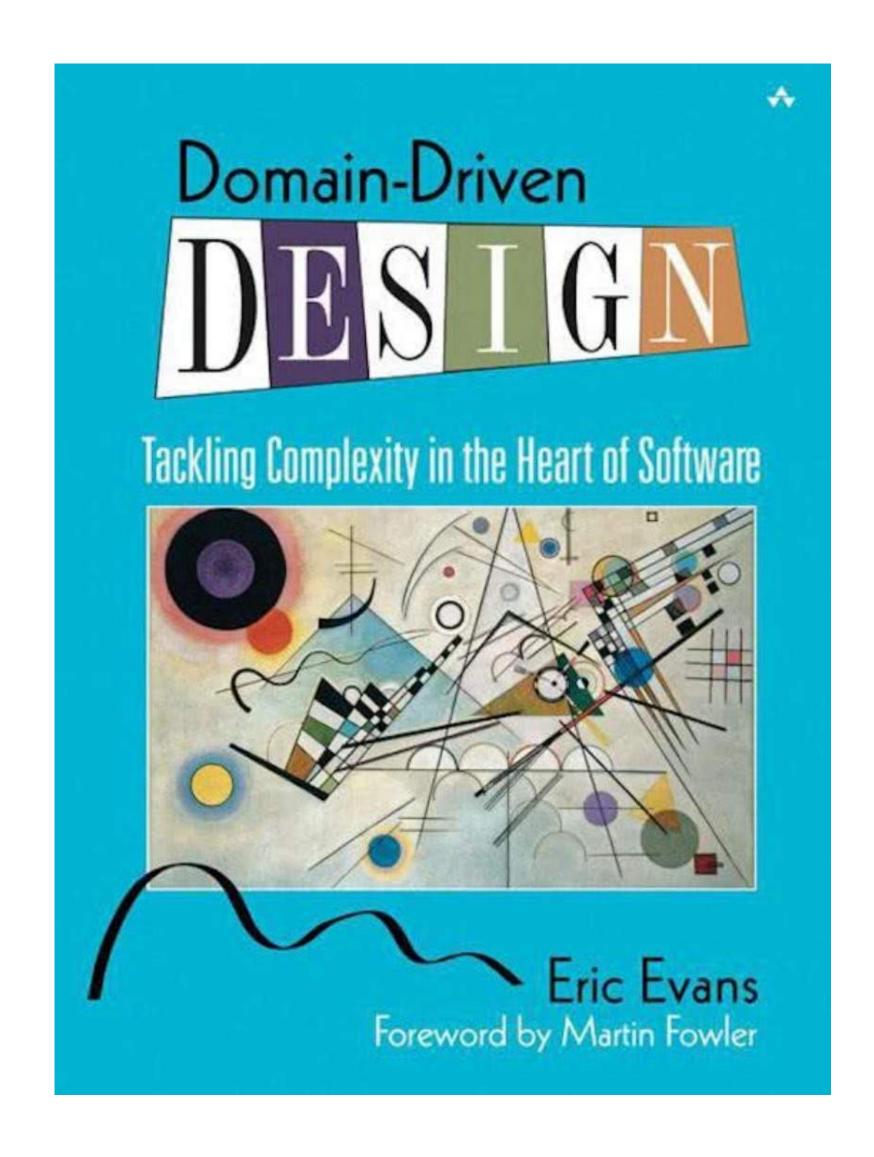


初识领域驱动设计



第一部分 运用领域模型.....

第二部分 模型驱动设计的构造块

第4章 分离领域

第5章 软件中所表示的模型

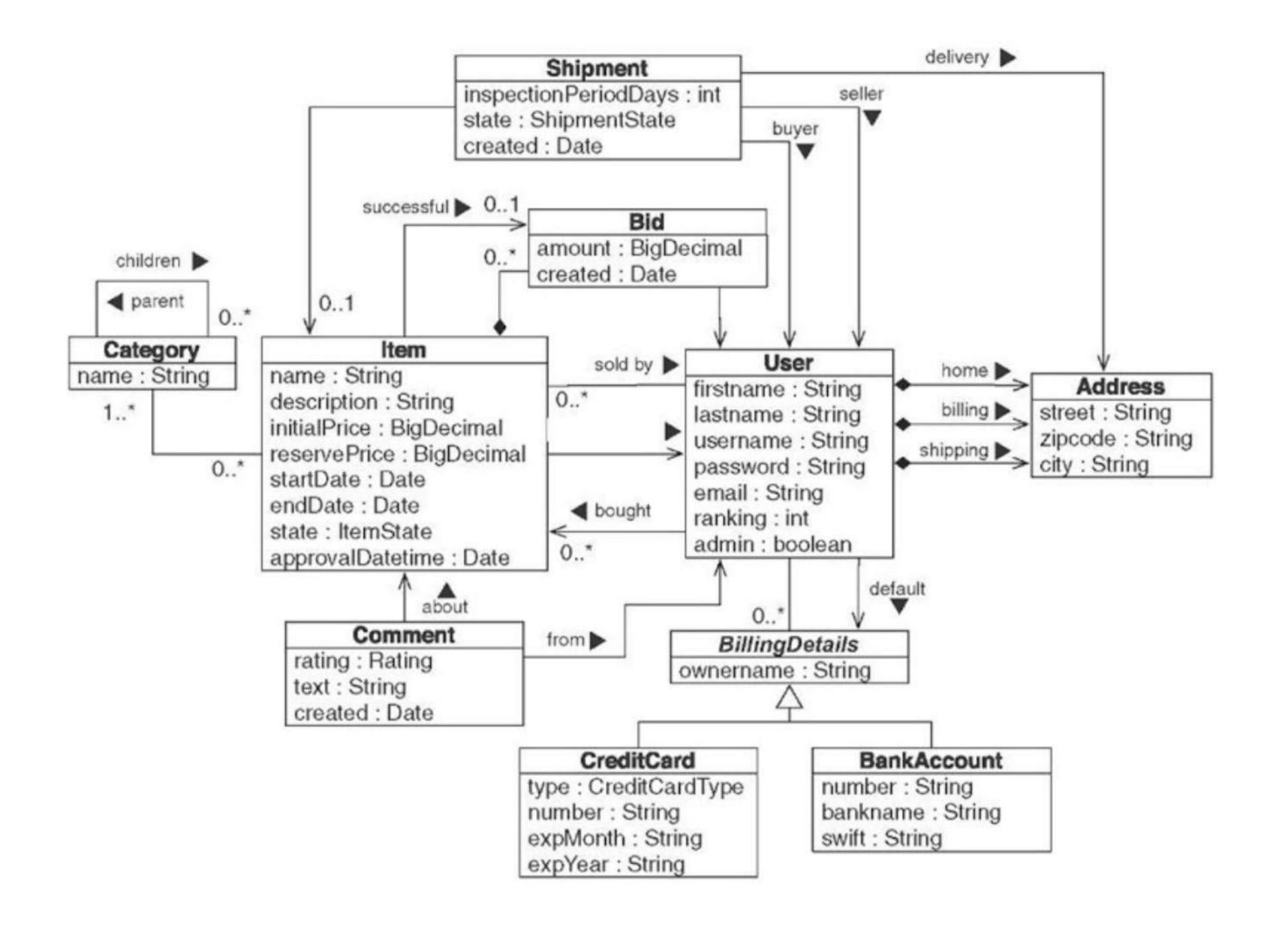
实体 值对象

第6章 领域对象的生命周期

聚合根 仓储 (Repository)

