Ljetni ispitni rok OOP 09.07.2019.

Ispit nosi ukupno 50 bodova i piše se 150 minuta. Svaki zadatak nosi 10 bodova. NAPOMENA: Nije potrebno pisati javadoc i importanje paketa. Sva rješenja upisuju se izravno na ispit u predviđena polja (bez upotrebe dodatnih papira)

1. Zadatak

1. i 2. zadatak su povezani. Potrebno je dopuniti definicije klasa koje se koriste za modeliranje prilika u dućanu na način da se omogući potpuna funkcionalnost klase Main koja je priložena u nastavku.

```
public class Main
        public static void main(String[] args) {
                List<Item> items = getItems();
                Item[] kosarica = new Item[items.size()];
                items.toArray(kosarica);
                Salesperson s = new Salesperson();
                s.printItems(items, i->i.barcode().startsWith("385"));
                s.printTheBill(kosarica);
                Map<String, OriginOfProduct> origins = s.getOrigin(items);
                for(Map.Entry<String, OriginOfProduct> entry: origins.entrySet())
                        System.out.println(entry);
                Set<Item> skup = new LinkedHashSet<>();
                skup.add(new Food("Dukat jogurt", "385000909", 2.20, 0.1));
skup.add(new Food("Dukat jogurt", "385000909", 2.20, 0.1));
                skup.addAll(items);
                for(Item i: skup)
                        System.out.println(i.toString());
        public static List<Item> getItems() {
                List<Item> items = new ArrayList<>(); items.add(new Beverage("Jana voda", "38523456", 5.90, 1.5));
                items.add(new Food("Lay's", "492345678", 10.00, 0.3));
                Item [] itemsInPack = new Item [6];
                for(int i=0; i < itemsInPack.length; i++)</pre>
                        itemsInPack[i] = new Food("Dukat jogurt", "385000909", 2.20, 0.1);
                items.add(new Pack("Dukat jogurt pack", "385876543", itemsInPack));
                return items:
        }
```

Izvođenje main metode rezultira sljedećim ispisom:

```
Dukat jogurt pack 385876543 Net:13,20 Sale:13,86
Jana voda 38523456 Net:5,90 Sale:7,38
Jana voda
                                7.38
Lay's
                               10.50
Dukat jogurt pack 6x2.31
                               13.86
                       TOTAL: 31.74
38523456=DOMESTIC
492345678=FOREIGN
385876543=DOMESTIC
Dukat jogurt 385000909 Net:2,20 Sale:2,31
Jana voda 38523456 Net:5,90 Sale:7,38
Lay's 492345678 Net:10,00 Sale:10,50
Dukat jogurt pack 385876543 Net:13,20 Sale:13,86
```

