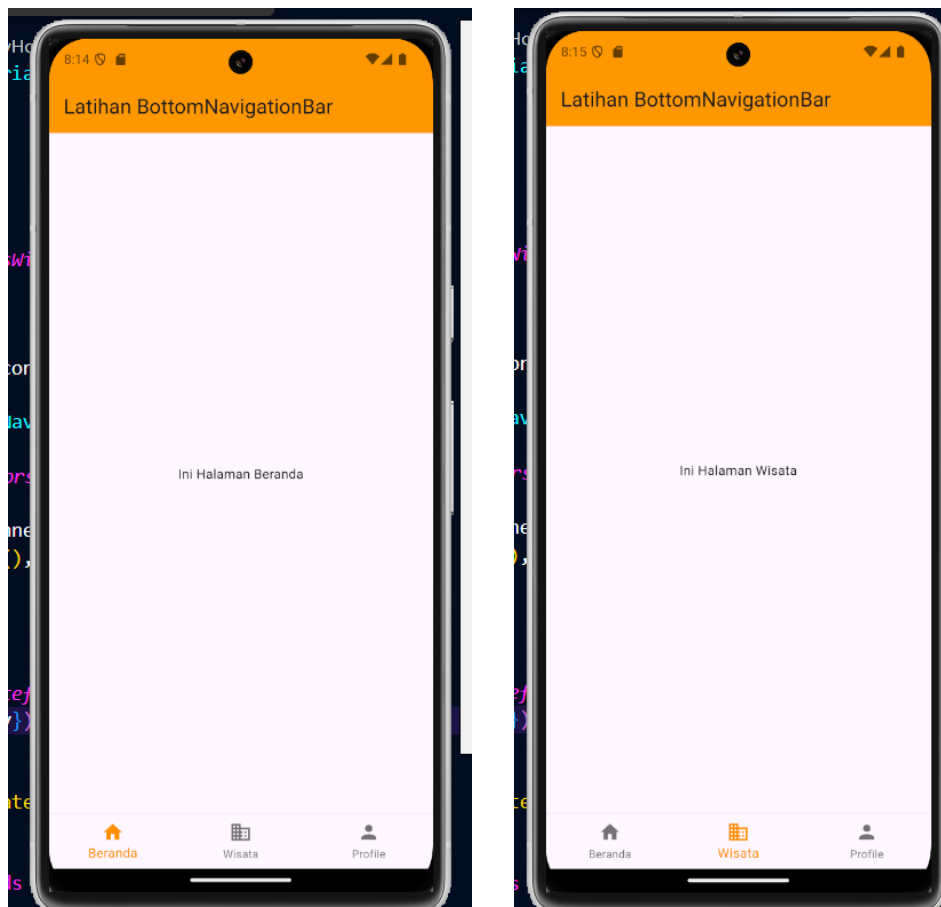
```

```

        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.person),
          label: 'Profile',
        ),
      ],
      currentIndex: _selectedIndex,
      selectedItemColor: Colors.amber[800],
      onTap: _onItemTapped,
    ),
  );
}
}

```

## Screenshoot Output





### Deskripsi Program

Program ini menggunakan Flutter dan menampilkan antarmuka dengan BottomNavigationBar untuk navigasi ke tiga halaman utama, yaitu Beranda, Wisata, dan Profile. Navigasinya berbasis state, di mana aplikasi akan memperbarui tampilan setiap kali pengguna mengetuk item di bilah navigasi bawah. Berikut adalah penjelasannya:

1. Algoritma Dasar: Program ini memanfaatkan StatefulWidget dan memiliki variabel `_selectedIndex`, yang menentukan halaman mana yang akan ditampilkan berdasarkan interaksi pengguna.
2. Cara Kerja: Saat aplikasi pertama kali dijalankan, halaman Beranda muncul sebagai tampilan awal. Jika pengguna mengetuk ikon lain di BottomNavigationBar, fungsi `_onItemTapped` akan dipanggil untuk mengubah `_selectedIndex`, sehingga halaman baru (misalnya Wisata atau Profile) akan ditampilkan.
3. Navigasi: Setiap ikon di BottomNavigationBar terhubung ke halaman yang berbeda. Ikon rumah membawa pengguna ke halaman Beranda, ikon bangunan ke Wisata, dan ikon orang ke Profile.
4. State Management: Program menggunakan `setState` untuk memperbarui nilai `_selectedIndex` ketika ada interaksi, yang memicu render ulang tampilan berdasarkan pilihan pengguna.

5. Output: Aplikasi akan secara dinamis menampilkan konten halaman berbeda sesuai dengan item yang dipilih di BottomNavigationBar, menciptakan pengalaman yang lancar bagi pengguna.