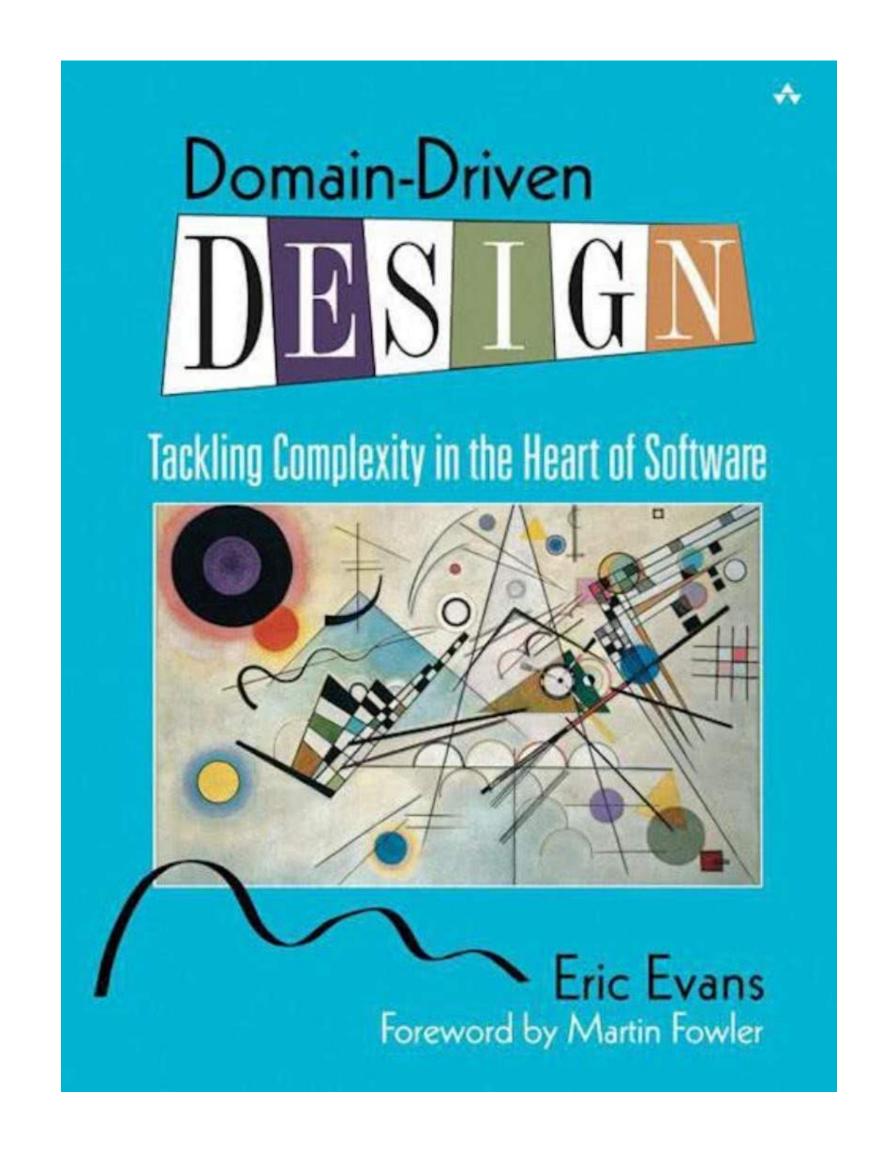
第三部分

我以为领域驱动设计是这样





深入领域驱动设计



第一部分

第二部分

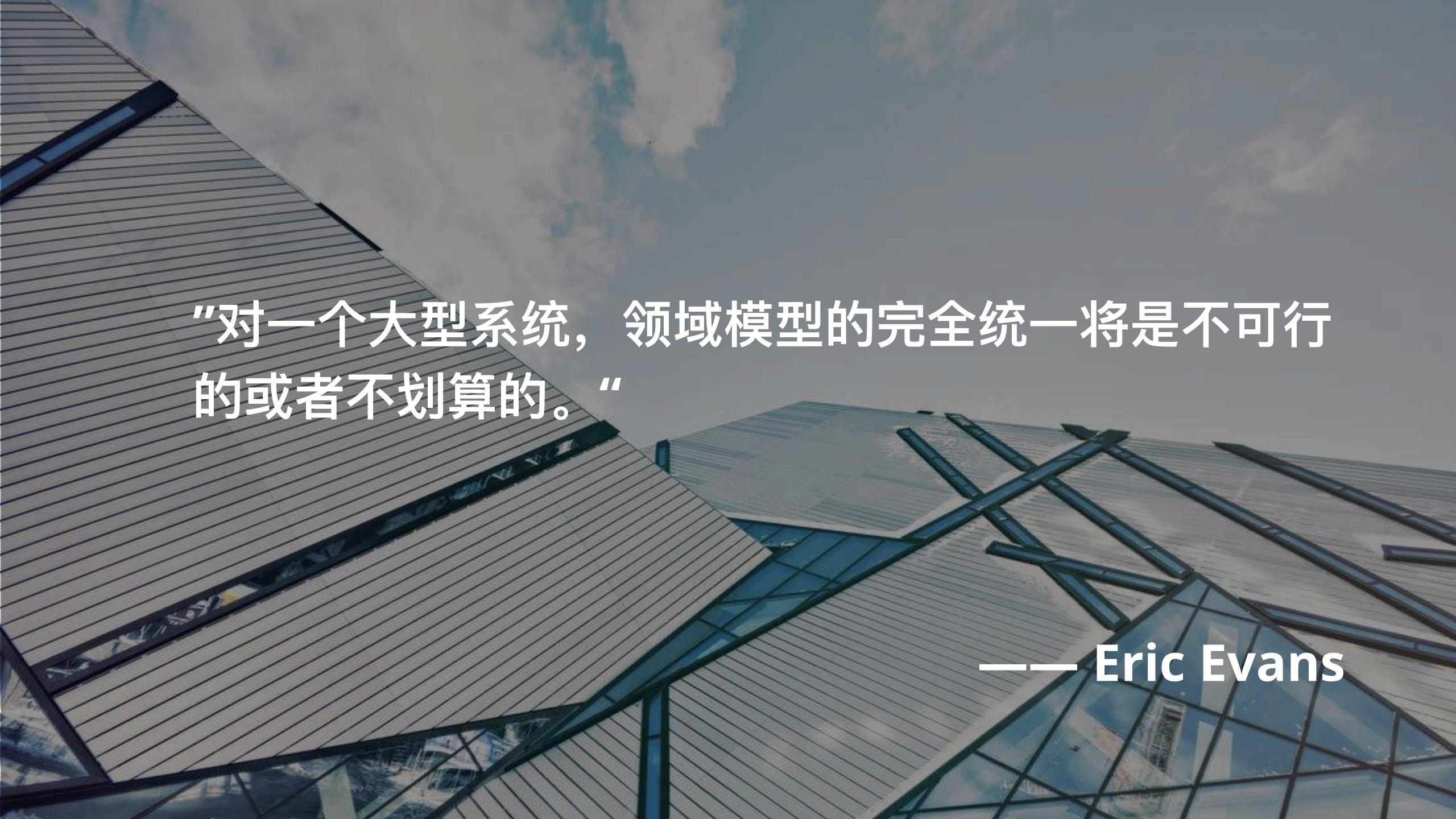
第三部分

第四部分 战略设计

第14章 保持模型的完整性

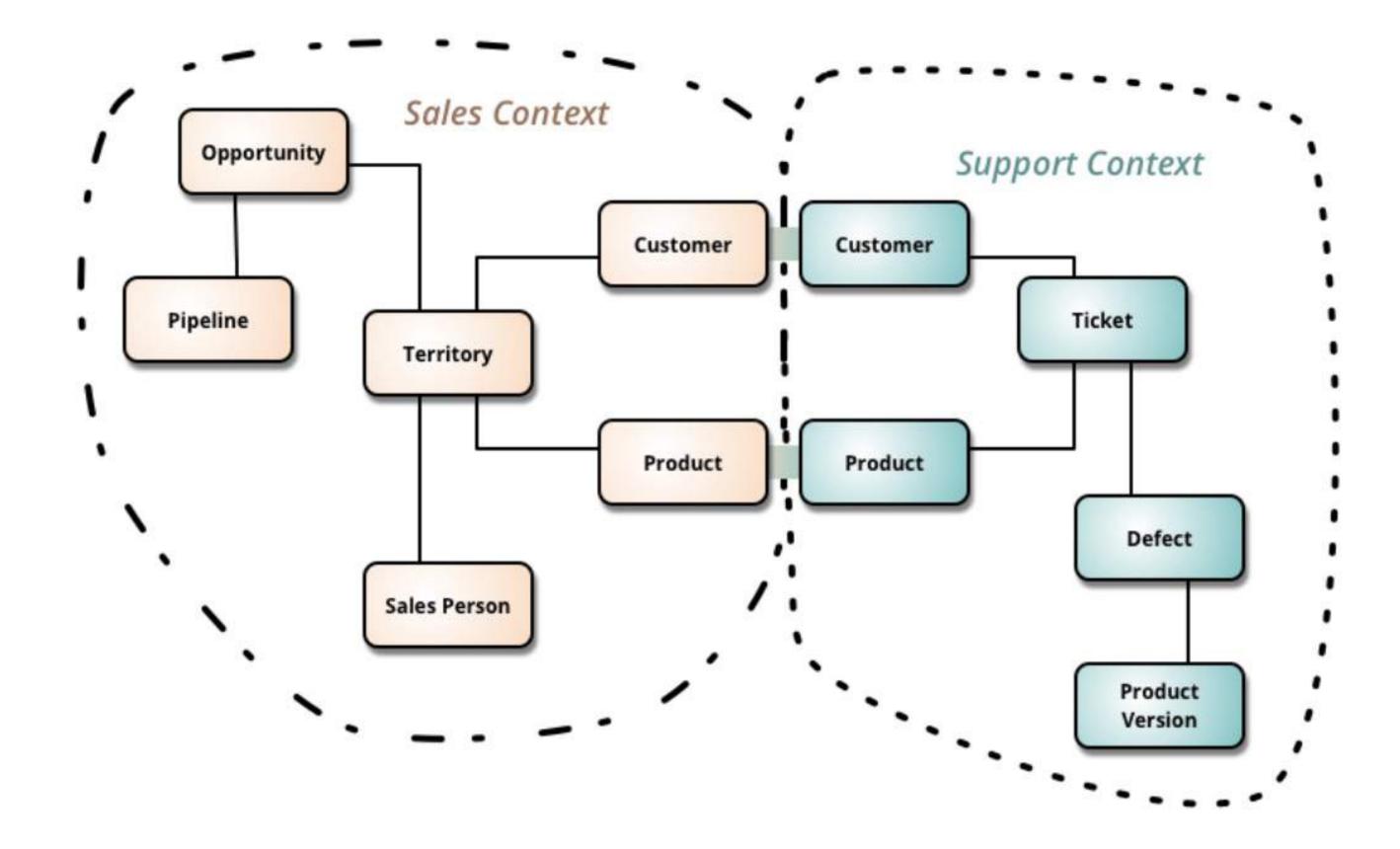
通用语言

限界上下文



DDD的构建块不能盲目地应用在一个**无限大的领域模型**上,一个无限大的领域模型也无助于我们**开发出优质的软件,限界上下文**是分解领域模型的关键

边界



"限界上下文是一个单词或是一个句子所出现的环境,这个环境会反过来影响它们的含义"

"最终,在与专家一起工作了几个月……"



—— the blue book

但我敢肯定不是由开发者在屏幕前独自空想出来的





在这样一个场景下, 如果进行领域驱动设计, 大家通常会怎么做?



乐乐

报名的人太多了,手工处理不过来,能否更高效?

聚焦问题

如何高效地处理报名?

mobile & web

用例/用户故事:

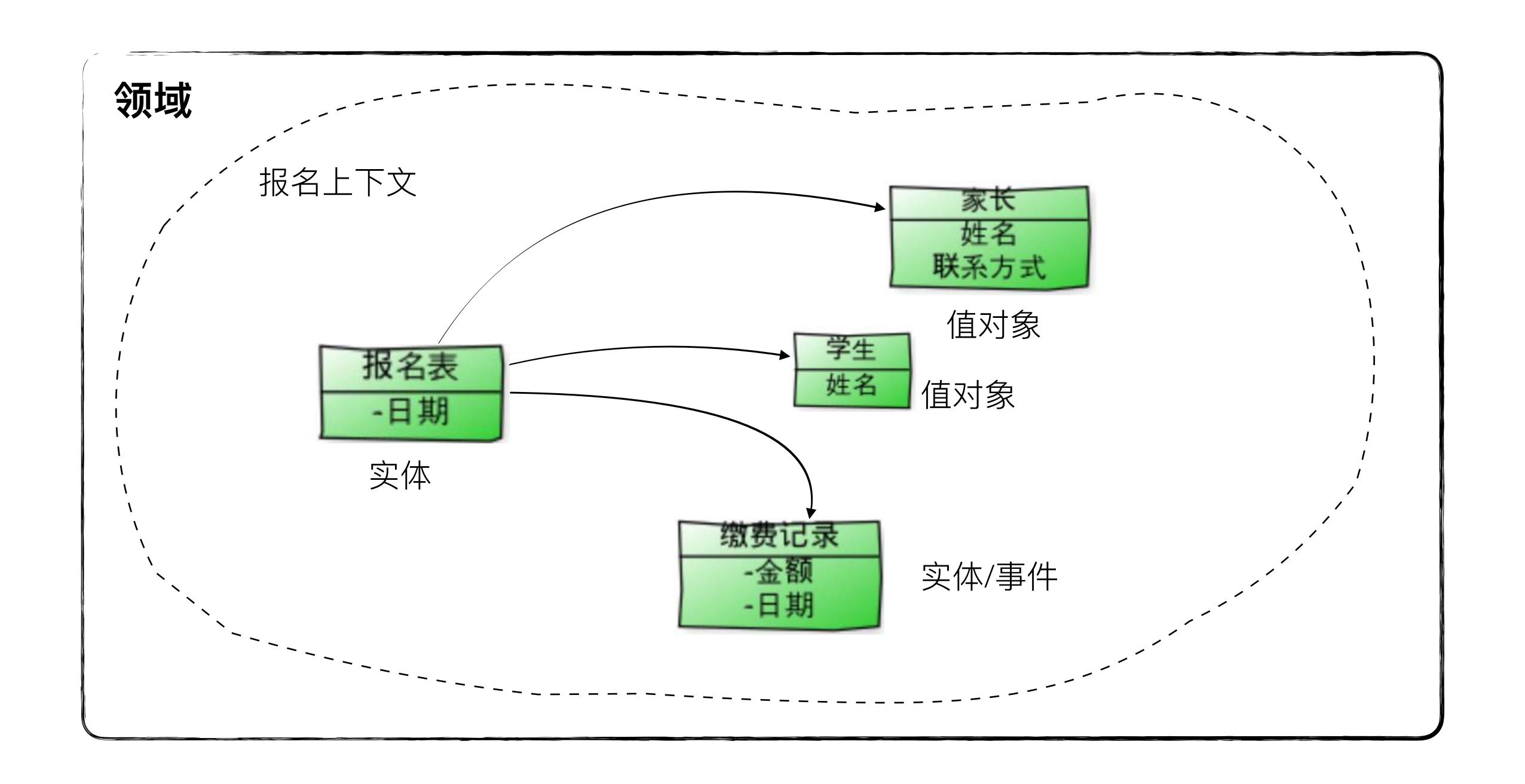
- 乐乐发布报名表
- 家长填写报名表,替孩子报名乐乐画画班
- 家长缴费以后,乐乐记录家长缴费情况

最"偷懒"的方法

找出用例或用户故事中的名词

- 乐乐发布报名表
- 家长填写报名表,替孩子报名乐乐画画班
- 家长缴费以后, 乐乐登记缴费记录

乐乐家长报名表鄭费记录









此时业务变复杂了:

 业务中
 1
 6
 ~500

 参与方
 主管乐乐
 助理欣欣
 6位老师
 数百位家长

课程门类

美术预科

适合2-3岁孩子 从看、摸、闻、听、尝 培养艺术感; 书法

适合3-7岁孩子, 学习字体结构、笔画线条; 儿童绘本

适合年龄5-10岁,用文字和 图画表达;

业务规范

每期课程8次,每周2次,一个月(4周)上完;

分为平时班和周末班;平时班周二和周四晚上上课;周末班是周六或周日上课;

每班最多12个孩子;

每月月初开始新期课程,8次课结束后重新开始

.

