

# 《系统分析与设计》

# 补充性规格说明

年	级 _	2013 级	
学	院 _	数据科学与计算机学院	
<b>≢</b>	<u> </u>	软件工程	
组	号 <b>_</b>	C 19	
组	名 _	Slarker	

# 补充性规格说明

#### 修订历史

版本	日期	描述	作者
1.0	2016/4/25	初始草案,主要在细化阶段中进行精化	林在华、关宏朗

# 简介

本文档记录了电影票售票系统 Slark 未在用例中描述的需求。

#### 功能性

(通常跨越多个用例的功能性。)

1. 日志和错误处理

在持久性存储中记录所有错误。

2. 安全性

购买电子票的过程需要保证用户已认证。

可用性

# 人性因素

PC 和移动设备均可正常浏览网站,并且预订电影票和完成支付。

操作简单、界面简洁,突出选座等关键信息。

快捷、无错的销售交易处理。

可靠性

1. 可恢复性

如果在使用外部服务(支付授权、账务系统、.....)时出现错误,为了完成电影票预订功能,需要尝试采用本地方案(如存储和转发)加以解决。对此需要更深入的分析。

#### 2. 性能

电影票预订者希望非常快速地完成电影票预订过程。外部的支付授权是瓶颈之一。 用户希望顺畅地浏览页面。

#### 可支持性

#### 1. 可适应性

购票者可能使用移动设备或者 PC 访问网站,因此针对不同的设备访问,网站页面能够适应设备的屏幕尺寸。

#### 2. 兼容性

不同的浏览器对第三方库的支持不同,例如 IE 和 chrome 对第三方前端库的支持不一样。前期需要保证在指定浏览器中的效果满足需求,后期再完善在其他浏览器上的兼容问题。

#### 实现约束

坚持采用 Java 技术的解决方案,使用 Spring 4 的开发框架,除了易于开发外,还能够提高远期的一直和可支持性能力。

### 免费开源构建

寻找免费的 Java 技术开源构件: 如 JLog 日志框架。

寻找免费的前端技术开源构件:如 bootstrap 框架。

#### 接口

#### 1. 客户端

使用主流的浏览器访问网站。

# 2. 服务器端

提供订票、查票、查电影院、查场次和支付完成订票等服务。

应用的领域(业务)规则

# (一般性规则参见单独的业务规则文档)

ID	规则	可变性	来源
1	购票遵循先到先得的方式. 顾客预订了电影	低	电影院政策
	票后如果 15 分钟内没有进行支付,则订单自		
	动取消,位置可供其他顾客选择.		
2	   购票优惠规则. 本网站有惠顾积分系统 , 用	间	售票网站政策
	   户积分与用户消费金额成正相关关系,能兑 	每个月优	
	换不同程度的价格减免. 另外设立一定的优	惠时间和	
	惠时间,譬如每个月的某一天购票 9.5 折.	折扣可能	
		改变。	
3	提供代购功能,即用户可以代替其他用户进	低	售票网站政策
	   行预订及支付 , 实现各种福利叠加的特色 ,		
	全心全意提高用户的满意度.		

# 法律问题

使用开源构件,单需要解决许可限制的问题,以便是包含开源构件的网站能够合法地运营起来。

法律规定,在网上交易的过程中必须遵从所有税务规则,还要实时跟进规则的变化。

# 所关注领域内的信息

- 1. 电影授权
  - 一切电影预告片以及海报均经过授权,并注明引用出处
- 2. 电影票价

根据影院提供的票价信息进行标注,亦可与院线联合进行优惠活动,原则上遵循 院线的规则

3. 积分系统

用户每一次消费都会进行相应积分,用户换取优惠或者换取观影零食

4. 友情链接

提供一系列同类网站便于用户进行价格对比,真正便民