U aplikaciji postoje primjerci objekata koji predstavljaju piće (Beverage), hranu (Food), i pakete artikala (Pack). Piće, hrana i paketi artikala jesu artikli (Item). Primjerke atikala nije moguće samostalno kreirati. Prodajna cijena svakog artikla može se izračunati pozivom metode getSalePrice koja vraća prodajnu cijenu kao realan broj. Za piće i hranu se prodajna cijena računa tako da se neto cijena uveća za odgovarajući postotak poreza (TAX), a za paket artikala se prodajna cijena računa tako da se prodajna cijena jednog artikla pomnoži s brojem artikala u paketu. Za paket se, prilikom konstruiranja objekta računa i neto cijena paketa kao zbroj neto cijena atrikala sadržanih u paketu. Paket može sadržavati samo jednake artikle. Artikli su jednaki ako su im jednaki naziv, barkod i neto cijena. Uzmite to u obzir prilikom pisanja metoda hashCode i equals. Nadalje, svi atrikli su barkodirani jer implementiraju sučelje (Barcoded). Konstruktori navedenih klasa služe za inicijaliziranje vrijednosti atributa. Vrijednosti atributa u svim klasama se nakon inicijalizacije više ne mogu mijenjati. Vrijednosti se mogu dohvaćati preko standardnih geterskih metoda koje postoje i koje ne trebate pisati u klasama.

```
public interface Barcoded {
      String barcode(); // metoda vraća barkod
// TO DO: dopuniti zaglavlje klase
public abstract class Item implements Barcoded {
      private String name;
      private String barcode;
      protected double netPrice; // neto cijena
      public String getName() { return name; }
      public Item(String name, String barcode, double netPrice) {
             this.name = name; this.barcode = barcode;
                                                          this.netPrice = netPrice;
      // TO DO: napisati metode klase Item koje nedostaju
      public abstract double getSalePrice();
      //public double getSalePrice() {return 0;} // priznati i ovakvo rješenje
      @Override public String barcode() { return barcode; }
      @Override public int hashCode() {
             int result = ((barcode == null) ? 0 : barcode.hashCode())
                          + ((name == null) ? 0 : name.hashCode())
                          + Double.valueOf(netPrice).hashCode();
             return result;
      }
      @Override public boolean equals(Object obj) {
             if (this == obj)
                   return true;
             if (obj == null)
                   return false;
             if (!(obj instanceof Item))
                   return false;
             Item other = (Item) obj;
             return this.barcode.equals(other.barcode) &&
                    this.name.equals(other.name) &&
             Double.valueOf(this.netPrice).equals(Double.valueOf(other.netPrice));
      @Override public String toString() {
             return String.format("%s %s Net:%.2f Sale:%.2f",
                                      name, barcode, netPrice, getSalePrice());
      }
```

```
// TO DO: dopuniti zaglavlje klase
public class Beverage extends Item {
    private double volume;
    private final int TAX = 25; //(%)
    // TO DO: napisati metode klase Beverage koje nedostaju
    public Beverage(String name, String barcode, double netPrice, double volume) {
        super(name, barcode, netPrice);
        this.volume = volume;
    }
    @Override public double getSalePrice() {
        return netPrice + (TAX/100.)*netPrice;
    }
}
```

```
// TO DO: dopuniti zaglavlje klase
public class Food extends Item {
    private double weight;
    private final int TAX = 5; //(%)
    // TO DO: napisati metode klase Food koje nedostaju
    public Food(String name, String barcode, double netPrice, double weight) {
        super(name, barcode, netPrice);
        this.weight = weight;
    }
    @Override public double getSalePrice() {
        return netPrice + (TAX/100.)*netPrice;
    }
}
```

```
// TO DO: dopuniti zaglavlje klase
public class Pack extends Item {
    private Item [] itemsInPack;
    public Item[] getItemsInPack() { return itemsInPack; }
    // TO DO: napisati metode klase Pack koje nedostaju
    public Pack(String name, String barcode, Item [] itemsInPack) {
        super(name, barcode, itemsInPack[0].netPrice*itemsInPack.length);
        this.itemsInPack = itemsInPack;
    }
    @Override public double getSalePrice() {
        return itemsInPack.length*itemsInPack[0].getSalePrice();
    }
}
```

