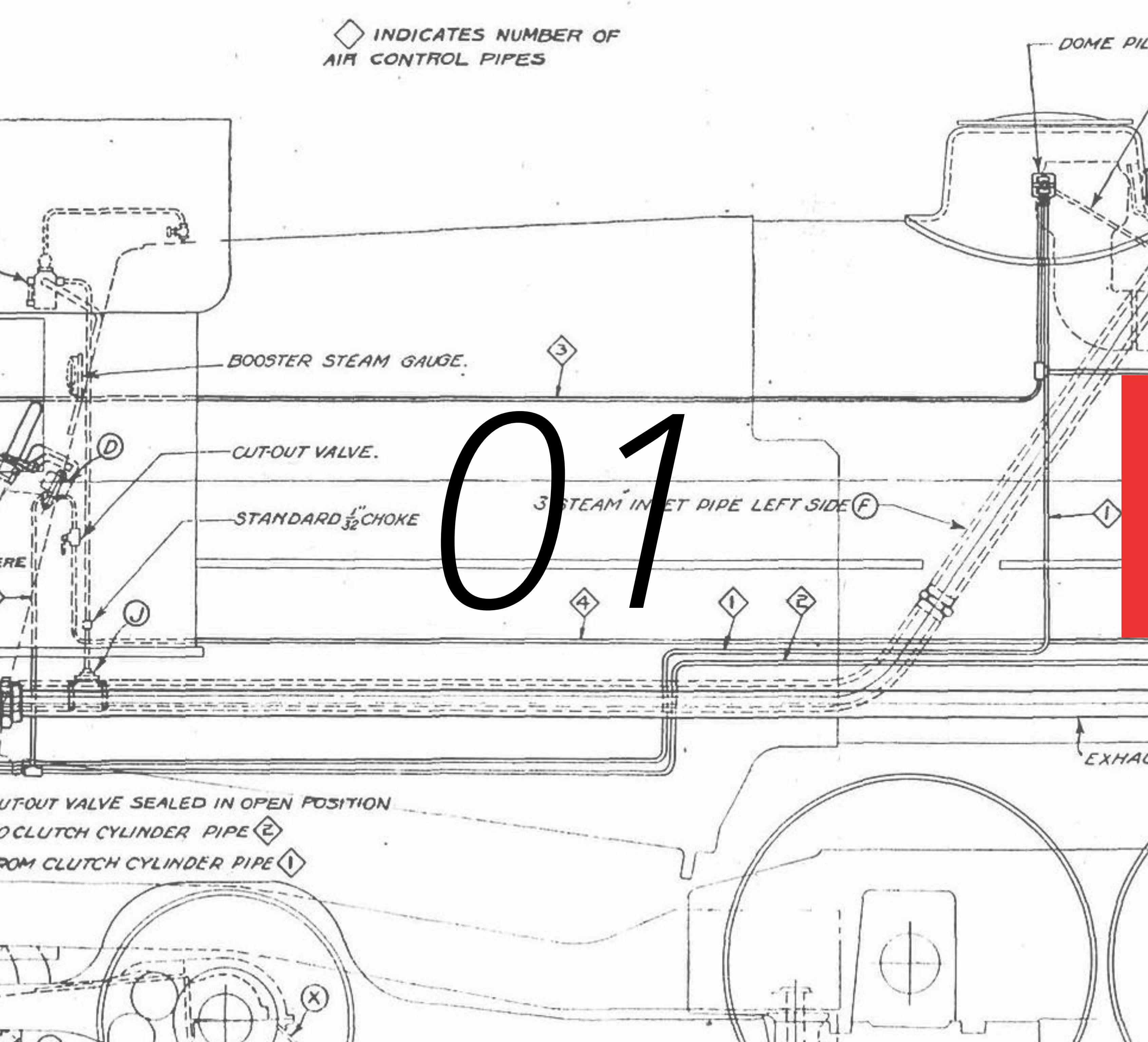


数字化世界不断拓展的“设计域”

