

EJEMPLOS

Una tienda que vende cuadros solicita una aplicación que se pueda utilizar tanto en dispositivos móviles y en computadoras y quieren que el rendimiento sea el mejor posible
¿Como debería ser la aplicación para cumplir esos requisitos?

- a) **Nativa**
- b) Híbrida
- c) En HTML

Un hospital requiere que se realice un programa para gestionar las citas de los pacientes, los requerimientos están perfectamente definidos y el cliente tiene mucha disponibilidad para atender dudas de los desarrolladores... ¿Qué característica permite que el modelo cascada se pueda llevar a cabo?

- a) Requerimientos ya definidos
- b) **Disponibilidad del cliente**
- c) Tamaño del programa

Una incubadora de negocios está organizando un proyecto para producir un videojuego de caracteres que se desarrollará en varias fases. El cliente especifica los requerimientos en etapas posteriores a cada demostración del producto. Las primeras versiones tienen propósitos académicos y se espera que las últimas sean productos comerciales. ¿Qué modelo del proceso se utiliza para desarrollar este proyecto?

- a) Lineal
- b) **En espiral**
- c) Incremental

Una empresa de TI desea tener una forma de medir el desempeño del proyecto actual, para lo cual revisará algunos de los proyectos anteriormente desarrollados. ¿Cuál es el sistema de medición de calidad a utilizar?

- a) **Benchmarking**
- b) Análisis Costo-Beneficio
- c) Diagrama Causa-Efecto

Un equipo de desarrollo tiene dificultades para escoger los niveles de complejidad de los módulos de un proyecto, ¿Qué estrategia pueden usar para determinar los niveles de complejidad?

- a) Juicio de Tres
- b) Sprint
- c) **Planning Poker**

Ordene secuencialmente los pasos necesarios para preparar una entrevista para la obtención de los requerimientos de una aplicación computacional.

1. Decidir el tipo de preguntas y la estructura
2. Conocer los antecedentes de la organización

3. Decidir a quién entrevistar
4. Establecer los objetivos de la entrevista
 - a) 2, 3, 1, 4
 - b) 2, 4, 3, 1**
 - c) 3, 4, 2, 1

El departamento de tecnologías de la información de una empresa está a punto de iniciar el desarrollo de una aplicación, considerando los siguientes lenguajes de programación.

Seleccione los que sean orientados a objetos.

1. LISP
2. JAVA
3. FORTRAN
4. DELPHI
5. PHP

- a) 1, 2, 3
- b) 1, 3, 4
- c) 2, 4, 5**