请为乐乐设计一个工具,能让乐乐方便地排课、管理报名和课堂质量管理,维护"小画笔"的正常运营。

1-用户访谈,找出各自最关心的问题





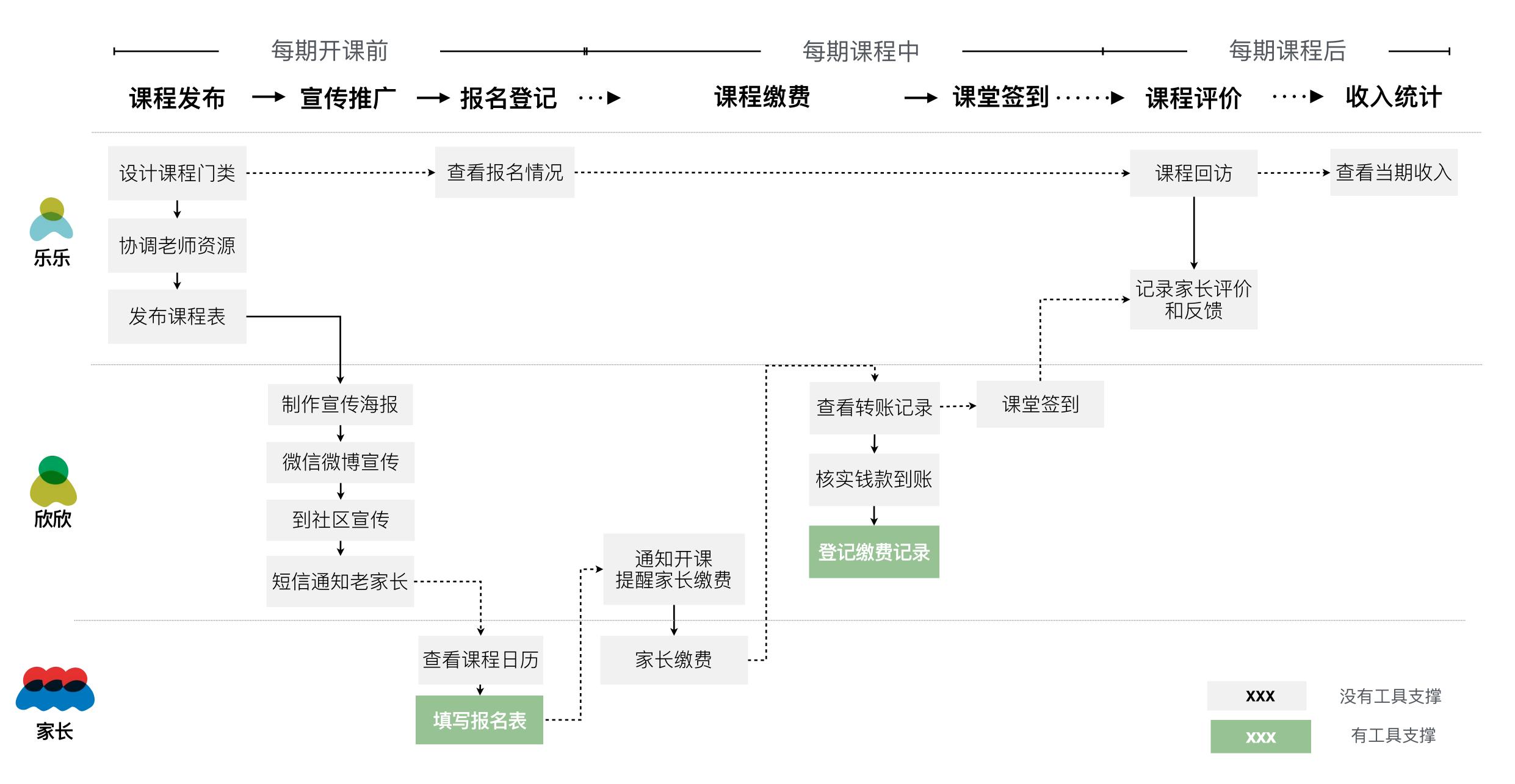


如何安排资源,方便地排课,发布课程表信息?如何招生?如何保证课程质量和家长口碑?

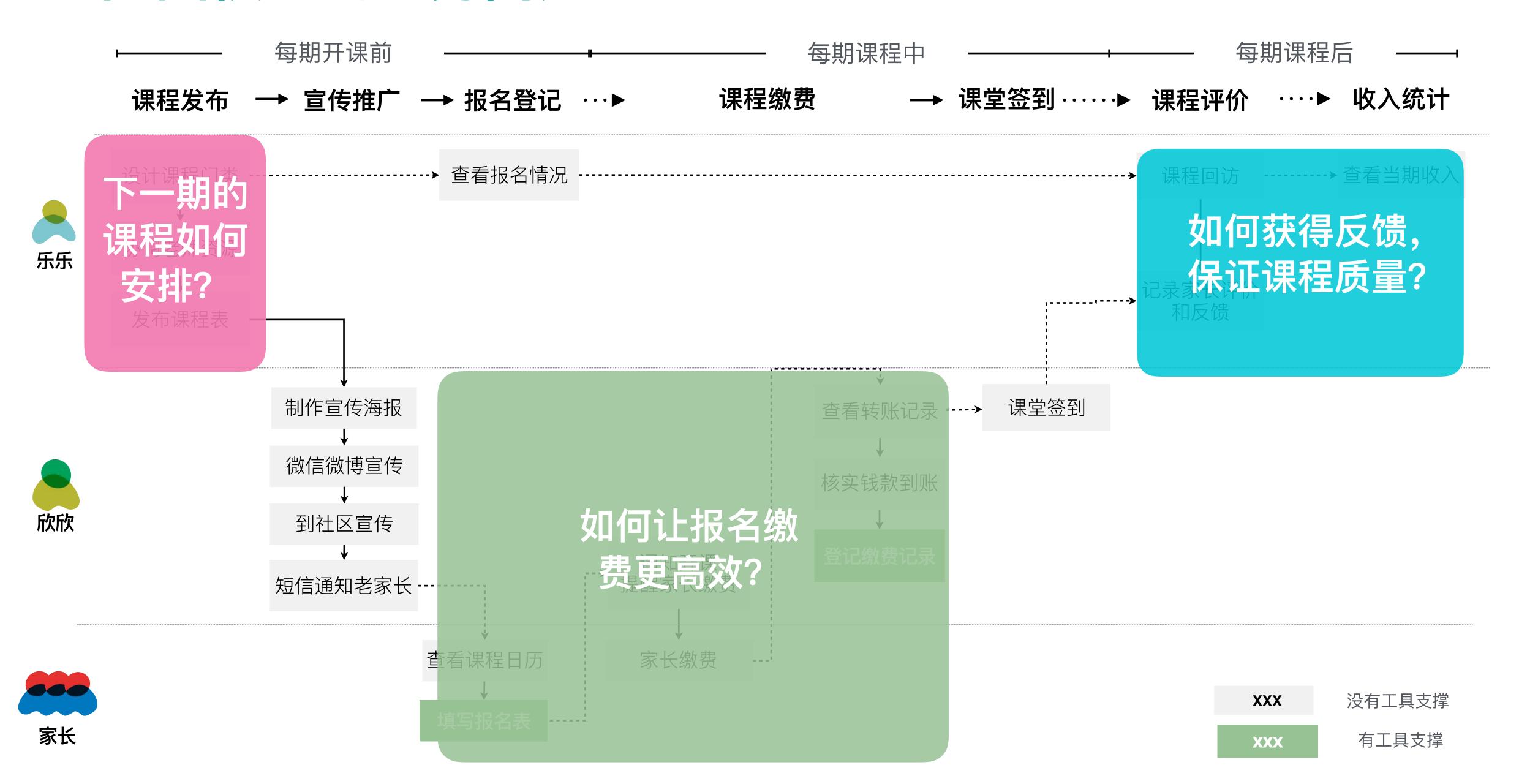
如何方便地跟踪和管理报名? 如何方便跟踪缴费信 息及处理退费?

如何方便地查阅课程信息并进行报名?

