

Intersection

จงเขียนโปรแกรมสำหรับคำนวณ intersection ของ `vector<int>` จำนวนสองตัว โดยรับ `vector<int>` ดังกล่าวจาก keyboard และแสดง ข้อมูลที่ปรากฏอยู่ในทั้ง `vector<int>` ทั้งสองตัว โดยให้แสดงข้อมูลเรียงจากน้อยไปมาก และไม่แสดงข้อมูลซ้ำ

ข้อบังคับ

ห้ามใช้โครงสร้างข้อมูลอื่นใดนอกจาก `std::vector` และห้ามใช้คำสั่ง `set_intersection` ของ STL แต่สามารถใช้ `function sort` ของ STL ได้

ข้อมูลนำเข้า

- บรรทัดแรกมีตัวเลขจำนวนเต็ม N และ M ซึ่งระบุจำนวนของข้อมูลใน `vector` ทั้งสอง โดยที่ $1 \leq N, M \leq 5,000$
- บรรทัดที่สองมีตัวเลขจำนวนเต็มจำนวน N ตัว ซึ่งเป็นข้อมูลของ `vector` แรก
- บรรทัดที่สามมีตัวเลขจำนวนเต็มจำนวน M ตัว ซึ่งเป็นข้อมูลของ `vector` ที่สอง

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัดซึ่งประกอบด้วยตัวเลขที่ปรากฏในทั้ง `vector` แรก และ `vector` ที่สอง โดยแสดงข้อมูลเรียงตามลำดับจากมากไปน้อย คือค่าที่ปรากฏมากที่สุด ที่ปรากฏอยู่ท้ายสุดในพจนานุกรม และจำนวนครั้งที่ปรากฏ

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 4 4 1 3 2 5 4 2 9	2 4
4 2 1 2 3 4 1 1	1
4 2 1 1 3 4 1 1	1
3 5 1 2 3 20 30 50 6 7	
4 4 2 2 3 3 3 2 2 3	2 3
2 2 100 50 50 100	50 100