Za klasu prodavač (Salesperson) napišite metodu printItems koja ispisuje filtrirano samo one artikle iz liste koji zadovoljavaju predikat i to sortirano po nazivu artikla u formatu kako je prikazano u ispisu main metode (vidi zadatak 1). Za implementaciju ove metode morate koristiti Javine kolekcijske tokove. Također, dapunite metodu printTheBill za ispis računa prema formatu kako je prikazano ranije u rezultatu izvođenja main metode. Napišite i metodu getOrigin koja za listu barkodiranih Barcoded, ali i za sve podtipove koji implementiraju Barceded sučelje, vraća mapu u kojoj su ključevi barkodovi, a vrijednosti su enumeracijske konstante DOMESTIC ili FOREIGN koje morate sami definirati (prostor za definiciju enumeracije OriginOfProduct nalazi se u nastavku). Ako barkod počinje sa "385" proizvod je domaći (DOMESTIC), inače je strani (FOREIGN).

```
public class Salesperson {
   // TO DO: napišite metodu tako da koristite kolekcijske streamove
   public void printItems(List<Item> list, Predicate <Item> p) {
             list.stream()
             .filter(p)
             .sorted((i1, i2)->i1.getName().compareTo(i2.getName()))
             .forEach(i->System.out.println(i));
  }
  // TO DO: dopunite zaglavlje metode
  public void printTheBill(Item [] basket){
   //public void printTheBill(Item ... basket){
                                                    // OK
      double total = 0.;
      for(Item i: basket){
       // TO DO: napišite metodu tako da ispis odgovara prikazanom
        if(i instanceof Pack)
             System.out.format("%s %dx%.2f\n%-30s%6.2f\n", i.getName(),
             ((Pack) i).getItemsInPack().length,
             ((Pack) i).getItemsInPack()[0].getSalePrice(), "", i.getSalePrice() );
        else
             System.out.format("%-30s%6.2f\n", i.getName(), i.getSalePrice());
        total += i.getSalePrice();
      System.out.format("%30s%6.2f\n", "TOTAL: ", total);
  // TO DO: dopunite zaglavlje metode
  public Map<String, OriginOfProduct> getOrigin(List<? extends Barcoded> list) {
      // TO DO: napišite metodu
      Map<String, OriginOfProduct> origins = new LinkedHashMap<>();
      for(Barcoded b: list){
             if(b.barcode().startsWith("385"))
                    origins.put(b.barcode(), OriginOfProduct.DOMESTIC);
             else
                   origins.put(b.barcode(), OriginOfProduct.FOREIGN);
      return origins;
  }
```

U iscrtkani prostor upišite u točnom redoslijedu što se ispisuje kao rezultat izvođenja metode main.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Set<Panda> family1 = new TreeSet<Panda>(Arrays.asList(new Panda("Sheng", 87), new Panda("Tai", 88)));
Set<Panda> family2 = new TreeSet<Panda>(Arrays.asList(new Panda("Po", 102), new Panda("Tian", 99)));
        List<Set<Panda>> zoo = new LinkedList<Set<Panda>>();
        zoo.add(family1);
        zoo.add(family2);
        int i = 1;
        for (Set<Panda> family : zoo) {
                 for (Panda p: family) {
                   try(VirtualFood f = new VirtualFood(i)){
                         try {
                                  p.eat(f);
                         } catch (OverweightException e) {
                                  System.out.println(e.getMessage());
                   }catch(Exception e) {
                           System.out.println(e.getMessage());
                           i=Integer.parseInt(e.getMessage());
                   }finally {
                           System.out.println(p.getName() + "... feeding finished.");
                 }
        System.out.println("main - end");
   }
}
public class Panda implements Comparable<Panda> {
        private String name;
        private Integer weight;
        public Panda(String name, Integer weight) { this.name = name; this.weight = weight; }
        public Integer getWeight() {return weight;}
        public void eat(VirtualFood f) throws OverweightException {
                 if (weight > 100) {
                         f.setConsumed(false);
                         throw new OverweightException(this.name + " has to go on a diet.");
                 f.setConsumed(true);
                this.weight = this.weight + 10;
System.out.println(this.name + " gained weight and now has " + this.weight + " kg");
        @Override public int compareTo(Panda o) {
                 return Integer.compare(this.getWeight(), o.getWeight());
        @Override public String toString() {return name + ":" + weight;}
        public String getName() { return name; }
                                                                  Sheng gained weight and now has 97 kg
public class OverweightException extends Exception {
                                                                  Closing food resource 1
  public OverweightException(String msg) { super(msg); }
                                                                 Sheng... feeding finished.
                                                                 Tai gained weight and now has 98 kg
                                                                  Closing food resource 2
public class VirtualFood implements Closeable {
                                                                  Tai... feeding finished.
  int id;
                                                                 Tian gained weight and now has 109 kg
  boolean consumed;
                                                                 Closing food resource 3
  public void setConsumed(boolean consumed) {
        this.consumed = consumed;
                                                                 Tian... feeding finished.
                                                                 Po has to go on a diet.
  public VirtualFood(int id) {
                                                                 Closing food resource 4
        this.id = id;
                                                                 Food 4 is not consumed
                                                                 Po... feeding finished.
  @Override public void close() throws IOException {
                                                                 Exception in thread "main"
        System.out.println("Closing food resource '
                                                                  java.lang.NumberFormatException
                           + id);
        if(!consumed) throw new RuntimeException("Food "
                        + id + " is not consumed");
  public int getId() { return id; }
```

Program bilježi informacije o (pod)direktorijima i odabranim datotekama počevši od specificiranog direktorija koji je zadan konstantom directory na početku programa. Bilježe se informacije o početnom direktoriju, o svim poddirektorijima i svim odabranim datotekama. Konstanta extension može imati vrijednost "*" što znači da program mora bilježiti informacije o <u>svim</u> pronađenim datotekama neovisno o njihovim ekstenzijama. Druga je mogućnost da konstanta specificira neki konkretan tip datoteke npr. "pdf". U tom slučaju treba bilježiti informacije samo o datotekama s ekstenzijom .pdf (neovisno o velikim ili malim slovima), dok se ostale ignoriraju. O početnom direktoriju, postojećim poddirektorijima i odabranim datotekama prikupljaju se podaci o: *nazivu, vremenu stvaranja* i *veličini* direktorija/datoteke. Za svaki direktorij veličinu zabilježite kao 0 po čemu će se oni razlikovati od datoteka. Podaci se spremaju u listu. Element liste predstavlja string u kojem su navedene vrijednosti odvojene zarezom (CSV). Primjer liste za vrijednost extension="*" i extension="ppt" prikazan je u tablici. (Prepostavite da nema direktorija i datoteka koji sadrže zarez u nazivu.) Program treba napisati oslanjajući se na SimpleFileVisitor.