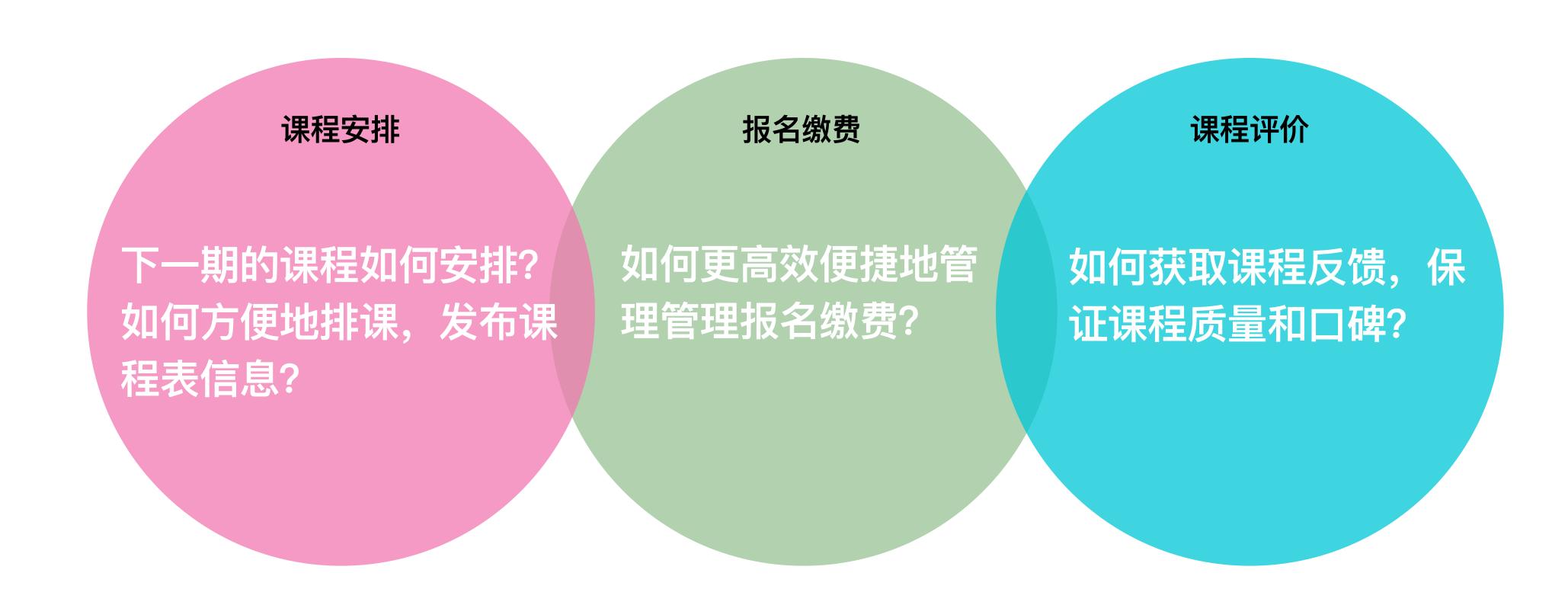
2-用户访谈:了解当前的业务流程



3-找出核心的业务问题



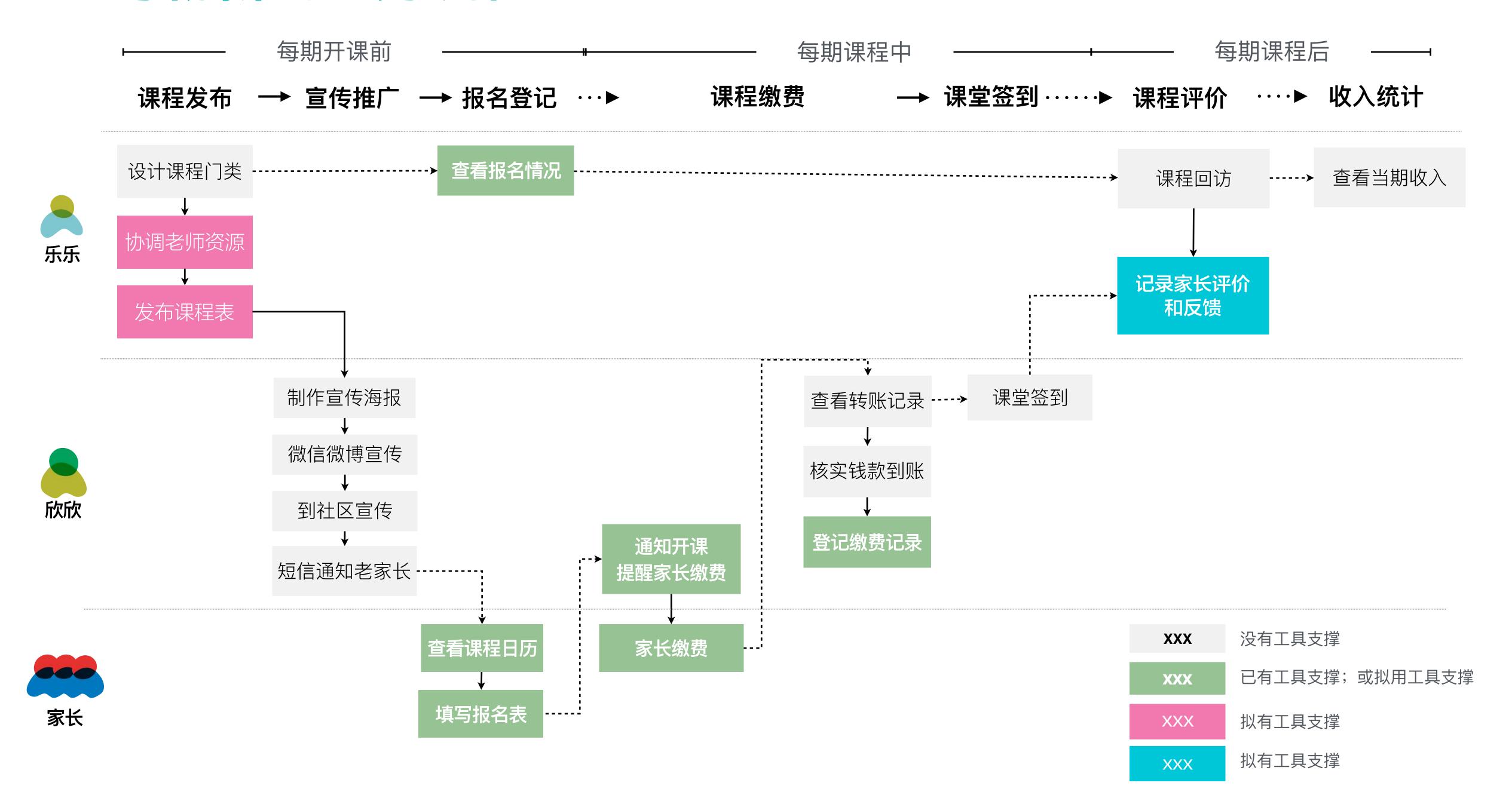
4-总结核心业务问题



识别子领域,限界上下文就是子领域功能和模型的边界

限界上下文的边界,也是需求和模型的边界

5 - 勾勒新的业务流程

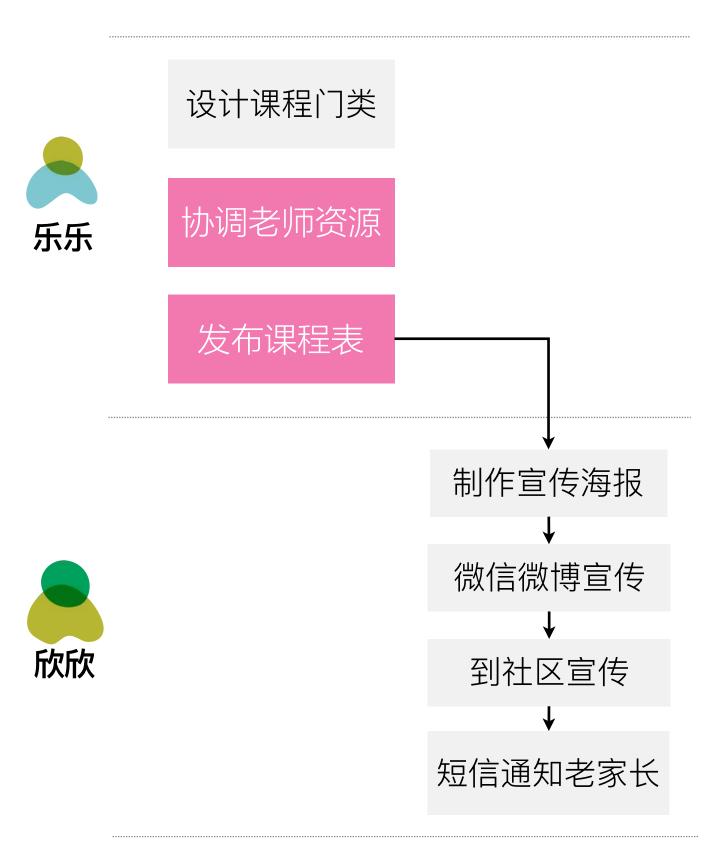


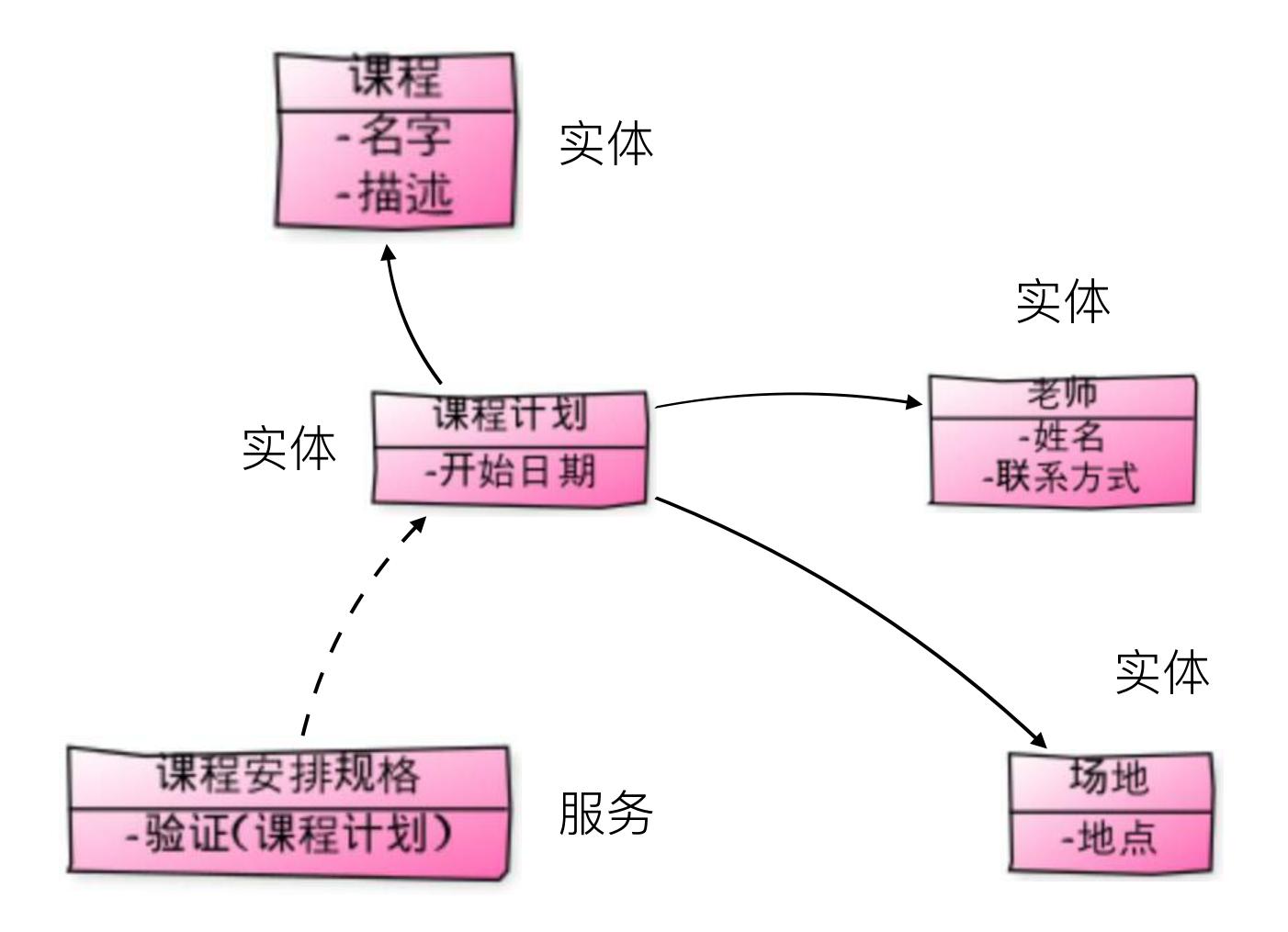
此时,对模型好像开始有感觉了.....

