

Donovan Chartrain

Spécialiste 3D | Applications Interactives | Développement Web

Bédoin, France | 22/06/1996 | donovan.chartrain@gmail.com | +33 6 43 88 39 60 | [Portfolio](#)

Compétences

Infographie 3D et Animation

- Modélisation et texturing avancés : Création de modèles détaillés et de matériaux PBR sur mesure.
- Animation et rigging : Animation 3D réaliste, produits ou simulations techniques.
- Rendu photoréaliste : Expertise dans les moteurs comme V-Ray, Octane, Redshift et Arnold, ainsi que dans les moteurs graphiques tels qu'Unreal Engine.

Programmation Interactive et Applications 3D

- Développement d'applications VR/AR et interactives : Création d'expériences immersives avec Unreal Engine et Unity.
- Programmation avancée : Création de shaders, intelligence artificielle et interfaces utilisateur avec C#, Python et HLSL.
- Recherche et développement : Conception d'outils internes pour optimiser les workflows techniques.

Développement Web & SEO

- Sites vitrines et applications web : Développement en HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL.
- Personnalisation avancée : Création de modules et extensions spécifiques pour WordPress (Divi, Elementor).
- SEO/SEA & Web Analytics : Optimisation du référencement naturel et payant (Google Ads, Search Console, Screaming Frog).

Outils et Technologies Maîtrisés

- 3D : Blender, Maya, 3DS Max, Cinema 4D, Substance Painter, NomadSculpt, ZBrush.
- Moteurs graphiques : Unreal Engine, Unity, Unigine, CryEngine.
- Langages de programmation : C#, C++, Blueprint, HLSL, Python, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL.
- Web : WordPress, Divi, Elementor, SEO/SEA, Google Ads, Search Console, Screaming Frog.
- Wireframing : Figma, Adobe XD.
- Design & Vidéo : Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere Pro, DaVinci Resolve, Natron.

Expériences Professionnelles

Développeur Informatique | Grapheau, Saint-Pierre-de-Vassols (84) | Depuis Avril 2024

- Développement d'outils internes et d'applications interactives.
- Optimisation et structuration des bases de données.
- Intégration de solutions SEO/SEA pour améliorer la visibilité web.

Infographiste 3D | Grapheau, Saint-Pierre-de-Vassols (84) | Septembre 2022 – Avril 2024

- Création d'animations et de visuels 3D.
- Développement d'applications 3D interactives.
- Recherche et développement pour optimiser les outils internes.

Infographiste 3D / Développeur Unity | POLYNOTES, Meylan (38) | Mai – Octobre 2021

- Développement de scènes interactives sous Unity.
- Création de visuels et d'animations 3D.

Dessinateur Projeteur | MB CONCEPTION, Pouzauges (85) | Mars – Mai 2021

- Modélisation BIM pour projets architecturaux.

Infographiste 3D Junior | COM3D, Pérols (34) | 2015 – 2016

- Rendu photoréaliste et animation marketing.
- Traitement de fichiers CAO pour visualisations 3D.

Formations

- Formation SEO/SEA – Financée par Grapheau (2024)
- Modeleur BIM – AFPA Nîmes (2020)
- BEP & BAC PRO Maintenance des équipements industriels – Lycée François Rabelais, Fontenay-le-Comte (2013 – 2015)

Centres d'Intérêt

- Technologie & Innovation : Cybersécurité, robotique.
- Créativité & Sport : Arts martiaux, design

