変数

・Public GameObject BrawnSugarFactory 隣接工場

Start関数

・ConstaticSpaceからサトウキビの収穫期間をHarvestDaysに代入する

Update関数

・if分岐

↳CheckChangeMonth関数を呼び出す

GrowUp関数を呼び出す

if分岐

↳CheckHarvestDay関数を呼び出す

if分岐

↳FactoryFlag

今は空ける

↳else

Gain関数 (引数にConstatic\_Spaceからサトウキビの値段) を呼び出す

Reset関数(引数にConstaticSpaceからサトウキビの収穫期間)を呼び出す