# **Donovan Chartrain**

# Spécialiste 3D | Applications Interactives | Développement Web

Bédoin, France | 22/06/1996 | donovan.chartrain@gmail.com | +33 6 43 88 39 60 | Portfolio

## Compétences

### Infographie 3D et Animation

- Modélisation et texturing avancés : Création de modèles détaillés et de matériaux PBR sur mesure.
- **Animation et rigging:** Animation 3D réaliste, produits ou simulations techniques.
- Rendu photoréaliste: Expertise dans les moteurs comme V-Ray, Octane, Redshift et Arnold, ainsi que dans les moteurs graphiques tels qu'Unreal Engine.

#### **Programmation Interactive et Applications 3D**

- Développement d'applications VR/AR et interactives : Création d'expériences immersives avec Unreal
- Programmation avancée: Création de shaders, intelligence artificielle et interfaces utilisateur avec C#, Python et HLSL.
- Recherche et développement : Conception d'outils internes pour optimiser les workflows techniques.

### **Développement Web & SEO**

- Sites vitrines et applications web: Développement en HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL.
- Personnalisation avancée: Création de modules et extensions spécifiques pour WordPress (Divi, Elementor).
- SEO/SEA & Web Analytics: Optimisation du référencement naturel et payant (Google Ads, Search Console, Screaming Frog).

#### Outils et Technologies Maîtrisés

- 3D: Blender, Maya, 3DS Max, Cinema 4D, Substance Painter, NomadSculpt, ZBrush.
- Moteurs graphiques: Unreal Engine, Unity, Unigine, CryEngine.

  Langages de programmation: C#, C++, Blueprint, HLSL, Python, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL.
- Web: WordPress, Divi, Elementor, SEO/SEA, Google Ads, Search Console, Screaming Frog.
- Wireframing: Figma, Adobe XD.
- Design & Vidéo: Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere Pro, DaVinci Resolve, Natron.

## **Expériences Professionnelles**

Développeur Informatique I Grapheau, Saint-Pierre-de-Vassols (84) | Depuis Avril 2024

- Développement d'outils internes et d'applications interactives.
- Optimisation et structuration des bases de données.
- Intégration de solutions SEO/SEA pour améliorer la visibilité web.

Infographiste 3D I Grapheau, Saint-Pierre-de-Vassols (84) | Septembre 2022 – Avril 2024

- Création d'animations et de visuels 3D.
- Développement d'applications 3D interactives.
- Recherche et développement pour optimiser les outils internes.

### Infographiste 3D / Développeur Unity | POLYNOTES, Meylan (38) | Mai – Octobre 2021

- Développement de scènes intéractives sous Unity.
- Création de visuels et d'animations 3D.

### Dessinateur Projeteur I MB CONCEPTION, Pouzauges (85) | Mars - Mai 2021

Modélisation BIM pour projets architecturaux.

#### Infographiste 3D Junior I COM3D, Pérols (34) | 2015 – 2016

- Rendu photoréaliste et animation marketing.
- Traitement de fichiers CAO pour visualisations 3D.

### **Formations**

- Formation SEO/SEA Financée par Grapheau (2024)
- Modeleur BIM AFPA Nîmes (2020)
- BEP & BAC PRO Maintenance des équipements industriels Lycée François Rabelais, Fontenay-le-Comte (2013 - 2015)

### Centres d'Intérêt

- Technologie & Innovation: Cybersécurité, robotique.
- Créativité & Sport : Arts martiaux, design