```
_OOP,2019-07-03 16:50,0
                                                              OOP,2019-07-03 16:50,0
□ _ Local Disk (D:)
                      dirA,2019-07-03 16:50,0
                                                             dirA,2019-07-03 16:50,0
 □ | _ OOP
                      file3.doc,2019-07-03 16:52,156672
                                                             file4.ppt,2019-07-03 16:52,1911808
     dirA
                      file4.ppt,2019-07-03 16:52,1911808
                                                             dirB,2019-07-03 16:50,0
                      dirB,2019-07-03 16:50,0
                                                             dirC,2019-07-03 16:51,0

☐ I dirB

                      dirC,2019-07-03 16:51.0
       ll dirC
                      file5,2019-07-03 16:53,27140
                      file2.docx,2019-07-03 16:52,91567
                      file1.pptx,2019-07-03 16:52,125602
```

Po završetku rada program treba na zaslon ispisati srednju vrijednost veličine svih datoteka o kojima su zabilježeni podaci u listi. Za ispis <u>morate</u> koristiti Javine kolekcijske tokove. Za gore navedeni primjer lijeve liste ispis izgleda obako: Average file size 462557.80

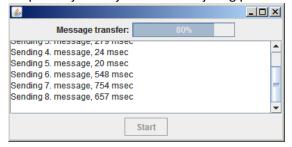
```
public class Main {
       public static void main(String[] args) {
              final String directory = "D:/_00P";
              final String extension = "*"; // ili "pdf" ili "ppt" ili "java" ...
              Path root = Paths.get(directory);
              MetadataFileVisitor visitor = new MetadataFileVisitor(extension);
           try {
               Files.walkFileTree(root, visitor);
           } catch (IOException e) {
               e.printStackTrace();
           // TO DO: napisati kod za ispis srednje vrijednosti veličina pronađenih datoteka
           // morate koristiti kolekcijske tokove
          try{
              OptionalDouble avg = visitor.getMetaData().stream()
                     .map(s ->s.split(","))
                     .filter(s->!s[2].equals("0"))
                     .mapToDouble(s->Integer.parseInt(s[2]))
                     .average();
              System.out.format("\nAverage file size %.2f", avg.getAsDouble());
          }catch(Exception e){
              System.out.println(e);
       }
}
```

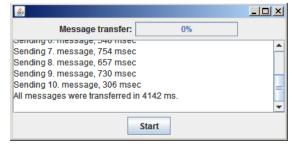
Morate nadjačati odgovarajuće metode FileVisitora. Pripema i spremanje podataka u listu izdvojeni su u posebnu metodu fillList koju morate napisati. Podatak o vremenu stvaranja nalazi se u objektu

FileTime (vidi JavaDoc na kraju ispita) i ima string reprezentaciju u formatu "1970-01-01T00:00:00Z". Vi trebate napisati funkciju Function<String, String> kojom se navedeni format pretvara u "1970-01-01 00:00" (umjesto slova T staviti razmak i izbaciti sve iza druge dvotočke uključivši i nju) koji se koristi u listi