6-排课领域-建模

每期开课前

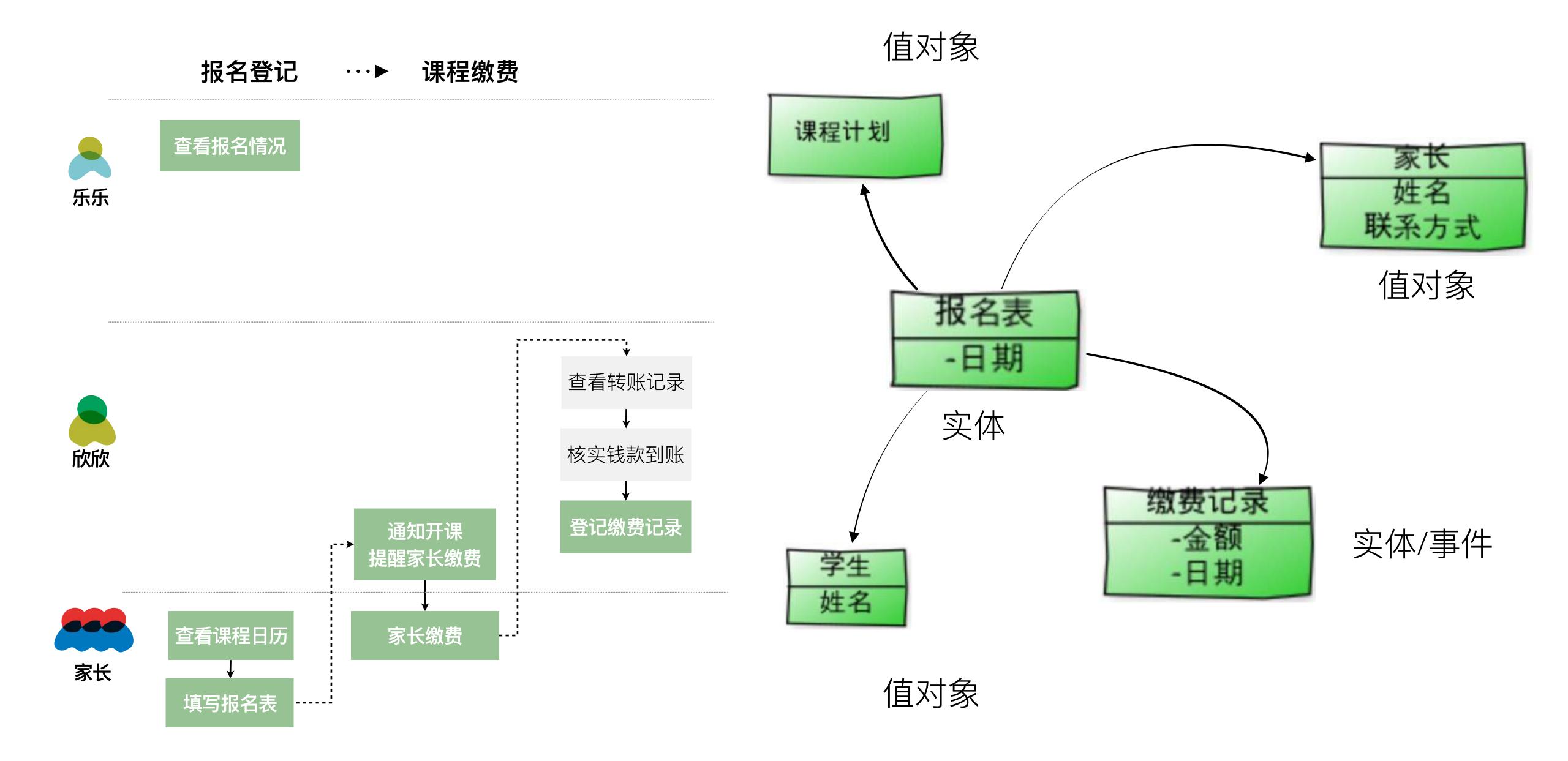
课程发布 → 宣传推广



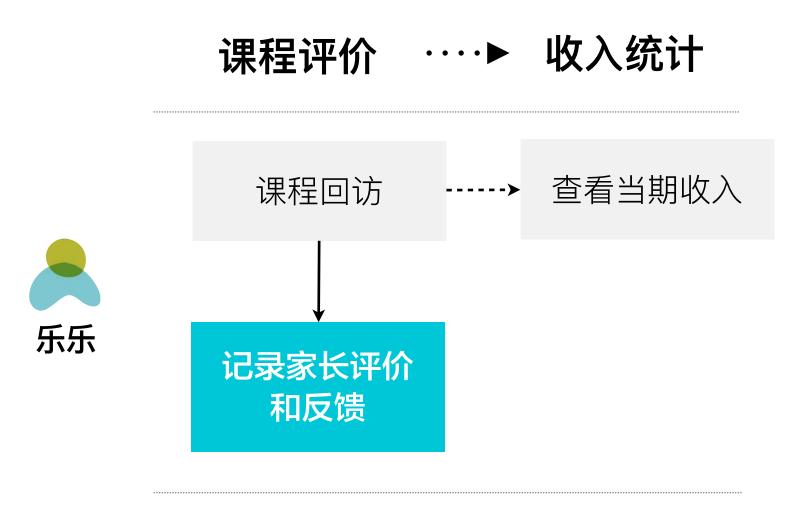




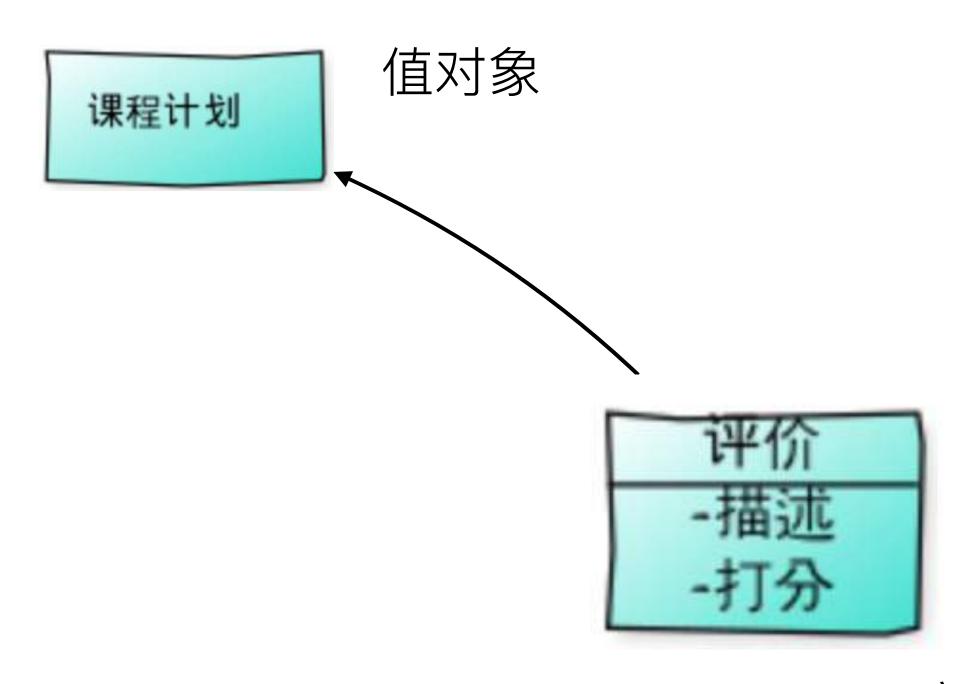
7-报名缴费领域-建模



8-课程评价领域-建模

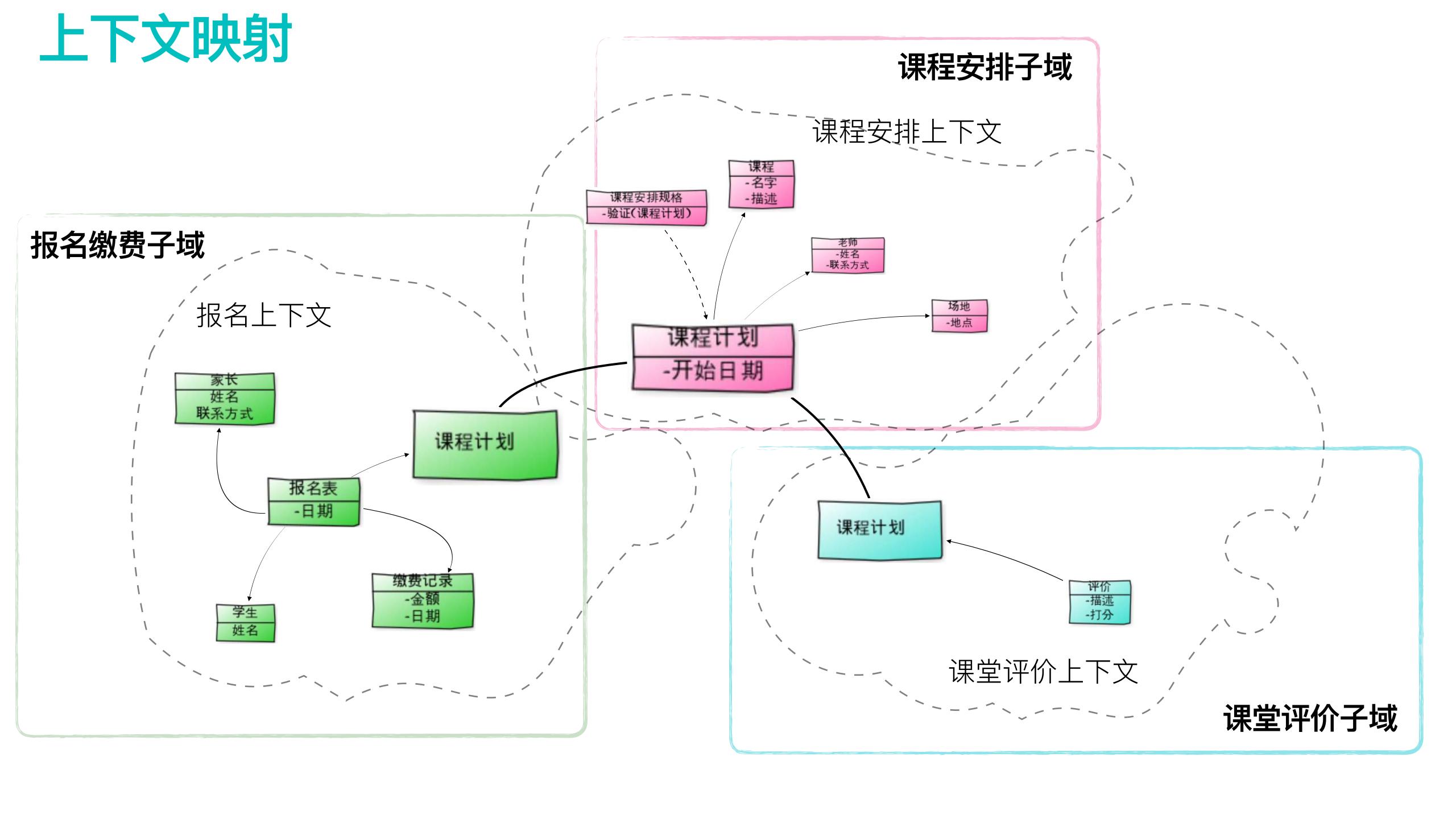


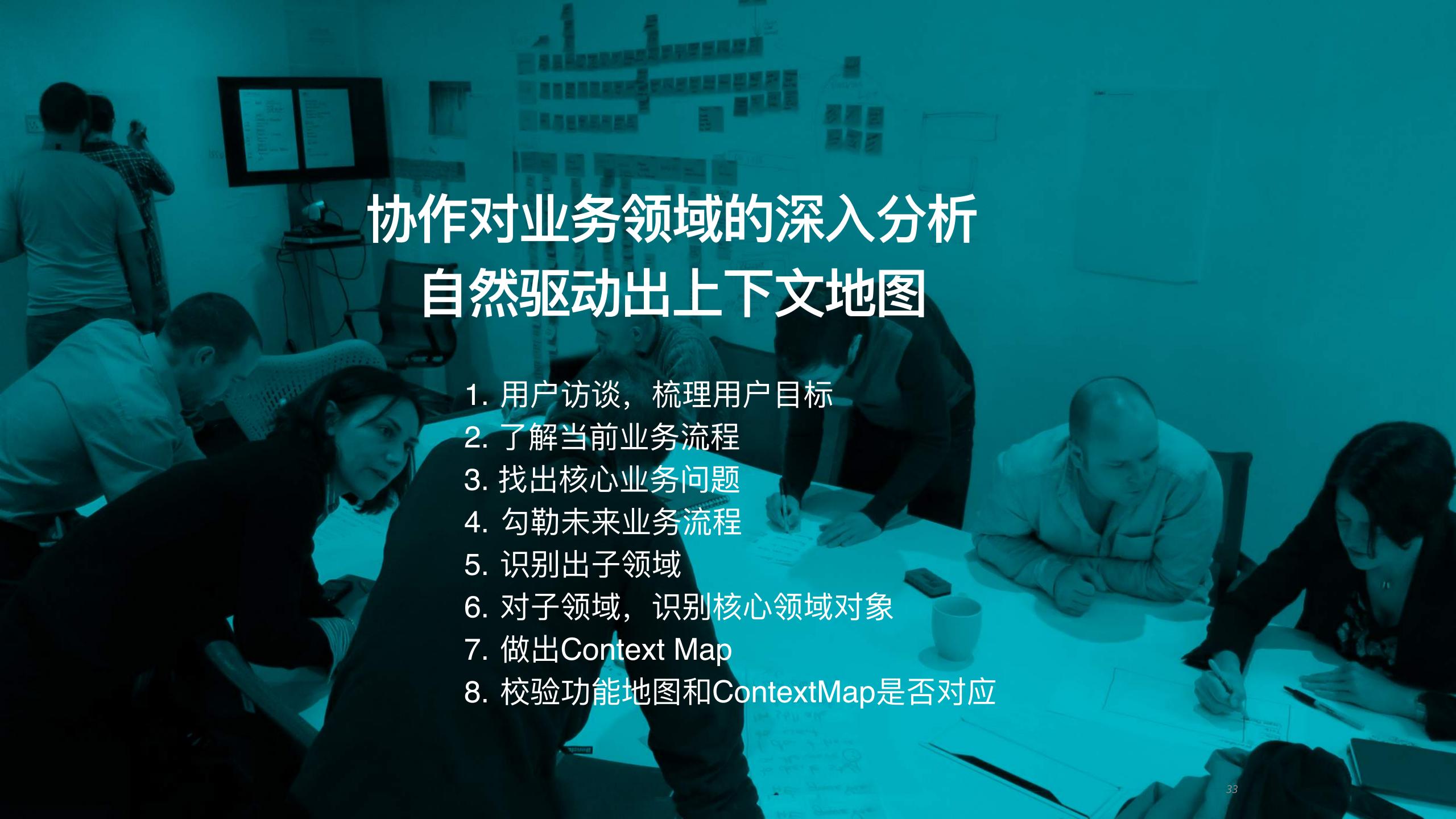




实体/事件





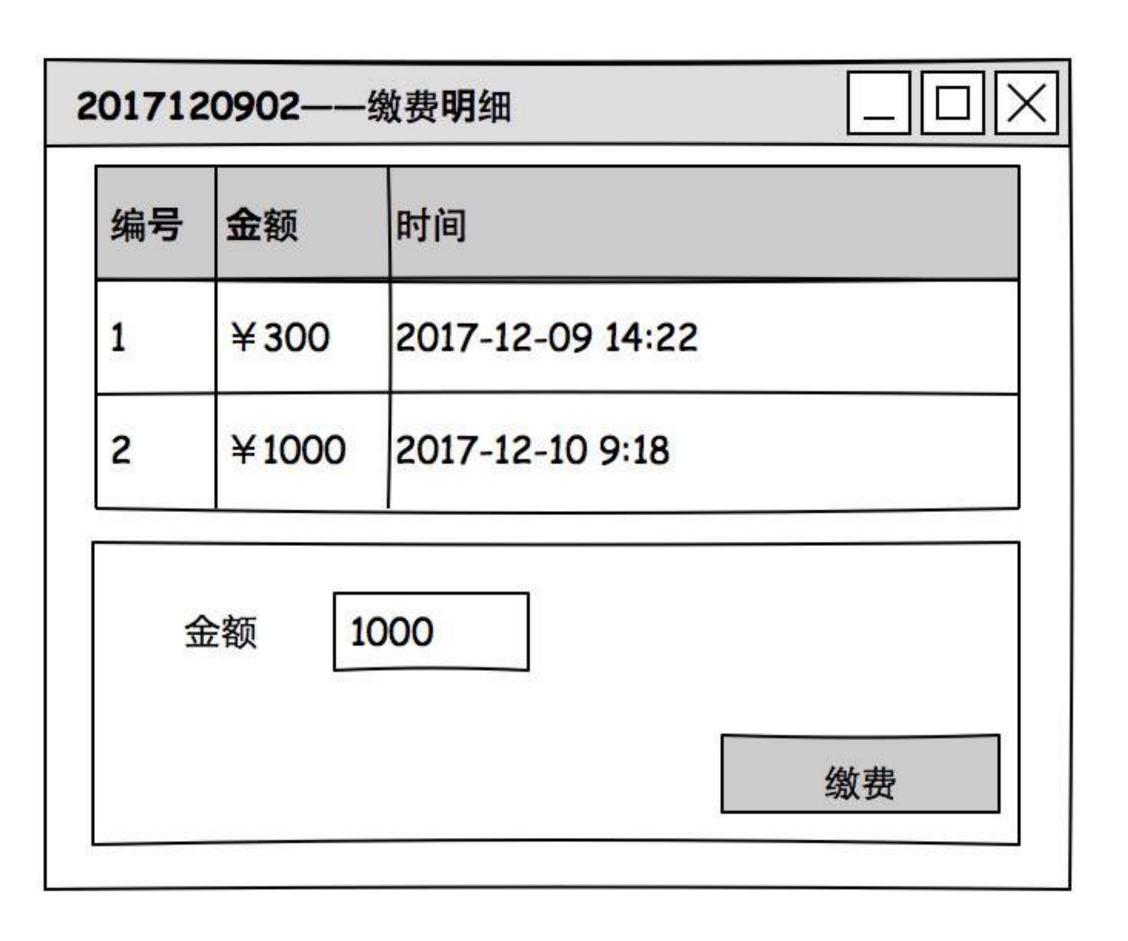


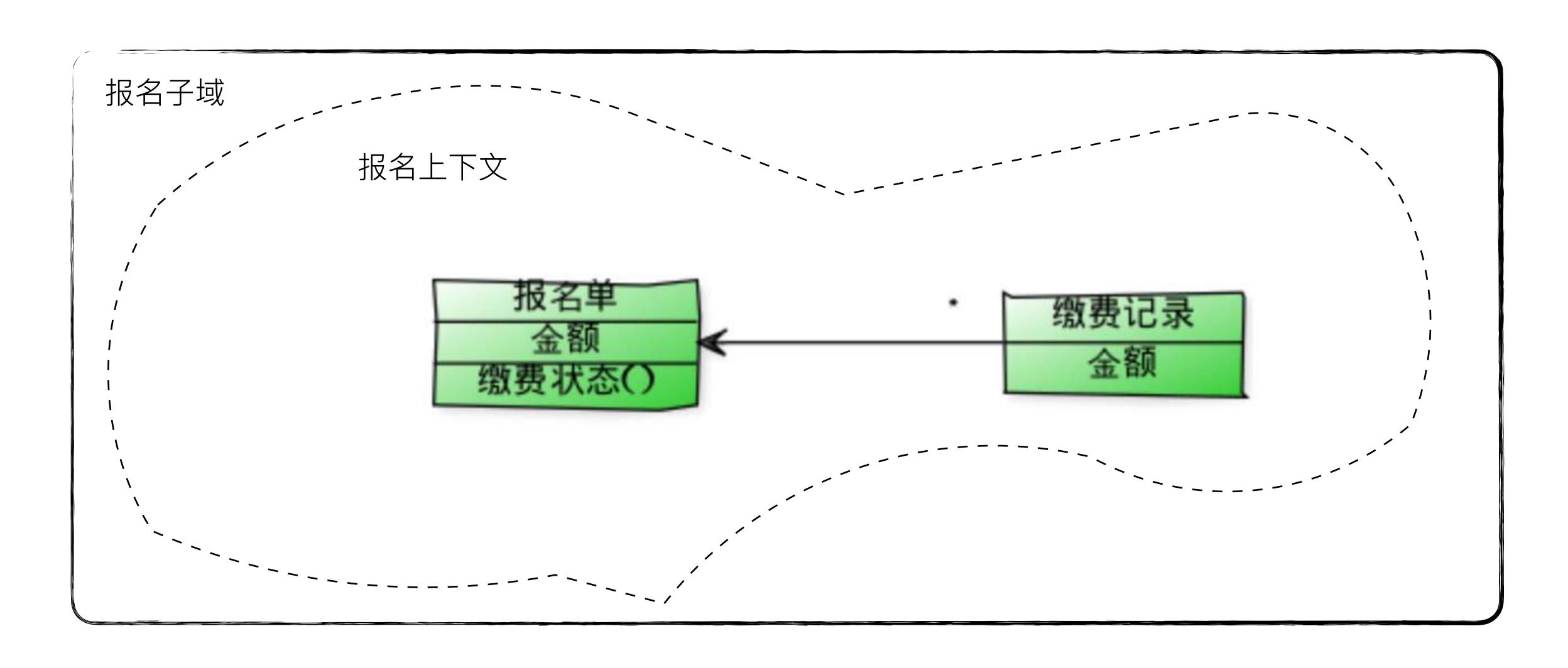


小画笔

编号	学生	金额	缴费状态
2017120901	KK	¥2100	未缴费
2017120902	宇刚	¥2300	部分缴费
2017120903	海松	¥1300	全额缴费

如果客户希望以现金支付订单, 乐乐会在报名单上添加一笔缴费记录, 报名单的收款状态就会随之改变

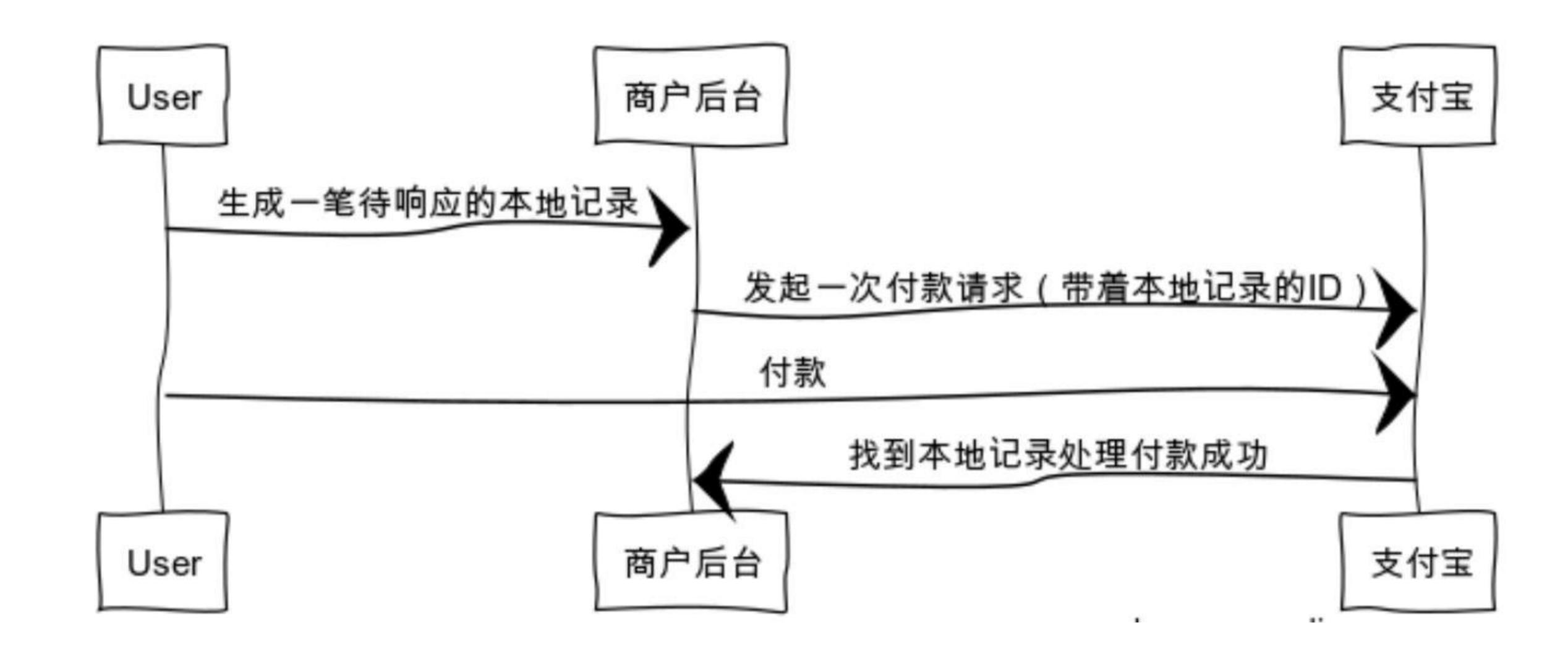




报名单.缴费状态() = {报名单.金额 - sum(缴费记录.金额)}

/ 画筆!!

支持在线缴费

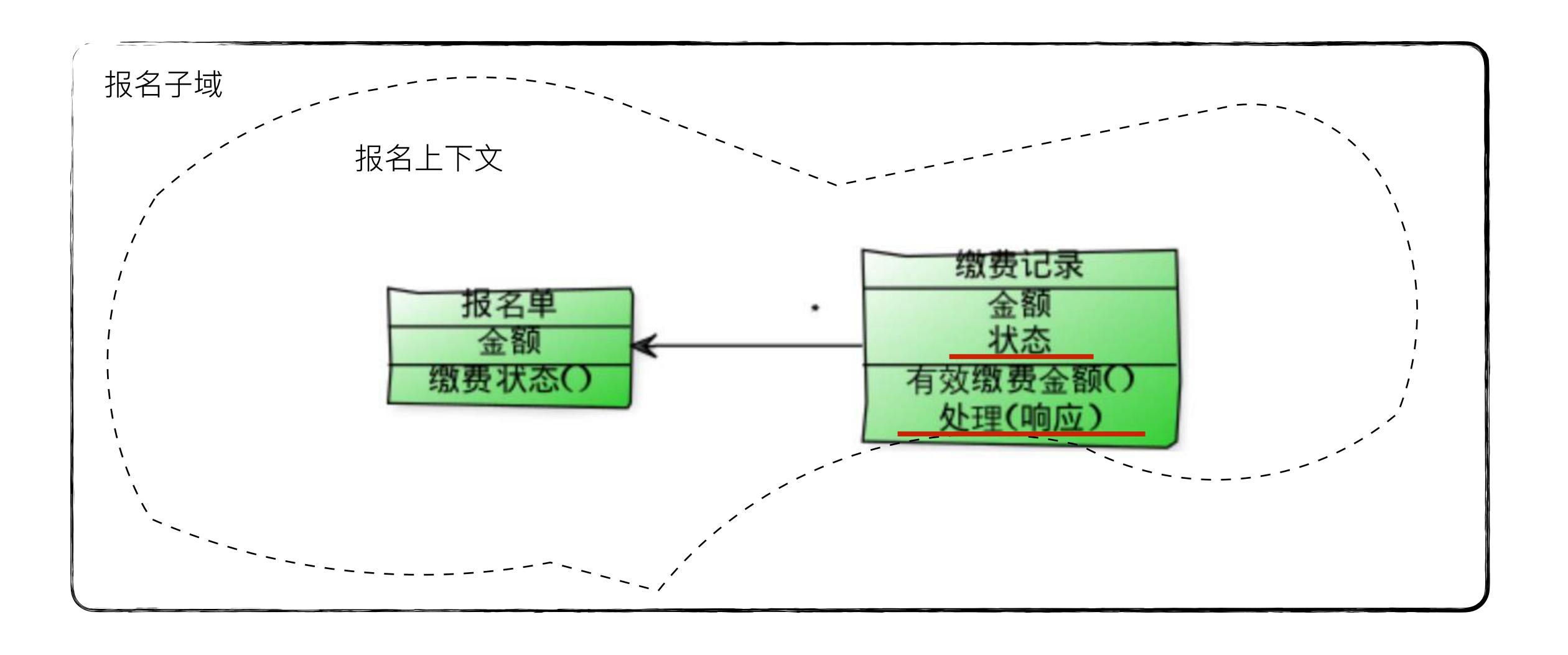


小画笔II

编号	学生	金额	缴费状态
2017120901	KK	¥2100	未缴费
2017120902	宇刚	¥2300	部分缴费
2017120903	海松	¥1300	全额缴费