肖然

DDD CHINA



什么是设计？

design

设计

design, devise, plan

计划

plan, project, design, map out

酝酿

brew, prepare, incubate,

prearrange, ideate, design

「设想和计划，设想是目的，计划是过程安排」 WIKIPEDIA

design

设计

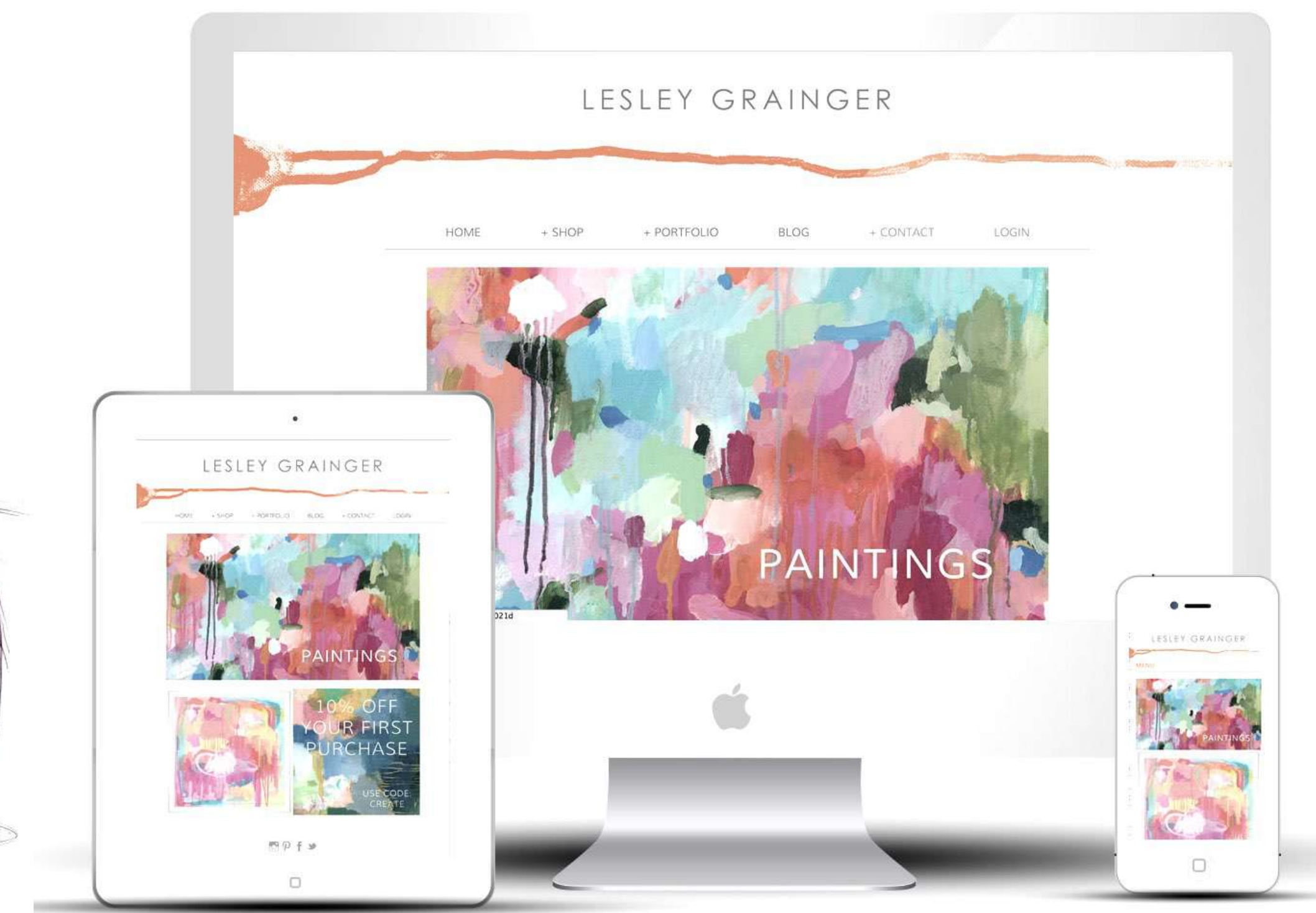
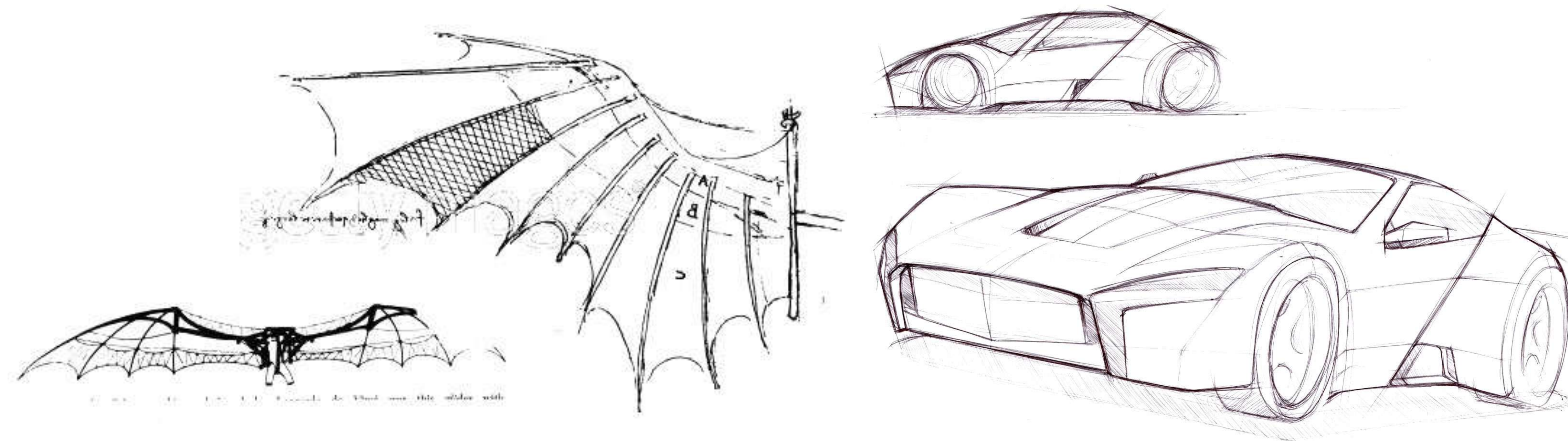
design, devise, plan

