

## 김지훈

Android Developer 

Career 신입

Phone -

E-mail jongillou@naver.com

GitHub github.com/DCherish

## 핵심 역량

- 대학교 컴퓨터 동아리 프로그래밍 교육(C++) 진행 경험
- Android Studio, Unity를 이용한 모바일 Application 제작 경험
- TensorFlow를 이용한 Machine/Deep Learning 프로젝트 경험
- 컴퓨터공학 관련 SW 전공과목 수업을 통한 프로그래밍 역량 보유
- Adobe XD를 이용한 App 프로토타입 구현 경험

## 학력

2011.03 ~ 2014.02	효명고등학교(인문계)	졸업
2014.03 ~ 2021.02	인하대학교(정보통신공학전공)	졸업

## 어학 능력

2020.09	OPIC	IH
---------	------	----

## 자격증

2010.09	한자실력급수(진흥회)	3급
2007.02	워드프로세서(대한상공회의소)	2급

## 수상 내역

2020.09	청년 희망이음 경진대회	동상
---------	--------------	----

인천광역시, 고용노동부와 함께하는 인하대 산학협력단 주최 청년 희망이음 융합 Problem Solving 경진대회에서 여행편의 서비스 아이디어를 제안하여 동상을 수상하였습니다.

## 대외 활동

2019.01 ~ 2019.01	평택시청(정보통신과)	인턴
-------------------	-------------	----

평택시청 정보통신과에서 대학생 인턴으로 한달 간 근무하며 통계, 데이터 및 행정 업무를 보조하였습니다.

# Skill Set Level

1 - Basic	2 - Demonstrating	3 - Proficient	4 - Expert
<p>관련 지식이나 경험이 매우 제한적이며 기본적인 업무 수행에도 상당한 도움이 필요한 수준</p> <p>업무 관련 꾸준한 학습이 필요함</p>	<p>매우 능숙하진 않으나 경험이 있고, 기본적인 업무 수행이 가능한 수준</p> <p>업무 수행을 위한 추가적 학습이나 타인의 도움이 필요할 수 있음</p>	<p>관련 지식과 경험이 풍부하며 능숙하게 업무 수행이 가능한 수준</p> <p>업무 수행을 위한 특별한 도움이 필요 없음</p>	<p>관련 지식과 경험이 매우 많고 유능하여 다른 사람을 리드하고 교육할 수 있는 정도의 수준</p>
<b>Language</b>	C++(3) Kotlin(2~3) Java(2) Python(2) C#(2)		
<b>OS</b>	Linux(2)		
<b>Database</b>	MySQL(2)		
<b>Development Tool</b>	Visual Studio(3) Jupyter Notebook(3) Android Studio(3)		
	IntelliJ IDEA(2) PyCharm(2) Unity(2) VSCode(2) Eclipse(2)		
<b>ETC</b>	Git(2) Wireshark(2) Matlab(2) SketchUp(2)		

## 프로젝트

2018.06

### Algorithm Analysis

Algorithm 관련 심화된 개념(Sort, String, Graph, NP-Complete) 과 문제에 대하여 코드를 구현 및 분석

2018.12

### KBO Management Database

프로야구 구단 Data Management를 위한 Database를 설계 또한, ASP를 통해 홈페이지를 구현한 후 설계한 DB와 연동하여 여러 가지 기능(회원가입, 게시글 작성, 댓글, 야구 데이터 분석 등)을 구현

저는 주로 ERD 설계, 데이터 생성 및 SQL 관련 Task 등 Back-End 분야를 담당하였으며, 팀원은 ERD 설계 및 ASP 설계 등 Front-End 분야를 담당하였습니다. (총 2명)

2019.04

### Travel Diary App

여행을 다녀온 곳 혹은 가고 싶은 곳을 정리하고 친구에게 공유할 수 있는 Diary Application 제작

2019.06

## AR Cruise Game App

Vuforia SDK를 이용하여 Cruise와 Coin을 Augment 하였고 Cruise를 움직이며 Coin을 획득할 수 있는 Application 제작

2019.12

## BLE Beacon Indoor AR Navigation App

무선 신호를 이용하여 실내에서 측정한 위치를 바탕으로 AR 기술을 통해 차별화된 길 찾기 서비스를 제공하는 Application 제작

# 자기소개서

### Focus on Basics

언제나 기본에 충실하고자 노력합니다. 처음 프로그래밍을 접하고 공부했던 시절에는 원하는 결과만을 얻기 위해 과정을 중요치 않게 생각했습니다. 하지만, 공부를 하면 할수록 점차 기본적인 원리의 중요성에 대해 알게 되었고 이전의 생각이 얼마나 짧았는지 여실히 알 수 있었습니다. 현재는 새로운 개념에 관해 공부할 때 해당 개념이 중요하다, 중요치 않다는 것을 스스로 판단하지 않고 다소 속도가 느릴지라도 꼼꼼하게 또 충실하게 공부하며 노력하고 있습니다.

### Not a Talent, Not Giving Up

“개발자를 만드는 것은 ‘재능’이 아닌 ‘포기하지 않음’이다.”  
저의 개발자로서의 마음가짐입니다. 저는 개발뿐만이 아닌 어떠한 문제가 발생하면 해결하기 위하여 최대한의 노력을 통해 그 문제를 반드시 해결해내는 성격을 갖고 있습니다. 하지만, 고비가 한 번에 크게 찾아와 좌절감에 빠져 포기해 대해 생각한 적이 있었습니다. 마음을 잡지 못하며 방황하던 중 우연히 위의 글귀를 보게 되었고, 이를 통해서 많은 위로를 얻음과 동시에 인생의 터닝포인트가 되었습니다. 앞으로 개발에 있어 어려움이나 문제가 생기더라도 이러한 마음가짐에 저의 열정을 더하여 원하는 결과를 반드시 도출해내기 위해 최선을 다할 것입니다.

### Together rather than alone

‘같이’의 ‘가치’를 알고 있습니다. 군인이셨던 아버지께서는 ‘공동체’에 대해서, 선생님이신 어머니께서는 ‘배움의 자세’에 대해서 강조 하셨습니다. 또한, 고등학교 기숙사 생활과 대학교 컴퓨터 동아리 활동을 통해 공동체 생활에서 함께 학습하며 함께 성장하는 것에 대한 엄청난 힘을 몸소 느낄 수 있었습니다. 개발자라는 직업에 있어서 협업과 지식 공유의 중요성은 수많은 직업 중에서도 월등히 중요하다고 생각합니다. 따라서, 동료 개발자들과 적극적으로 소통하고 늘 겸손하게 배우며 함께 일하고 싶은 동료이자, 회사의 발전에 이바지하는 개발자가 되겠습니다.