

DISEÑO DEL FORMULARIO AVANZADO JS

Desarrollo Web Entorno Cliente



DAVID CASADO MORO

26/11/2022

1. En la página de inicio podremos acceder como usuario registrado(usando nuestro usuario y contraseña guardado por medio de **LocalSession**).Si no tenemos cuenta o no la reconoce, aparece por medio de una **animación de JQuery** un desplazamiento del menu con la opción de crear cuenta. Los accesos serán tanto por **eventos y funciones de Javascript**, como el uso integrado de **JQUERY**.(Se utilizará como excepción un console.log para guardar usuario y contraseña para poder probar la actividad y facilitar la corrección).



INICIAR SESION

Usuario

Password

ENVIAR



Crear Cuenta

Crear

2. Accederemos mediante crear una cuenta, ya que seremos usuarios nuevos. Dentro se validarán los datos para ir avanzando por el formulario, las cuales serán a tiempo real mediante **eventos de Javascript** como onkeyup u otros de **JQuery**. Al validar toda la información se moverá la pelota hasta la derecha en cada paso por medio de **animación JQuery**. Está compuesto por 3 pasos(información identificación, información de domicilio e información legal y bancaria).Además se podrá retroceder por medio de botones.

Se debe remarcar que en este paso se creará una clase para el Usuario donde se irá recogiendo toda la información por medio de **JSON** para luego mostrarla y guardarla en **LocalSession**.

Se adjunta a continuación las diferentes páginas del diseño del formulario hasta llegar a la elección de equipos. Se podrá volver atrás para corregir cualquier campo.



Introduce tus datos

Nombre	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Usuario	<input type="text"/>
Contraseña	<input type="password"/>
Correo	<input type="text"/>
Edad	<input type="text"/>



Introduce tus datos

DNI ✓

Teléfono ✓

Dirección ✓

CP ✓

Ciudad ✓

País ✓

ENVIAR

Atras



Introduce tus datos

IBAN

SWIFT

Acepta Condiciones ☒

ENVIAR

Atras



3. Después de completar la información del formulario, concluimos accediendo a la última parte de crear el perfil. En esta página tendremos una ventana principal para elegir entre **dos ligas**(con sus dos pestañas arriba), la cual nos permitirá acceder a 32 equipos. Al pulsar sobre cualquier equipo, se **desplegarán dos menús** por medio **JQuery** y podremos elegir las opciones que deseamos comprar. Por medio de **JQuery y Eventos**, crearemos una bolsa de la compra en el carrito, la cual serán diferentes **Objetos de la Clase Bono**, las cuales permitirán guardar la información y calcular el precio de la compra. Además se podrá borrar las opciones seleccionadas, no comprar la misma opción varias veces e incluso volver atrás en cualquier momento antes de confirmar.

PESTAÑA 1


GAMEPASS

1 Partido

✓ **5 Partidos**

10 Partidos

Toda Temporada

SELECCIONAR

Elige tu Equipo

o varios

AFC EAST



AFC NORTH



AFC SOUTH



AFC WEST



Atras

- Temporada Total: Houston Texans
- 10 Partidos: Chicago Browns
- 5 Partidos: Buffalo Bills

Total: 100€

ENVIAR

BORRAR LISTA



PESTAÑA 2:

GAMEPASS

✓ 1 Partido
5 Partidos
10 Partidos
Toda Temporada

SELECCIONAR

Elige tu Equipo
o varios

NFC EAST
NFC NORTH
NFC SOUTH
NFC WEST

Atras

• Temporada Total: Houston Texans
• 10 Partidos: Chicago Browns
• 5 Partidos: Buffalo Bills
• 1 Partido: Carolina Panthers
• 1 Partido: Detroit Lions

Total: 112€

ENVIAR
BORRAR LISTA

4. Está sería la última parte de nuestro formulario de validación. Aquí se observará toda la información del Usuario que ha sido recogida por medio de **LocalStorage**. Además de esta información del **Objeto Usuario guardada por JSON**, se ha recogido otra información por **LocalStorage** como puede ser la lista de Equipos Seleccionados, de los cuales, se podrán ver sus escudos gracias un **Array de la lista de equipos y animaciones JQuery**. Se puede observar que en relación al equipo/s seleccionado/s se recomendará un partido con un equipo adversario gracias método **Random de JavaScript**. Vemos que se ha generado una tienda con la equipación de tu equipo elegido, esto será gracias a **JQuery** y la selección de imágenes gracias a la identificación del nombre del Equipo. Mediante diferentes **eventos y funciones Javascript y JQuery**, se podrá ir a diferentes páginas asociadas con NFL. Por último se podrá acceder a la página inicial mediante el botón de cerrar sesión.

Quiero recordar que solo con la finalidad de facilitar al profesor o al usuario recordar el último usuario y password usado, se conservará dos console log en el inicio.html, ya que es una práctica que jamás se deberá realizar en un programa de desarrollo web.



GAMEPASS

Tienda



[Ir a Tienda](#)

Datos Usuario

- **Nombre:----**
- **Apellidos:----**
- **Usuario:----**
- **Correo:....**
- **Telefono:....**
- **DNI:----**
- **Password:-----**
- **IBAN:-----**
- **SWIFT:.....**
- **Fecha:.....**

**Partidos
Recomendados**

CERRAR SESION

- **Detroit Lions**
- **Buffalo Bills**
- **Atlanta Falcons**
- **Los Angeles Rams**
- **Chicago Bears**