计划

plan, project, design, map out

酝酿

brew, prepare, incubate,
prearrange, ideate, design

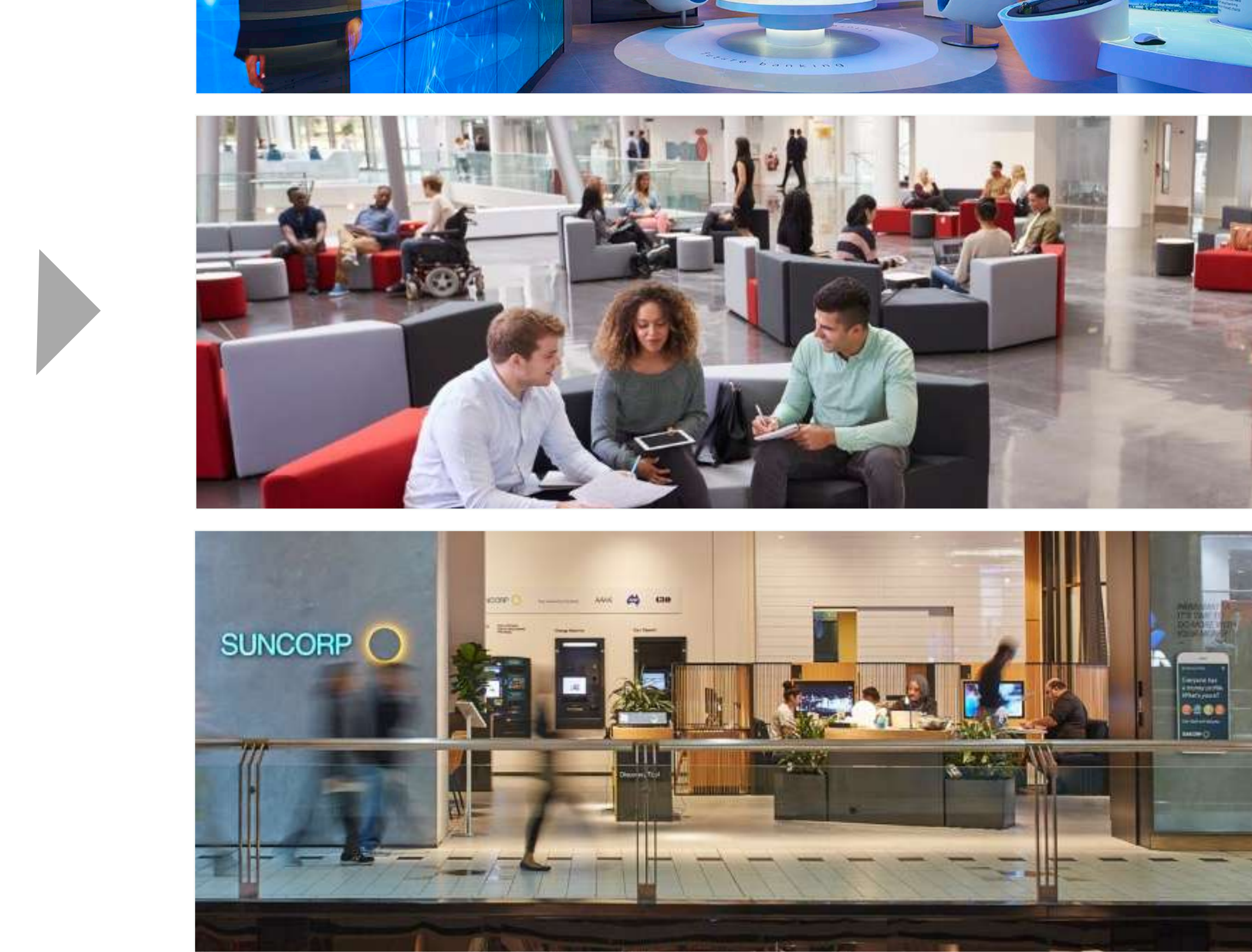




02

数字化带来的新设计方式

Digital 人类学维度的 社会变化



Digital Design

fake it until
you make it

