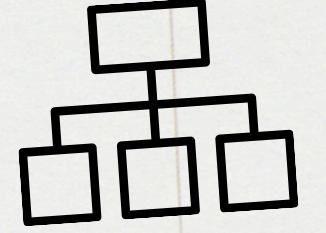


DIAGRAMAS UML



Diagramas de clases

Describe la estructura estática de un sistema.

Representa clases, atributos, métodos y relaciones entre clases.

Utiliza rectángulos divididos en tres áreas para representar clases.

Las asociaciones se representan con líneas y flechas.

Diagrama de objetos

Está relacionado con el Diagrama de Clases.

Representa instancias específicas de clases en un momento dado.

Cada objeto se representa como un rectángulo con el nombre del objeto y su clase, y se enumeran los atributos con sus valores.

Representa los posibles estados y transiciones de un objeto en un sistema.

Los estados se muestran como rectángulos redondeados, y las transiciones como flechas etiquetadas con eventos.

Describe las interacciones entre usuarios y el sistema desde la perspectiva del usuario.

Utiliza actores y casos de uso para modelar la funcionalidad del sistema.

Los casos de uso se representan con óvalos, y las relaciones entre actores y casos de uso se muestran con líneas simples.

Diagrama de Estados

Propósito

Presentar diversas perspectivas de un sistema mediante modelos.

Son representaciones simplificadas de la realidad.

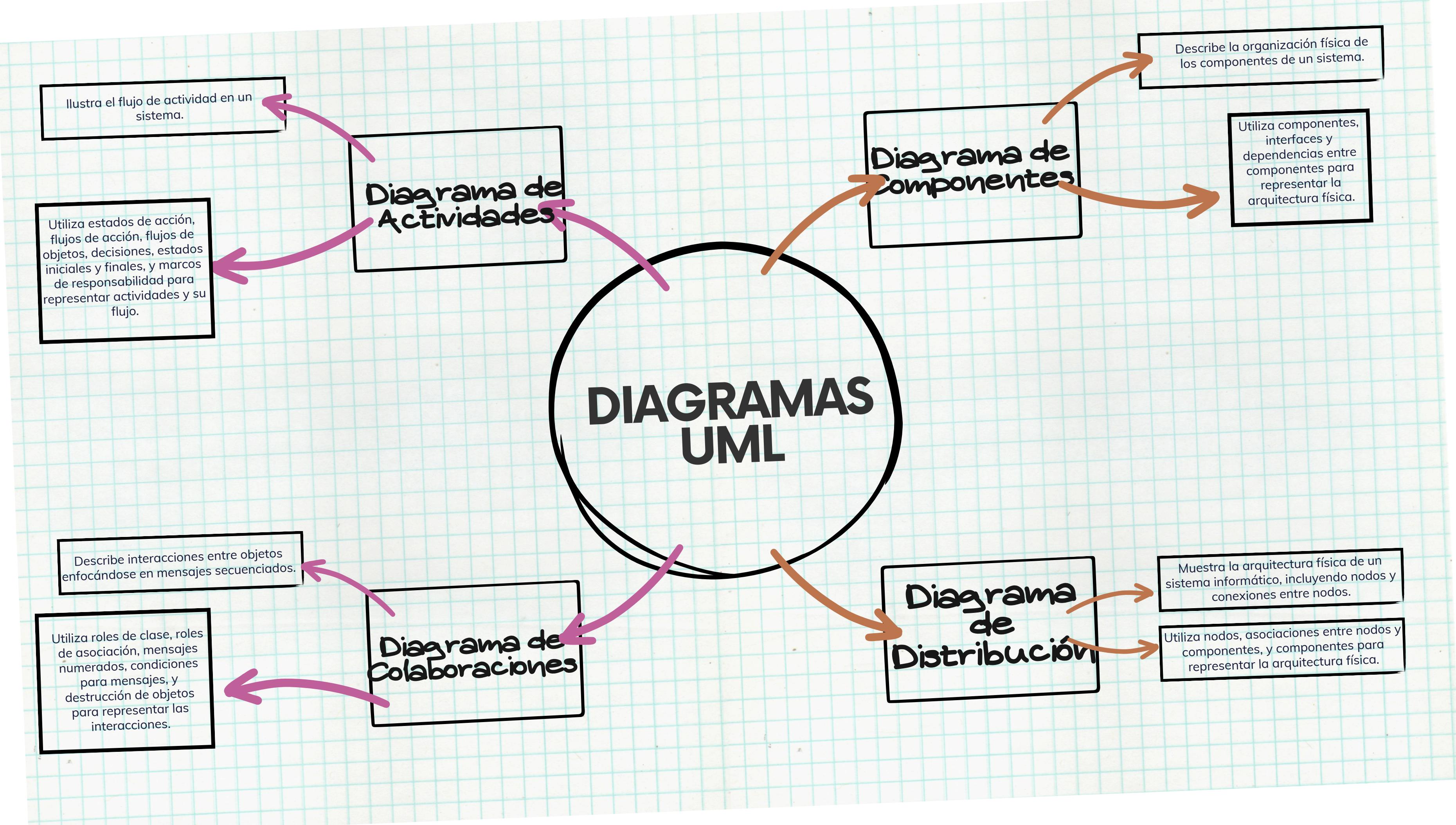
Muestra la interacción entre objetos a lo largo del tiempo.

Utiliza líneas de vida verticales para representar la presencia de objetos y flechas para representar mensajes entre objetos.

Puede mostrar activaciones, destrucción de objetos, loops y sincronización.

Diagrama casos de uso

Diagrama de Secuencias



Opiniones

Los diagramas del UML son una herramienta esencial en el proceso de desarrollo de software. Proporcionan una forma visual y estructurada de representar los diferentes aspectos de un sistema, lo que facilita la comprensión y comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo y los interesados en el proyecto.

La amplia variedad de diagramas en el UML ofrece flexibilidad y versatilidad para representar diversos aspectos de un sistema, desde su estructura estática hasta su comportamiento dinámico. Esto permite adaptar la representación según las necesidades específicas del proyecto y las preferencias del equipo de desarrollo.

Aunque los diagramas del UML son poderosos, su complejidad potencial puede resultar abrumadora, especialmente para aquellos que están menos familiarizados con la notación y las reglas del UML. Es importante utilizarlos de manera efectiva y mantenerlos lo más simples y comprensibles posible para evitar confusiones.

Los diagramas del UML son una herramienta invaluable para la comunicación y documentación de los sistemas de software. Permiten a los desarrolladores, diseñadores y clientes compartir y discutir ideas de manera efectiva, así como también documentar decisiones de diseño y requisitos del sistema para futuras referencias.

Referencias

Universidad (2024). Diagramas del UML. Cátedra de Proyecto.

Diagrama UML: Qué es, cómo hacerlo y ejemplos | Miro. (s. f.).
<https://miro.com/.https://miro.com/es/diagrama/que-es-diagrama-uml/>

Qué es el lenguaje unificado de modelado (UML). (s. f.).
Lucidchart.<https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-el-lenguaje-unificado-de-modelado-uml>