

1 Indeks haseł

Najczęściej spotykaną w literaturze klasą sieci Petriego są *sieci miejsc i przejść*. Są one podstawowym językiem modelowania współbieżności i synchronizacji procesów dyskretnych, a także stanowią (stanowiły) punkt wyjścia do definiowania wielu innych klas sieci. Najistotniejsze cechy tej klasy sieci to prosta struktura oraz duża różnorodność i łatwość stosowania metod analizy.

PT-sieć jest definiowana jako piątka $\mathcal{N} = (P, T, A, W, M_0)$. Symbole P , T i A oznaczają odpowiednio zbiór miejsc, przejść i łuków sieci. Funkcja $W: A \rightarrow \mathbb{N}$ jest *funkcją wag łuków*, przyporządkowującą każdemu łukowi sieci liczbę naturalną, interpretowaną jako jego *waga* (*krotność*). Wagi łuków reprezentowane są graficznie za pomocą etykiet umieszczanych przy odpowiednich łukach. Przy opisie sieci pomijane są wagi równe 1. Funkcja $M_0: P \rightarrow \mathbb{N} \cup \{0\}$ określa znakowanie początkowe, tzn. początkowy rozkład *znaczników* (żetonów) w miejscach sieci. Znaczniki reprezentowane są graficznie za pomocą kropek umieszczanych wewnątrz elips symbolizujących miejsca sieci lub – w sytuacji gdy liczba znaczników jest duża – za pomocą etykiet zawierających informację o liczbie znaczników.

Indeks

funkcja

 wag łuków, 1

miejsce, 1

przejście, 1

PT-sieć, 1

sieć

 miejsc i przejść, 1

tranzycja, 1

waga łuku, 1

zbiór

 łuków sieci, 1

 miejsc, 1

 przejść, 1

znakowanie

 początkowe, 1