纸质故事板

透过说故事的方式
让用户了解产品价值



乐高 / 彩泥故事板

透过乐高/彩泥搭建的方式
让用户了解服务使用的场景



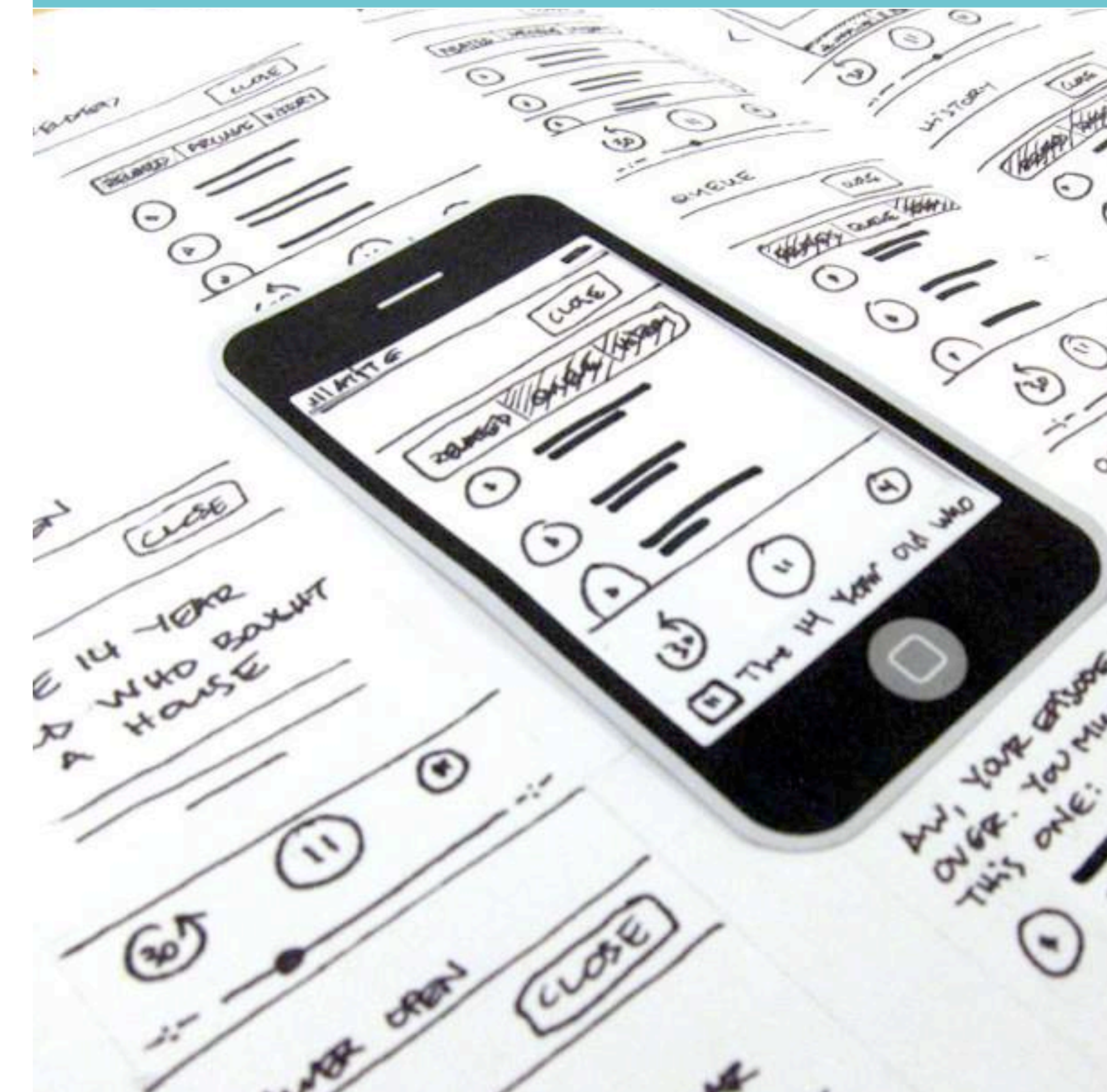
角色扮演

透过演戏方式展示服务的
实施流程



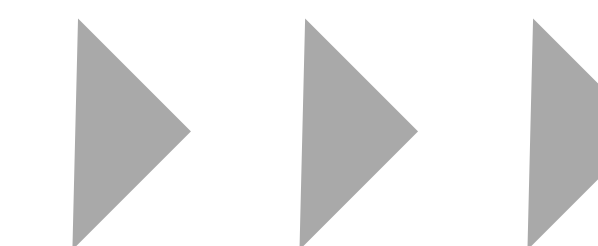
纸质原型

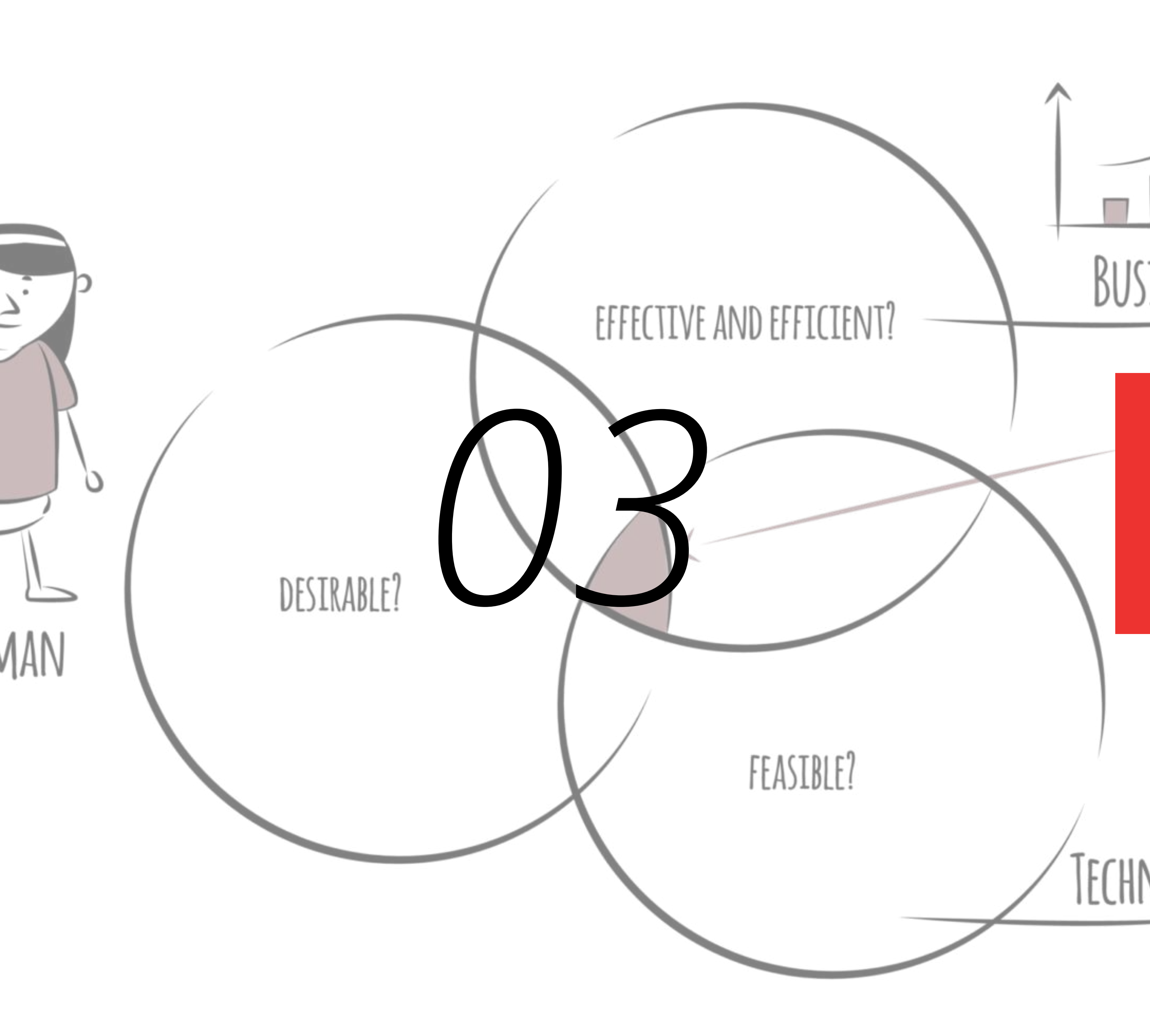