```
public class MetadataFileVisitor extends SimpleFileVisitor<Path> {
    private List<String> data = new LinkedList<>();
    public List<String> getMetaData() {return data;} //dohvaćanje liste
    private String fileExtension;
    public MetadataFileVisitor(String fileExtension) {
      this.fileExtension = fileExtension;
// TO DO: nadjačavanjem definirajte potrebne metode FileVisitora
    @Override
    public FileVisitResult preVisitDirectory(Path dir, BasicFileAttributes attr)
            throws IOException {
       fillList(dir, attr);
        return CONTINUE;
    @Override
    public FileVisitResult visitFile(Path file, BasicFileAttributes attr) {
      if(fileExtension.equals("*")) {
             fillList(file, attr);
             return CONTINUE;
      }
      String fileName = file.getFileName().toString();
      String extension="";
      int i = fileName.lastIndexOf('.');
      if (i > 0)
             extension = fileName.substring(i+1).toUpperCase();
      if(extension.equals(fileExtension.toUpperCase()))
             fillList(file, attr);
      return CONTINUE;
    }
    private void fillList(Path file, BasicFileAttributes attr) {
       StringBuilder sb = new StringBuilder();
       //TO DO: napisati funkciju za pretvorbu formata vremena
       Function<String, String> f = new Function<String, String>(){
                          @Override public String apply(String s) {
                                return s.substring(0, 10) + " " + s.substring(11, 16);
                          }
         };
       //TO DO napisati ostatak metode u kojem se priprema string za spremanje u listu
         sb.append(file.getFileName().toString()+",");
        String timeStr = attr.creationTime().toString();
        sb.append(f.apply(timeStr)+",");
        if (!attr.isDirectory()) {
              sb.append(String.valueOf(attr.size()));
        } else
              sb.append(0);
         data.add(sb.toString());
    }
}
```

Java aplikacija čije je grafičko sučelje prikazano na slici pokreće se na standardan način (main metoda nije prikazana) i predstavlja simulator slanja poruka. Lijeva slika prikazuje izgled sučelja tijekom slanja poruka, a desna prikazuje sučelje nakon obavljenog posla.





Vaš je zadatak da dopunite definiciju klase SimulatedTaskFrame. Najprije trebate dodati odgovarajuće panele i napraviti raspored komponenata (layout). Po pritisku na gumb "Start" treba gumb učiniti neaktivnim, podesiti vrijednost progress bara, sadržaj text komponente se treba isprazniti i na kraju se kreira i pokreće MessageWorker objekt. Nadalje, trebate nadjačati odgovarajuće metode u MessageWorker klasi. MessageWorker je SwingWorker koji u pozadini obavlja slanje ukupno numMessages poruka. Slanje poruke simulirano je pozivom metode sendMessage. Svaki put se prije poziva ove metode zabilježi vrijeme početka slanja pozivom System. currentTimeMillis(), to isto se učini nakon što završi slanje poruke. Razlika vremena kraja i početka slanja poruke predstavlja vrijeme potrebno za slanje poruke i ono se objavljuje u formi teksta kao međurezultat. Točan sadržaj teksta je prikazan na slikama sučelja. Također, u sklopu pozadinskog posla se zbrajaju vremena koja su bila potrebna za slanje svih numMessages poruka i to ukupno vrijeme se vraća kao rezultat posla (Long). Tekstovi objavljenih međurezultata se prikazuju u textArea kmponenti, a pritom se ažurira i vrijednost progress bara. Na kraju obavljenog posla u textArea komponenti se prikazuje tekst u kojem je vidljivo ukupno vrijeme koje je bilo portebno za slanje svih poruka, a vrijednost progress bara i gumb se postavljaju u inicijalno stanje kako je prikazano na slici desno.

