Tarea 05

Ejercicio 1:

En este ejercicio he creado 2 variables int, A y B, y les he asignado un valor a cada una. Luego he creado una variable boolean. He creado por código los tres casos, si A es mayor a B, si son iguales o si A es menos a B. Y mediante el boolean en la consola se muestra si esas 3 opciones son correctas o no.

Ejercicio 2:

Para este ejercicio he añadido el import java.util.Scanner; para poder preguntarle el nombre al usuario por la consola y que cuando este escriba su nombre y le de a intro aparezca en la consola Bienvenido y el nombre de la persona.

Ejercicio 3:

Por código he hecho que salga una ventana emergente preguntando el nombre del usuario con un cuadro de texto para que lo pueda escribir. Una vez escrito, tras darle al enter o a si, esta ventana se cerrara y aparecerá otra con el texto confirmando el nombre escrito anteriormente.

Ejercicio 4:

Nuevamente en este ejercicio he añadido la clase Scanner en la biblioteca y creo un objeto scanner para poder leer lo que escriba el usuario, y con el system.in es para la entrada de datos mediante el teclado. Mediante código le pido al usuario que escriba la longitud de un radio del círculo por la consola. Para convertir el texto escrito en número uso la línea de código double radio = Double.parseDouble(input); y para calcular el área del círculo uso el código Math.PI \* Math.pow(radio, 2) y hago la operación matemática adecuada y mediante código muestro el resultado en la consola.

Ejercicio 5:

En este ejercicio se repite lo mismo que en el anterior. Pedirle al usuario que escriba un número y mediante código se calcule si se cumple la condición de que sea divisible entre 2 y con resto 0. Esto dentro de un if porque si no es divisible se debe indicar y esa parte de código va en un else.

Ejercicio 6: