

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII  
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



**Disusun Oleh :**

**Dwi Candra Pratama / 2211104035**

**SE-06-02**

**Asisten Praktikum :  
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru  
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :  
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

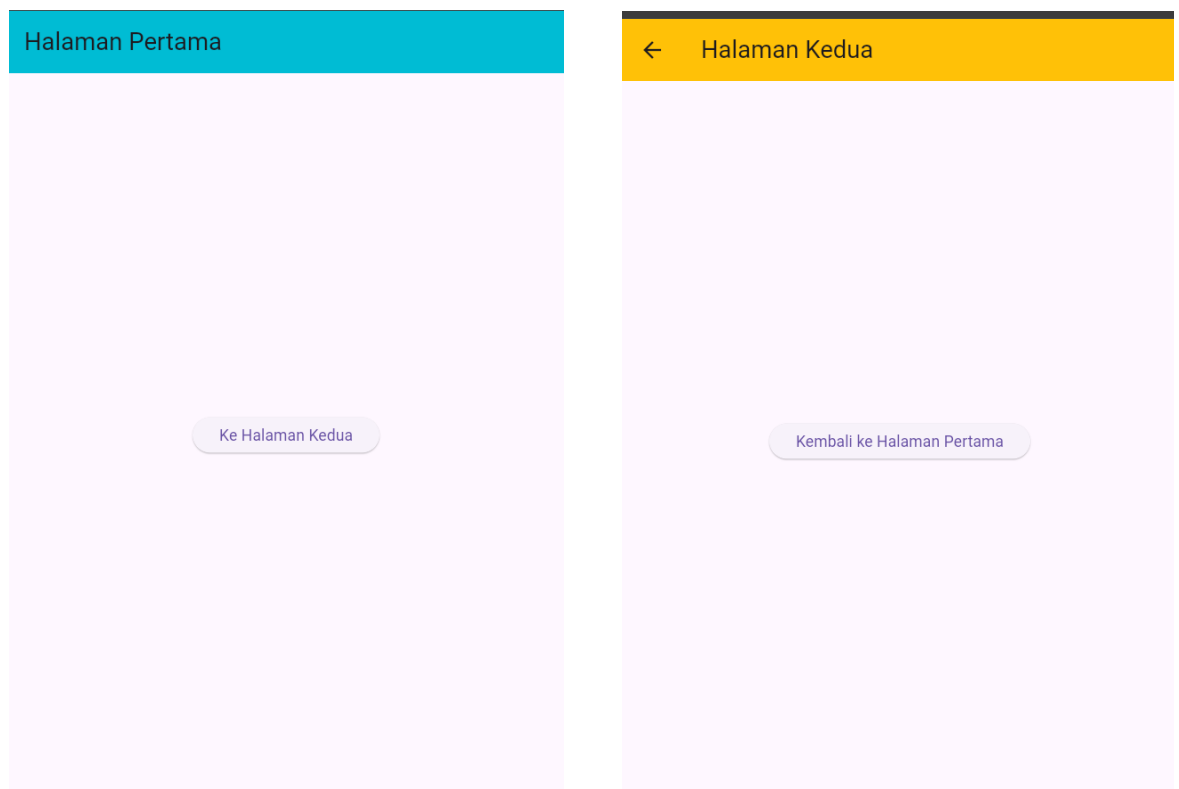
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.



### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
```

```

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
    title: 'Navigasi Halaman',
    debugShowCheckedModeBanner: false,
    home: HalamanPertama(),
  );
}

class HalamanPertama extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Pertama'),
        backgroundColor: Colors.cyan,
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () {
            Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(builder: (context) => HalamanKedua()),
            );
          },
          child: Text('Ke Halaman Kedua'),
        ),
      ),
    );
  }
}

class HalamanKedua extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Kedua'),
        backgroundColor: Colors.amber,
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () {
            Navigator.pop(context);
          },
        ),
      ),
    );
  }
}

```

```
    },  
    child: Text('Kembali ke Halaman Pertama'),  
  ),  
),  
);  
}  
}
```

## Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)

## Deskripsi Program

Program ini dibuat menggunakan Flutter untuk membuat aplikasi dengan dua halaman sederhana yang dapat dinavigasi. Pada halaman pertama, terdapat tombol yang memungkinkan pengguna berpindah ke halaman kedua menggunakan fungsi `Navigator.push`. Di halaman kedua, terdapat tombol untuk kembali ke halaman pertama dengan menggunakan `Navigator.pop`. Algoritma navigasi ini memanfaatkan routing untuk memindahkan konteks antar-halaman. Hasil akhirnya adalah aplikasi yang menunjukkan bagaimana berpindah dari satu halaman ke halaman lain dan kembali, menunjukkan dasar-dasar navigasi di Flutter.