```
public class SimulatedMessageFrame extends JFrame {
      private SwingWorker<Long, String> worker;
      private int numMessages = 10;
      private JLabel label = new JLabel("Message transfer:", JLabel.CENTER);
      private JProgressBar progressBar = new JProgressBar();
      private JButton startButton = new JButton("Start");
      private JTextArea textArea = new JTextArea();
      public SimulatedMessageFrame() {
             // progress bar (0, numMessages), inkrement vrijednostiza svaku poruku
             progressBar.setIndeterminate(false);
             progressBar.setStringPainted(true);
             progressBar.setMinimum(0);
             progressBar.setMaximum(numMessages);
             // TO DO Dodaj odgovarajuće panele, layout, ...
             this.setLayout(new BorderLayout());
                                                     // nepotrebno default
             JPanel topArea = new JPanel();
             topArea.setLayout(new FlowLayout());
                                                     // default
             topArea.add(label);
             topArea.add(progressBar);
             add(topArea, BorderLayout.NORTH);
             JPanel buttonsArea = new JPanel();
             buttonsArea.setLayout(new FlowLayout()); // default
             buttonsArea.add(startButton);
             add(buttonsArea, BorderLayout.SOUTH);
             textArea.setEditable(false);
             JScrollPane scroll = new JScrollPane(textArea);
             add(scroll, BorderLayout.CENTER); //add(scroll); // OK
```

```
startButton.addActionListener((ActionEvent e) -> {
             // TO DO on Start
             startButton.setEnabled(false);
             progressBar.setValue(0);
             textArea.setText("");
             worker = new MessageWorker(numMessages);
             worker.execute();
      });
}
// TO DO MessageWorker dopunite
private class MessageWorker extends SwingWorker<Long, String> {
       private int numMessages;
       public MessageWorker(int numMessages) {
              this.numMessages = numMessages;
       // TO DO dopisati potrebne metode MessageWorkera
       @Override protected Long doInBackground() throws Exception {
              long totalTime = 0L;
              for (int i = 0; i < numMessages; i++) {</pre>
                long elapsedTime = System.currentTimeMillis();
                sendMessage();
                elapsedTime = System.currentTimeMillis() - elapsedTime;
                String status = "Sending " + (i+1) + ". message, " + elapsedTime
                   + " msec";
                publish(status);
                totalTime += elapsedTime;
              return totalTime;
       @Override protected void process(List<String> chunks) {
              for (String chunk : chunks) {
                    textArea.append(chunk + "\n");
                    progressBar.setValue(progressBar.getValue() + 1);
              }
       @Override protected void done() {
             try {
                   textArea.append("All messages were transferred in " + get()
                                + " ms.\n");
             } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
             progressBar.setValue(0);
             startButton.setEnabled(true);
       }
}
 * Simulate a long run time needed for encription and sending message
*/
void sendMessage() throws InterruptedException {
       Random rnd = new Random(System.currentTimeMillis());
       long millis = rnd.nextInt(1000);
       Thread.sleep(millis);
}
```