

# 1 Polecenie *def*

Współrzednymi jednorodnymi (homogenicznymi) punktu skończonego  $(x, y, z)$  w przestrzeni  $\mathbb{R}^3$  nazywamy dowolne cztery liczby  $(x', y', z', w)$  takie, że:

$$x = \frac{x'}{w}, \quad y = \frac{y'}{w}, \quad z = \frac{z'}{w}.$$

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica, Al. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków

# 2 Polecenia *newcounter* i *newcommand*

1. (2 pkt.) Napisz deklaracje: 12-elementowej tablicy znaków (zmienna  $a$ ) oraz funkcji  $f$ , która przyjmuje 2 argumenty  $x$  i  $y$  będące wskaźnikami do typu zmiennoprzecinkowego o podwójnej precyzji i która nie zwraca żadnej wartości.

.....  
.....

2. (2 pkt.) Zadeklaruj wskaźnik  $p$  do typu zmiennoprzecinkowego pojedynczej precyzji, a następnie utwórz dynamicznie 50-elementową tablicę liczb zmiennoprzecinkowych, na którą wskazuje ten wskaźnik. Dopisz pętlę *for* wypełniającą tablicę wartością 3.1416. Zadeklaruj wszystkie niezbędne zmienne.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

3. (2 pkt.) Napisz fragment kodu, w którym z pliku *dane.txt* odczytywane są wartości dla dwóch zmiennych całkowitych  $a$  i  $b$ . Zadeklaruj wszystkie niezbędne zmienne.

.....  
.....  
.....

4. Zaznacz te z poniższych odpowiedzi, które określają prawdziwe własności funkcji *inline* w języku C++.

a)	Funkcja <i>inline</i> jest to każda krótka funkcja, która mieści się w jednym wierszu (linii) kodu.	
b)	Funkcja <i>inline</i> może być metodą zaimplementowaną bezpośrednio w definicji klasy.	
c)	Funkcja <i>inline</i> jest to funkcja, której wywołanie jest zastępowane przez kompilator bezpośrednim wstawieniem jej instrukcji do kodu wynikowego.	
d)	Funkcja <i>inline</i> może być funkcją wirtualną.	