

# Rozdział 1

## Własności

Poza własnościami dotyczącymi ograniczenia poszczególnych miejsc sieci, definiuje się również własności odnoszące się do łącznej liczby znaczników w sieci. Sieć nazywana jest *zachowawczą*, jeżeli łączna liczba znaczników nie ulega zmianie. W szczególności może się to odnosić do ważonej sumy znaczników.

**Definicja 1.** Sieć  $\mathcal{N}$  nazywamy *zachowawczą*, jeżeli:

$$\forall (M, S) \in \mathcal{R}(M_0, S_0): \sum_{p \in P} |M(p)| = \sum_{p \in P} |M_0(p)|. \quad (1.1)$$

Sieć  $\mathcal{N}$  nazywamy *zachowawczą względem wektora wag*  $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ , gdzie  $w_i > 0$ , dla  $i = 1, 2, \dots, n$ , ( $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ ), jeżeli:

$$\forall (M, S) \in \mathcal{R}(M_0, S_0): \sum_{i=1}^n w_i |M(p_i)| = \sum_{i=1}^n w_i |M_0(p_i)|. \quad (1.2)$$

Zachowawczość sieci jest własnością mocniejszą niż ograniczoność. Wymagane jest, by nie tylko nie następował nieograniczony wzrost liczby znaczników w miejscach sieci, ale by łączna ich liczba (ewentualnie ważona) pozostawała stała. Jeżeli możliwe jest podanie wektora wag tylko dla pewnego podzbioru zbioru miejsc, to mówimy, że sieć jest *częściowo zachowawczą*.

Dodatkowo wśród stanów sieci wyróżnia się stany, do których zawsze można powrócić (*stany własne*). Często istotna jest również możliwość powrotu do stanu początkowego.

**Definicja 2.** Niech dana będzie sieć  $\mathcal{N}$ . Stan początkowy  $(M_0, S_0)$  nazywamy *odtworzalnym*, jeżeli istnieje stan  $(M, S) \in \mathcal{R}(M_0, S_0)$  różny od  $(M_0, S_0)$ , z którego stan początkowy ponownie jest osiągalny. Sieć  $\mathcal{N}$  nazywamy *odtworzalną*, jeżeli stan początkowy jest odtwarzalny. Sieć  $\mathcal{N}$  nazywamy *odwracalną*, jeżeli stan początkowy jest osiągalny z każdego stanu  $(M, S) \in \mathcal{R}(M_0, S_0)$ .



# Rozdział 2

## Analiza

**Definicja 3.** Węzeł  $(M, S)$  grafu osiągalności  $\mathcal{G} = (V, A, \gamma)$  nazywamy *pełnym*, jeżeli dla każdego przejścia  $t \in T$ , istnieje droga prowadząca od węzła  $(M, S)$ , zawierająca łuk z etykietą  $((t, b), n)$ , gdzie  $b \in \mathcal{B}(t)$  i  $n \in \mathbb{Q}^+ \cup \{0\}$ .

**Twierdzenie 2.1.** Sieć  $\mathcal{N}$  jest żywa wtedy i tylko wtedy, gdy wszystkie węzły grafu  $\mathcal{G}$  są pełne.

**Dowód.** Niech  $(M, S) \in V$ . Jeżeli sieć  $\mathcal{N}$  jest żywa, to dla dowolnego przejścia  $t \in T$ , istnieje stan  $(M', S') \in \mathcal{R}(M, S)$ , przy którym przejście  $t$  jest aktywne. Stan  $(M', S')$  albo jest reprezentowany przez jeden z węzłów grafu  $\mathcal{G}$ , albo istnieje stan  $(M', S'') \in V$  taki, że  $(M', S')$  jest osiągalny z  $(M', S'')$  w wyniku upływu czasu. Istnieje zatem droga prowadząca od węzła  $(M, S)$ , która zawiera łuk z etykietą  $((t, b), n)$ , gdzie  $b \in \mathcal{B}(t)$  i  $n \in \mathbb{Q}^+ \cup \{0\}$ . Wynika stąd, że węzeł  $(M, S)$  musi być węzłem pełnym. Z dowolności wyboru węzła  $(M, S)$  wynika, że wszystkie węzły grafu osiągalności są węzłami pełnymi.

Z drugiej strony, jeżeli wszystkie węzły grafu osiągalności są pełne, to wszystkie przejścia sieci są potencjalnie wykonalne dla każdego stanu  $(M, S) \in \mathcal{R}(M_0, S_0)$ , a zatem sieć jest żywa.  $\square$

**Lemat 2.2.** Niech dane będą dwa stany  $(M_1, S_1), (M_2, S_2)$  sieci  $\mathcal{N}$  takie, że  $(M_1, S_1) \simeq (M_2, S_2)$ . Jeżeli  $(M_1, S_1) \xrightarrow{(t,b)} (M'_1, S'_1)$  i  $(M_2, S_2) \xrightarrow{(t,b)} (M'_2, S'_2)$ , to  $(M'_1, S'_1) \simeq (M'_2, S'_2)$ .

**Dowód.** Jeżeli  $(M_1, S_1) \simeq (M_2, S_2)$ , to  $M_1 = M_2$  oraz spełniony jest warunek (??). Ponieważ w obu stanach wykonywane jest to samo przejście  $t$  przy wiązaniu  $b$ , więc  $M'_1 = M'_2$ . Jeżeli  $p \in \text{In}(t) \cup \text{Out}(t)$ , to zgodnie ze wzorem (??),  $S'_1(p) = S'_2(p)$ . Jeżeli  $p \notin \text{In}(t) \cup \text{Out}(t)$ , to  $S'_1(p) = S_1(p)$  oraz  $S'_2(p) = S_2(p)$ . Z powyższych rozważań wynika, że stany  $(M'_1, S'_1)$  i  $(M'_2, S'_2)$  pokrywają się.  $\square$

**Twierdzenie 2.3.** Niech dane będą stany  $(M_1, S_1)$  i  $(M_2, S_2)$  sieci  $\mathcal{N}$  takie, że  $(M_1, S_1) \simeq (M_2, S_2)$ . Wówczas:

$$\mathcal{L}(M_1, S_1) = \mathcal{L}(M_2, S_2). \quad (2.1)$$

**Dowód.** Jeżeli  $(M_1, S_1) \simeq (M_2, S_2)$ , to  $M_1 = M_2$  oraz spełniony jest warunek (??), a zatem dla dowolnego miejsca  $p \in P$  znaczniki w tym miejscu są w stanach  $(M_1, S_1)$  i  $(M_2, S_2)$  dostępne dla tych samych przejść. W obu tych stanach aktywne są zatem dokładnie te same przejścia, przy tych samych wiązaniach.

Stąd, jeżeli dla pewnego przejścia  $t$  i wiązania  $b \in \mathcal{B}(t)$ ,  $(M_1, S_1) \xrightarrow{(t,b)} (M'_1, S'_1)$ , to również istnieje stan  $(M'_2, S'_2)$  taki, że  $(M_2, S_2) \xrightarrow{(t,b)} (M'_2, S'_2)$ . Ponadto, na podstawie lematu 2.2  $(M'_1, S'_1) \simeq (M'_2, S'_2)$ . Z powyższych rozważań, na podstawie zasady indukcji matematycznej, wynika teza twierdzenia.  $\square$