透过手作产品原型，让用户
可以进行操作上的模拟



可用原型

透过可使用的

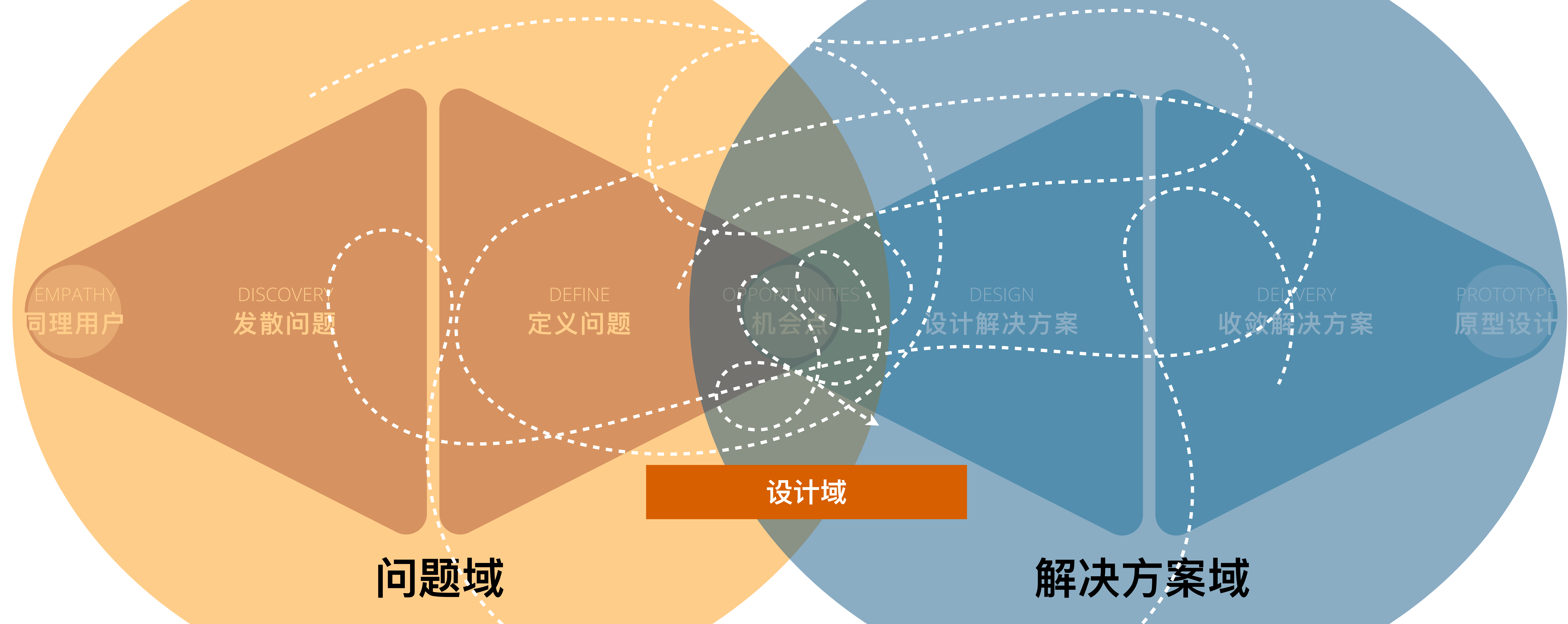




03

DDD&DT 对设计过程的认知

Design Thinking
Domain Driven Design





设计域

01 不确定性、多种可能

02 发散和收敛并存

03 创新发生（毁灭）的地方



04

KENJI KAWAKAMI
Parapluie pour chaussure (Shoe's umbrella)
1985-2014

Chaussures, parapluies
Shoes, umbrellas
Courtesy of Kenji Kawakami et Jean-Christophe Lecocq
Courtesy of Kenji Kawakami and Jean-Christophe Lecocq

“设计域”带来的冲突和机会



冲突
挑战
机遇

「我有一个新的想法，我觉得
比现在这个方案好太多了！」

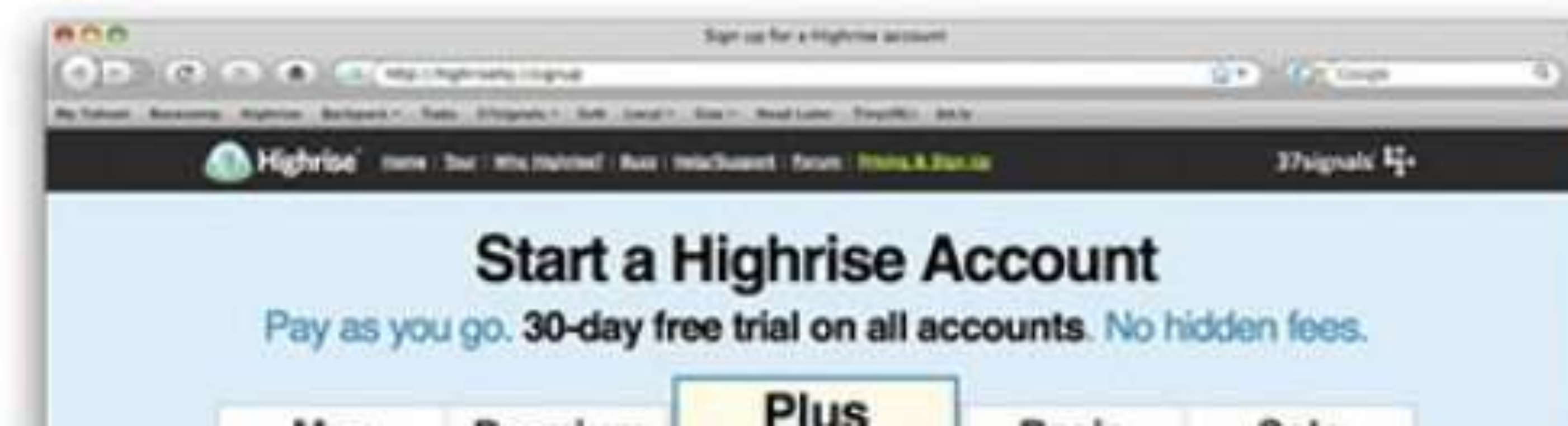
「# ¥ % & 你是整我们吗？咱
们产品都在开发了！」

DCD CHINA

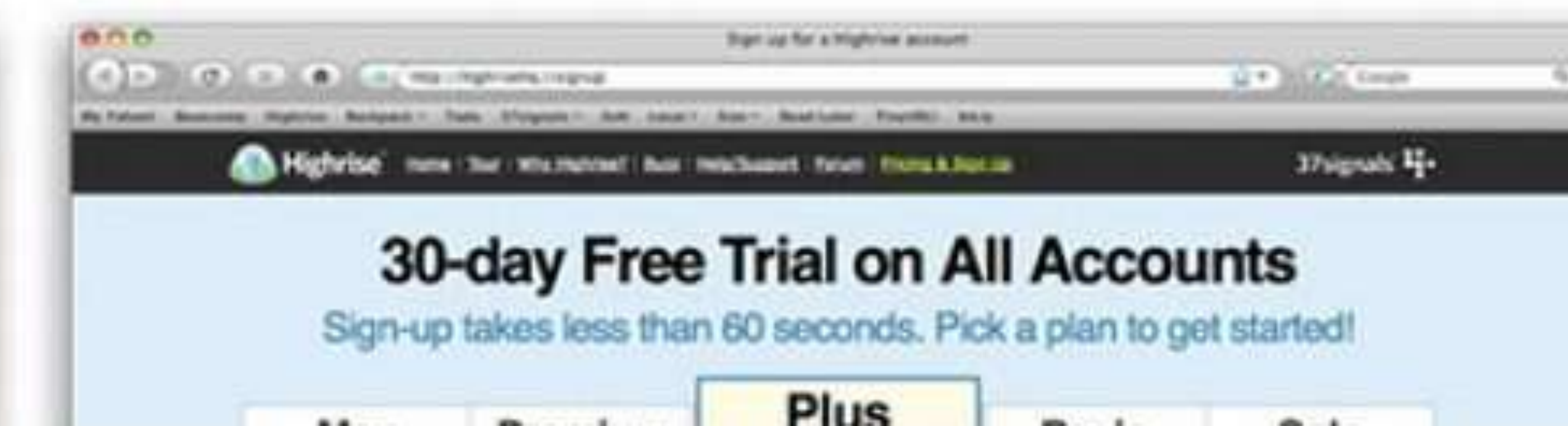
Digital
Design

「你不需要“过早”做出决定， 你需要“保持”多种可能」

Original



Test



DCID CHINA

THANK YOU

KISS (Keep it Simple, Stupid)

DCID CHINA