如果客户希望在网站上缴费, 这会自动在报名单上添加一笔在线缴费记录, 但报名单的缴费状态不会马上改变, 需要等到付款成功后才会变化



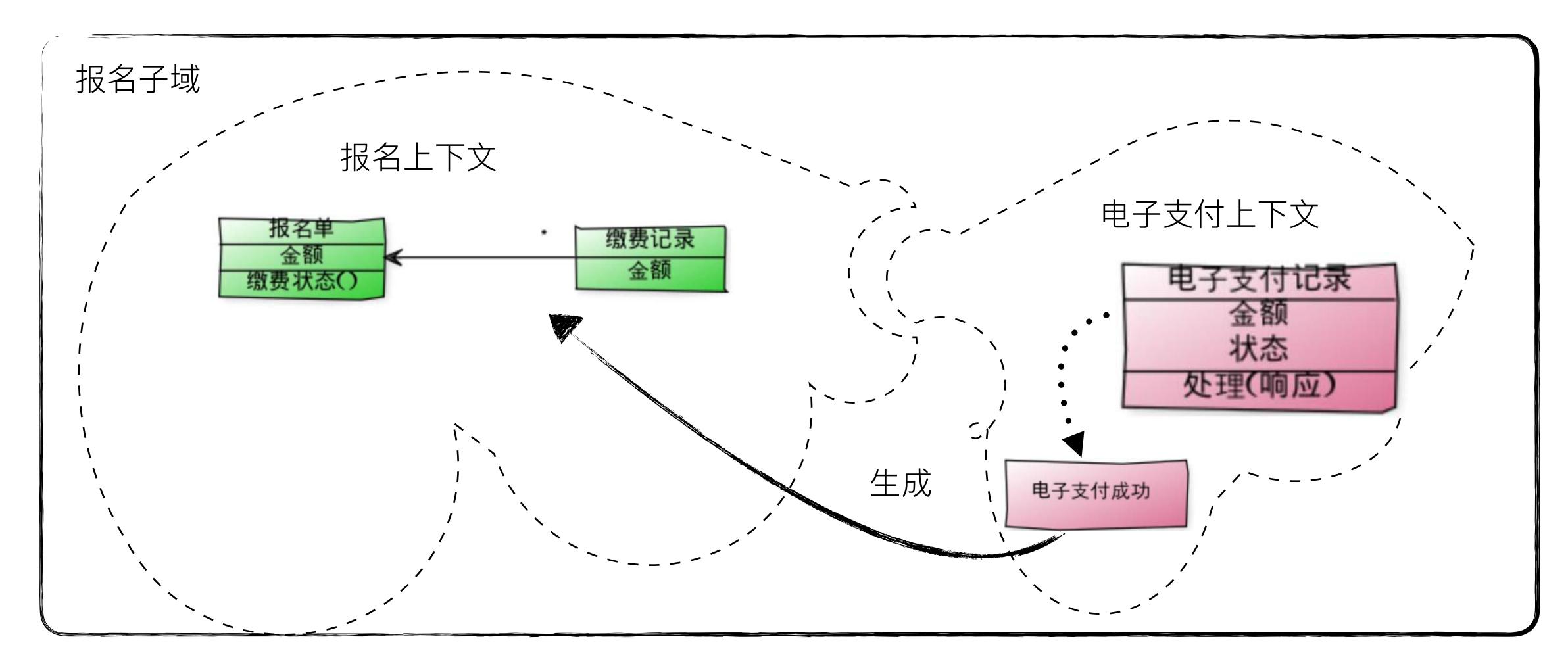


报名单.缴费状态() = {报名单.金额 - sum(缴费记录.有效缴费金额()) }

缴费记录.有效缴费金额 = { 状态 == '成功'? 金额: 0 }

突破: 现金缴费!=在线缴费

我们需要新的通用语言(模型)来描述在线缴费

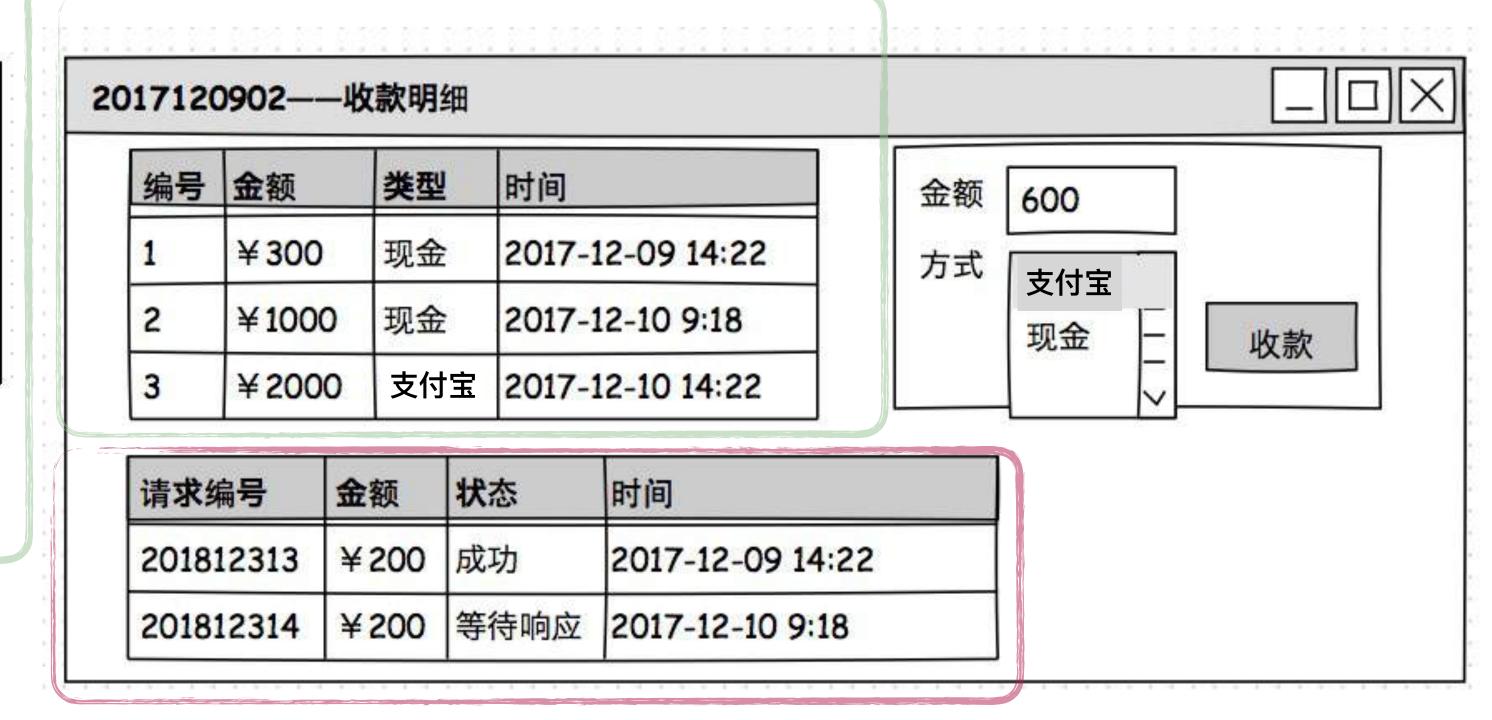


报名单.缴费状态() = {报名单.金额 - sum(缴费记录.金额)}

报名上下文: 跟踪报名缴费情况

电子支付上下文:处理电子支付

编号	学生	金额	缴费状态
2017120901	KK	¥2100	未缴费
2017120902	宇刚	¥2300	部分缴费
2017120903	海松	¥1300	全额缴费



如果客户希望在网站上缴费, 这会自动在报名单上添加一笔**电子支付记录**, 当电子支付记录收到处理成功的响应后 它会为标记该电子支付记录为支付成功

当电子支付记录被标记为支付成功时 它会为报名单添加一笔缴费记录 报名单的缴费状态就会随之改变

如果发现了通用语言中的歧义,往往意味着有隐藏的限界上下文要识别

将新的通用语言和限界上下文加入到团队中来,这些变化可能会影响 业务分析和信息架构



"乐乐小画笔" III



"乐乐小画笔" III



业务愿景

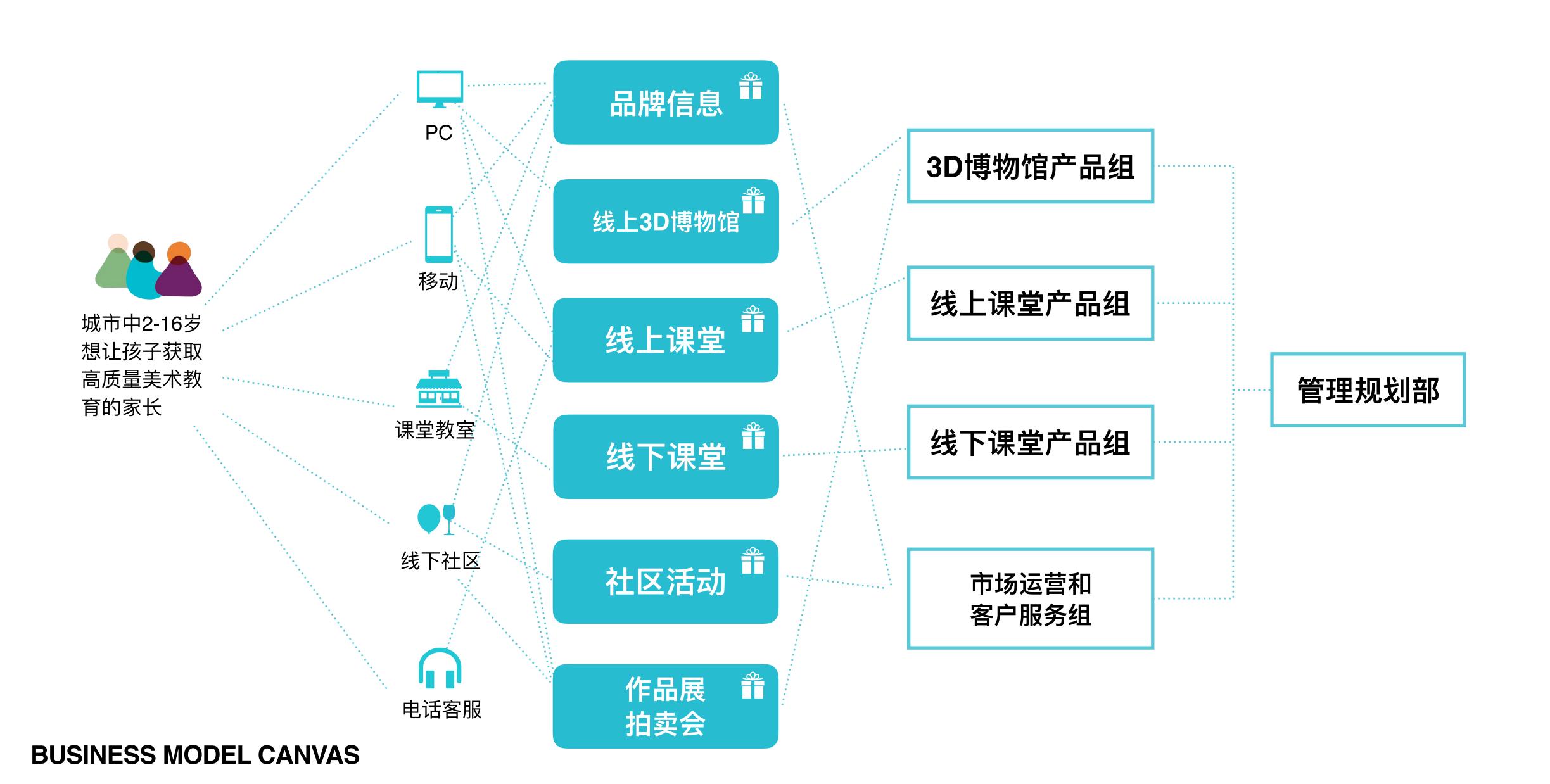
品牌升级,成为一个高质量儿童美术教育的综合课堂



平台愿景

从品牌信息发布、线上3D博物馆、 线上课堂、线下课堂、虚拟及线下 社区营销活动、孩子作品展和拍卖 等的综合数字平台

梳理目标用户、期望的服务、渠道和触点



业务架构全景

会员互动

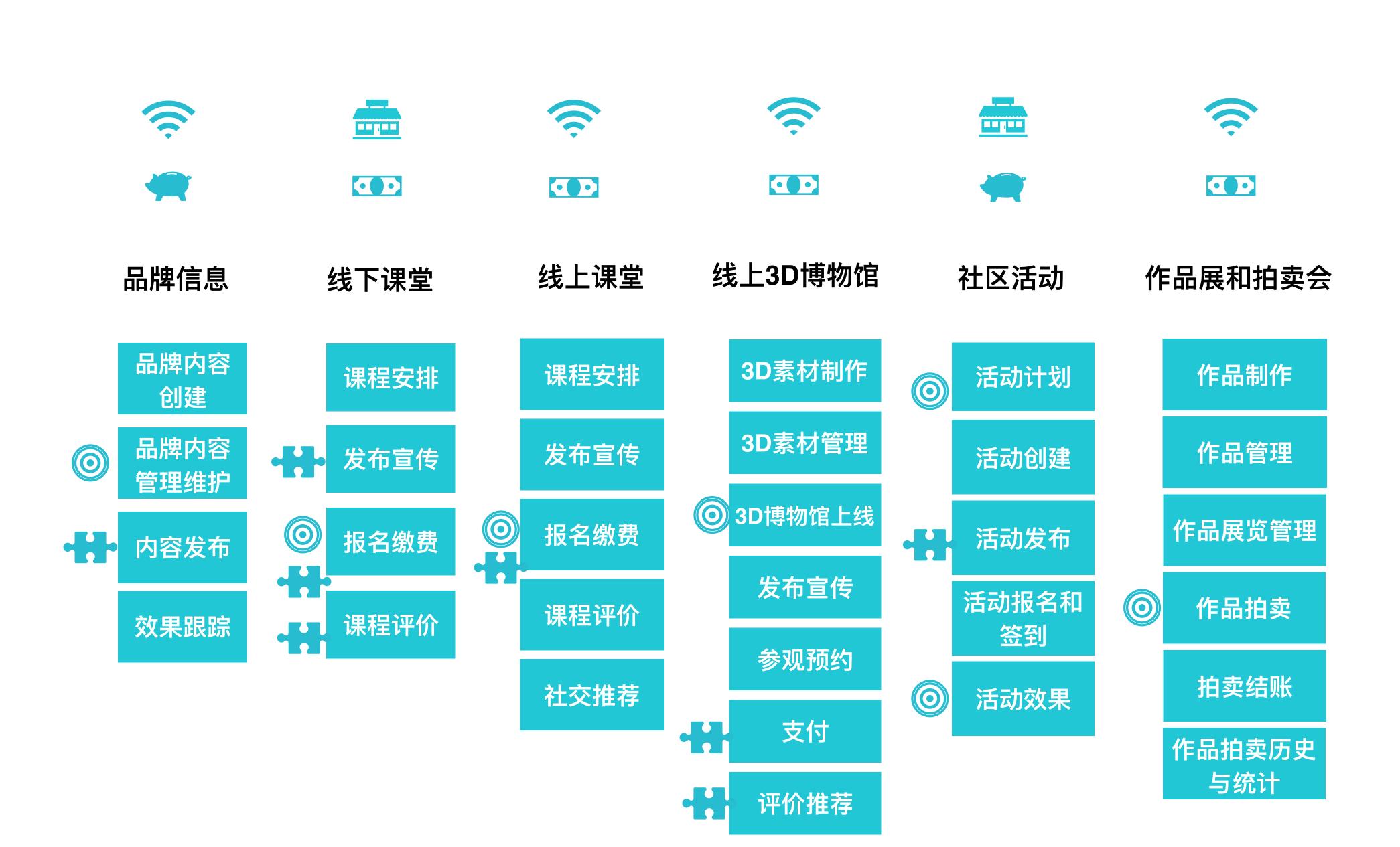
历史

积分兑换

线上课堂 品牌信息 线下课堂 线上3D博物馆 社区活动 作品展和拍卖会 品牌内容 课程安排 3D素材制作 作品制作 课程安排 活动计划 创建 品牌内容 3D素材管理 发布宣传 作品管理 发布宣传 活动创建 管理维护 3D博物馆上线 作品展览管理 报名缴费 活动发布 报名缴费 内容发布 发布宣传 活动报名和 作品拍卖 课程评价 课程评价 效果跟踪 签到 参观预约 拍卖结账 社交推荐 活动效果 支付 作品拍卖历史 与统计 评价推荐 资源管理 会员积分 财务管理 课堂场地 会员管理 会员积分 教室管理 第三方服务 管理

