# A personnaliser suivant la typologie de votre projet.

Projet : Courts

Cahier des charges

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date de création du document** | 17/11/2023 | **Auteur(s)** Daryl Cointre |  |
| **Chef de projet** | Daryl Cointre | **Sponsor** |  |
| Membres de l’équipe projet |  | Autres intervenants |  |

## Suivi des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Auteur(s)** | **Modification(s) apportée(s)** |
| 1 | 17/11/2023 | Daryl Cointre | Création du document |
| 2 | 26/11/2023 | Daryl Cointre | Ajout des fonctions et des délais |
|  |  |  |  |

## Approbation

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Nom** | **Rôle** | **Signature** | **Observation(s)** |
| 1 | 17/11/2023 | Daryl Cointre | Chef de projet | Cointre |  |
| 2 | 30/01/2024 | Daryl  Cointre | Chef de  projet | Cointre |  |
|  |  |  |  |  |  |

Sommaire

[1. Contexte et définition du problème 4](#_Toc86657310)

[2. Objectif(s) 4](#_Toc86657311)

[3. Périmètre 4](#_Toc86657312)

[4. Description fonctionnelle 5](#_Toc86657313)

[4.1. Formulation des fonctions 5](#_Toc86657314)

[4.2. Description des fonctions 5](#_Toc86657315)

[5. Enveloppe budgétaire 6](#_Toc86657316)

[6. Délais 7](#_Toc86657317)

Contexte et définition du problème

Paniers cassés, Terrains vides, Manque d’informations sur les terrains, La vie d’un amateur de basket peut être compliquée sans équipement extérieur adapté et des gens avec qui jouer.

Comment mettre en place une solution qui rassemble la communauté d'amateurs de basket et les informe sur les structures viables dédiées au basket en extérieur en France ?

Objectif(s)

L’objectif est de présenter une application qui informe le plus rapidement sur les terrains de basket extérieurs disponibles, avec un maximum de paramètres nécessaires (météo, terrains à proximité, adresses, évènements). L’application doit atteindre un minimum de 2000 utilisateurs quotidiens en moins d’un an et de 4000 comptes crées.

Périmètre

Le projet se limite à toute la France Métropolitaine, il doit se faire sur 6 mois, le budget reste à déterminer

**Description fonctionnelle**

Formulation des fonctions

Fonction : Rechercher un terrain de basket extérieur avec un compte

Sous-fonctions :

* Signaler sa présence
* Créer un match
* Commenter un terrain
* Mettre en favori ce terrain

Fonction : Ajouter un terrain de basket

Sous-fonctions :

* Mettre des commentaires

Fonction : Informer des choses utiles à la pratique

* Afficher la météo
* Afficher des conseils pratiques

Fonction : Organiser un match

* Ajouter des paramètres sur l’heure, le lieu, et le type de match

Fonction : Création de compte avec Inscription/Connexion

**Description des fonctions**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : Rechercher un terrain de basket extérieur** | |
| Objectif | Accéder rapidement à la localisation et les informations d’un terrain de basket en France |
| Description | La recherche s’effectuera sur une carte géographique, avec des petites icones sur la carte indiquant l’emplacement d’un terrain, il y aura en haut une barre de recherche qui permettra la recherche par nom, par ville, par adresse. |
| Contraintes / règles de gestion | La recherche ne sera disponible que si le client est connecté et a rentré au moins son nom, son prénom et son adresse mail. |
| Niveau de priorité | Priorité haute |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : Ajouter un terrain de basket extérieur** | |
| Objectif | Permettre d’ajouter un terrain de basket à la liste de ceux déjà disponibles |
| Description | Le client devra ajouter une adresse, un type de sol (béton...), un nombre de paniers, une photo et d’autres informations |
| Contraintes / règles de gestion | Le client devra être connecté à son compte et mettre obligatoirement l’adresse du terrain, le nom, et au moins une photo. |
| Niveau de priorité | Priorité haute |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : Informer des choses utiles à la pratique du basket** | |
| Objectif | Le client aura accès à des informations utiles pour la pratique du basket pour un amateur passionné |
| Description | Sur son écran d’accueil, le client aura accès sur certains onglets des informations diverses, telles que la météo, des conseils sportifs ou nutrition |
| Contraintes / règles de gestion | Le client devra être connecté à son compte et les informations seront sur la page d’accueil. |
| Niveau de priorité | Priorité basse |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : Organiser un match** | |
| Objectif | Le client doit avoir la possibilité de pouvoir organiser des matchs |
| Description | Le client en sélectionnant un terrain aura la possibilité d’organiser un évènement sous forme de match en précisant certains paramètres (heure, type de match...) |
| Contraintes / règles de gestion | Le client devra être connecté pour organiser un évènement |
| Niveau de priorité | Priorité moyenne |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : Signaler sa présence** | |
| Objectif | Le client doit avoir la possibilité de pouvoir signaler sa présence sur un terrain |
| Description | Le client en sélectionnant un terrain aura la possibilité de signaler sa présence à une certaine date ou heure |
| Contraintes / règles de gestion | Le client devra être connecté pour signaler sa position |
| Niveau de priorité | Priorité haute |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction : S’inscrire et se connecter** | |
| Objectif | Le client doit avoir la possibilité de s’inscrire en créant un compte puis de se connecter avec |
| Description | Un nouveau visiteur , lors de l’ouverture de l’application se retrouvera sur une page où il aura le choix de se connecter avec un compte existant , ou de s’inscrire pour en créer un. Il y aura une section Mot de passe oublié. Lors de l’inscription , le visiteur sera soumis à un formulaire. |
| Contraintes / règles de gestion | L’action sera différente , selon le statut de l’utilisateur |
| Niveau de priorité | Priorité haute |

Enveloppe budgétaire

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Poste** | **Budget alloué** | **Affectation budgétaire** | **Commentaires** |
| Développeur Informatique |  | Mise en ligne de l’application (Play Store et App Store ) |  |
| Concepteur |  | Conception Architecturale et Détaillée de l’application |  |
| Développeur informatique |  | Développement informatique de l’application |  |
| **Total** |  |  |  |

Délais

*Préciser sous quelle échéance la solution doit être livrée. Il est également possible de positionner les livrables intermédiaires lorsque des validations partielles sont nécessaires.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Livrable** | **Date souhaitée** | **Commentaires** |
| Cahier des charges | 01/2024 |  |
| Conception de l’application |  |  |
| Développement de l’application | 02/2024 |  |
| Test de l’application | 04/2024 |  |
| **Fin de projet** | **01/05/2024** | **Mise en production de l’application** |