変数

public　GameObject　NameImage

public　GameObject　Facility

OnMouseEnter関数（調べて）

・NameImageをアクティブにする（調べて）

OnMouseExit関数（調べて）

・NameImageを非アクティブにする（調べて）

OnMouseDown（調べて）

・StaticSpaceの建築フラグをtrueにする

・StaticSpaceの建築する建物にFacilityを代入する