员工管理

业务架构全景



线上为主

线下为主

免费

₩ 收费(线上)

核心问题

可能是共享

的问题

业务架构全景

品牌信息 品牌内容 创建 品牌内容 管理维护 内容发布 效果跟踪

线下课堂 课程安排 发布宣传 报名缴费 课程评价

线上课堂 课程安排 发布宣传 报名缴费 课程评价 社交推荐

线上3D博物馆

3D素材制作 3D素材管理 3D博物馆上线 发布宣传 参观预约 支付 评价推荐

社区活动 活动计划 活动创建 活动发布 活动报名和 签到 活动效果

作品展和拍卖会 作品制作 作品管理 作品展览管理 作品拍卖 拍卖结账 作品拍卖历史 与统计

内容

课堂

支付

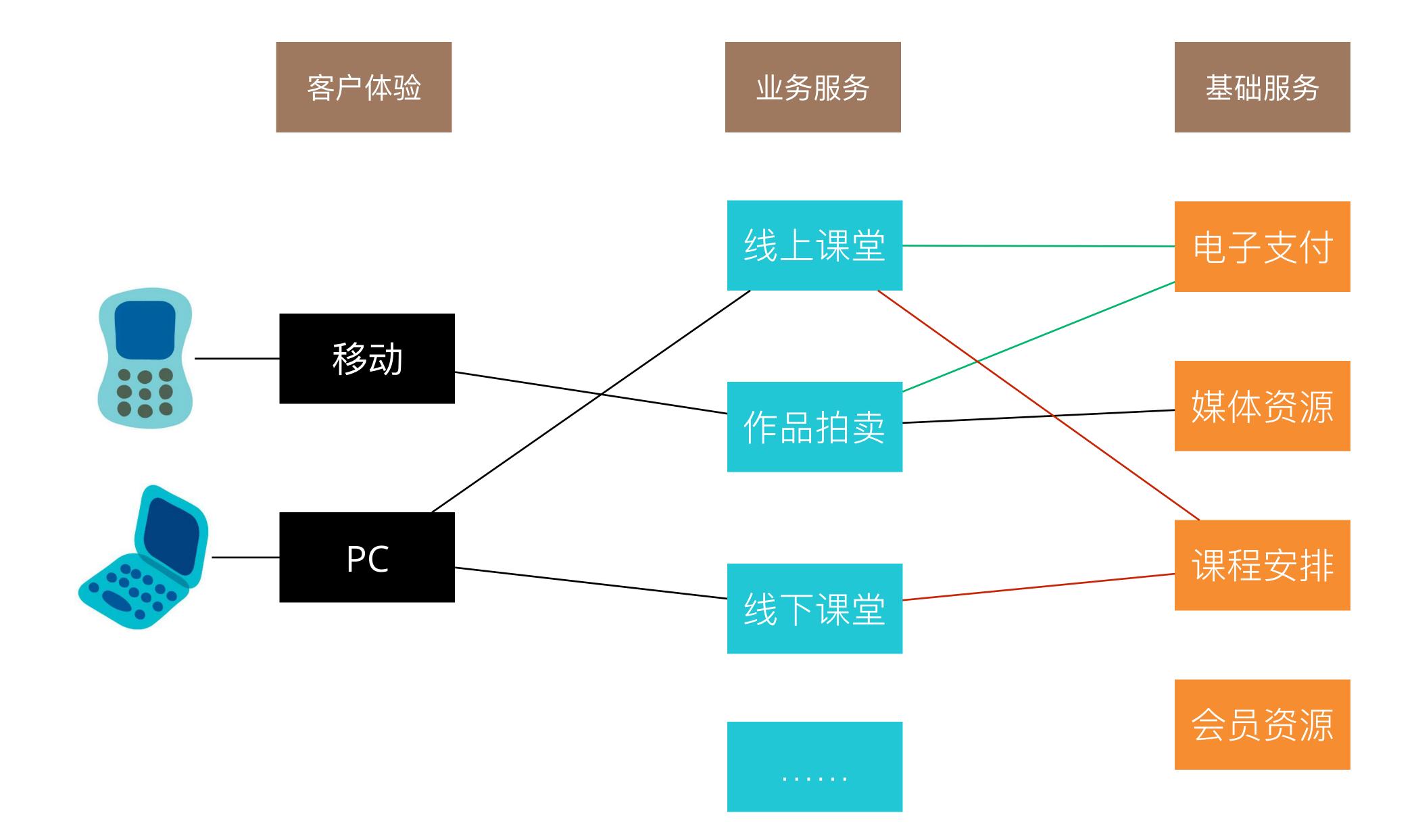
会员

评价

场地

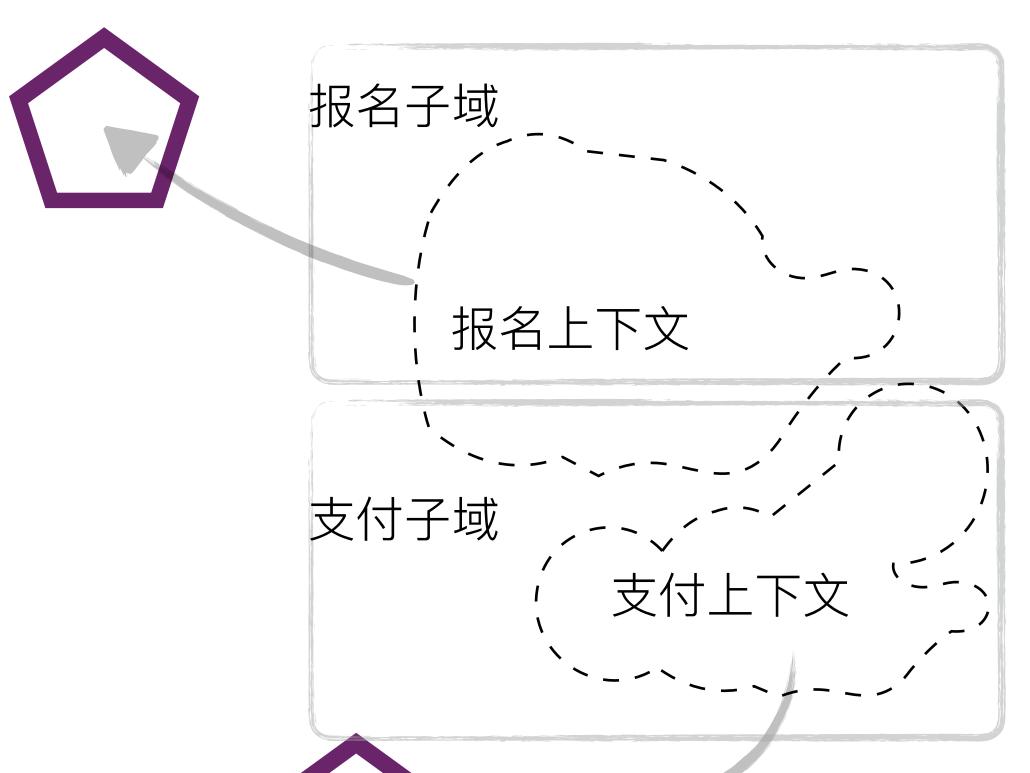
基础业务能力

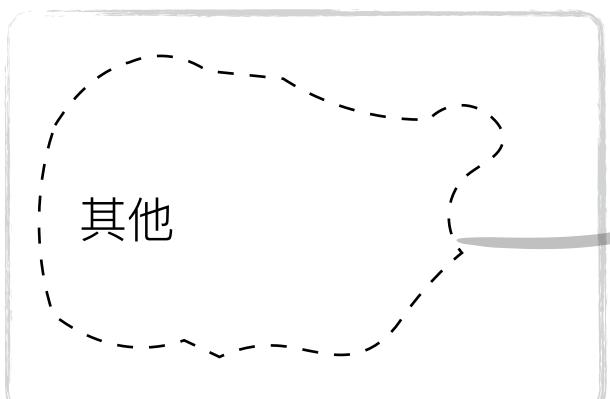
服务架构

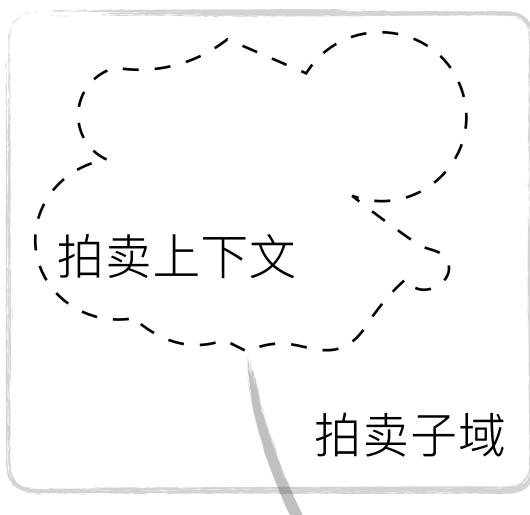


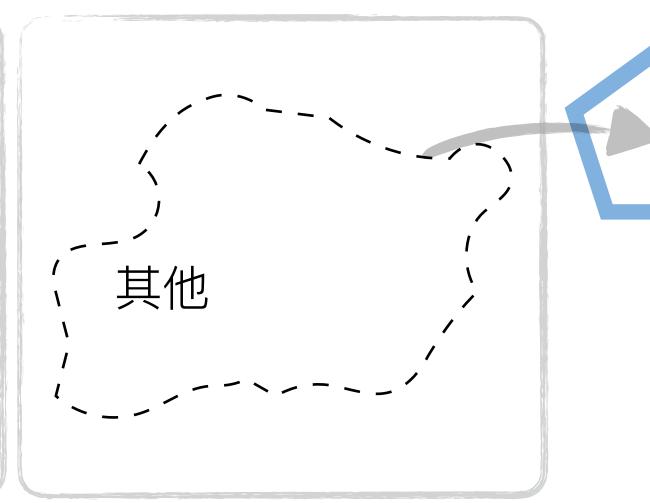
服务的边界就是限界上下文

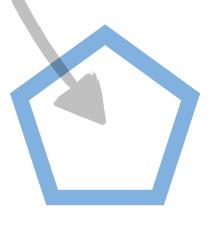






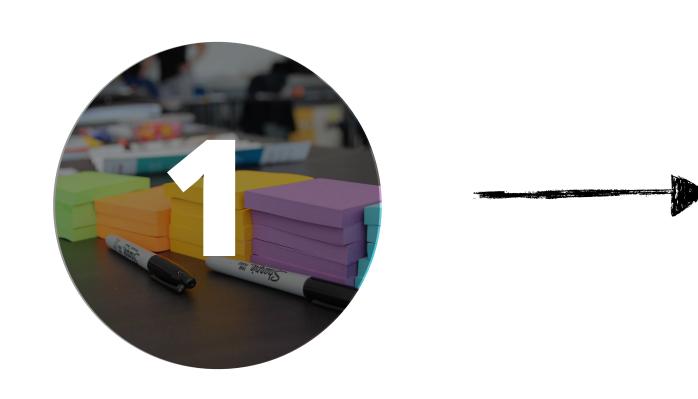






- ·通过组织架构、业务模式的分析构建出业务全景, 找到业务领域及子领域
- ·分析不同业务领域的流程、渠道触点、运作模式的 异同,来找出业务服务;
- ·不同业务服务中重叠的子领域/限界上下文,即潜在的基础服务
 - 限界上下文即潜在的服务边界

总结



业务分析的过程, 理清用户诉求、**需求** 的范围,有助于简化 模型



把握**核心业务问题**, 有助于确定需求和模 型的边界



业务全景分析可以找 到粒度合适的服务

限界上下文是通用语言/领域模型的边界

限界上下文的识别不容易,请记住你不是一个人在战斗



