変数

・int MonthChangeCheck　月が替わったかチェックする

・Public GameObject BrawnSugarFactory 隣接工場

Start関数

・ConstaticSpaceからサトウキビの収穫期間をHarvestDaysに代入する

・StaticSpaceからMonthをMonthChangeCheckに代入する

Update関数

・if分岐

↳MonthとMonthChangeCheckが同じとき

何もしない

↳else

GrowUp関数を呼び出す

if分岐

↳CheckHarvestDayを呼び出す

if分岐

↳FactoryFlag

今は空ける

↳else

Gain関数を呼び出す(引数にProduceGrowth)

Reset関数を呼び出す(引数にStaticSpaceからサトウキビの収穫期間

↳else

なにもしない