

Backlog - StyleSculpture

SEQUENCER



1

EE \$ <3<3 <3
Simplify 3d
model
upload

E \$ <3<3<3
Create a
working space
for each user

EEE \$ \$ <3<3 <3
control zoom,
rotation and
position of objects

2

E \$ <3<3<3
Enabling
displaying
different size and
colors

EEE \$\$\$ <3<3<3
Ensure web app
optimized for 3d
renders

MVP



EEE \$ <3<3
Offers various
lighting and
background
settings

3

EE \$\$\$ <3<3<3
Enable sharing
workspace
between users

EE \$\$\$ <3
Create a web app to
communicate to
database and supply
models to this APP

INCREMENT

EEE \$\$\$ <3<3<3
Social media
integration

4

EEE \$ <3<3<3
Try own with
photos



My Scrum Project
Software project

PLANNING



Timeline



Backlog



Board



Goals



Issues **Alt**



Add view

DEVELOPMENT



Code



Project pages



Add shortcut



Project settings

You're in a team-managed project

[Learn more](#)

Projects / My Scrum Project

Backlog

Search bac...



Epic

Insights

View settings

☒ SCRUM-5 Utilizar WebGL quando possível para renderizar os modelos

UPLOAD DE MODELOS

TO DO

1



☒ SCRUM-16 Renderização de um modelo sample

UPLOAD DE MODELOS

TO DO

5



☒ SCRUM-14 Segurança: Criação de webapp secundário para suprir os modelos

UPLOAD DE MODELOS

TO DO

3



☒ SCRUM-8 Criação de login e conta

criação de usuários

TO DO

1



Create issue



5 issues

Estimate: 12

Backlog (7 issues)

28

Create sprint

☒ SCRUM-2 Criação de workspaces pelo usuário

criação de usuários

TO DO

2



☒ SCRUM-15 Organização de modelos a workspaces

UPLOAD DE MODELOS

TO DO

2



☒ SCRUM-3 Interação do usuário com o modelo

OPÇÕES DE RENDERIZA...

TO DO

5



☒ SCRUM-4 Modificando tamanho e cor do modelo

DETALHES DE VISUALIZ...

TO DO

3



☒ SCRUM-6 Alterar iluminação e background dos modelos

OPÇÕES DE RENDERIZA...

TO DO

8



☒ SCRUM-7 Compartilhar workspace

criação de usuários

TO DO

3



☒ SCRUM-9 Detalhes de visualização

DETALHES DE VISUALIZ...






TO DO

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows.

Quickstart

Simplificar o update do modelo 3D

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

Um usuário deve ser capaz de fazer upload de um modelo 3D que será guardado em nosso banco de dados.

Acceptance criteria






DADO QUE sou um usuário logado QUANDO submeto um modelo ENTÃO o sistema deve pedir um nome para aquele modelo.

DADO QUE sou um usuário anônimo QUANDO submeto um modelo ENTÃO sou redirecionado para a criação de usuário

DoD

- Critérios de aceite 100%
- Novos modelos sendo importados para o banco
- Testes automatizados:

Utilizar WebGL quando possível para renderizar os modelos

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

A maioria dos browser permite acesso a GPU para renderização de objetos em website, caso esta funcionalidade esteja disponível no ambiente do usuário deverá ser utilizada

Acceptance criteria

DADO QUE sou um usuário QUANDO acesso os modelos do app ENTÃO o app irá utilizar as funcionalidades da placa de video caso disponíveis.

DADO QUE sou um usuário QUANDO acesso os modelos do app, não sou compatível com as otimizações de performance ENTÃO o app irá lançar um alerta para informar os usuários sobre possíveis updates.

DoD

- Testes automatizados em:
Ambiente compatível com WebGL



Renderização de um modelo sample



Attach



Add a child issue



Link issue



Description

Um usuário deve ser capaz de visualizar um modelo sample que será guardado em nosso banco de dados.

Este modelo será renderizado usando ThreeJS.

Acceptance criteria

DADO QUE sou um usuário QUANDO clico no modelo da página inicial ENTÃO sou redirecionado para página com o modelo.

DoD

- Critérios de aceite 100%
- Novos modelos sendo importados para o banco
- Testes automatizados;

Segurança: Criação de webapp secundário para suprir os modelos



Attach



Add a child issue



Link issue



Description

Para garantir que ninguém utilize diretamente os modelos fornecidos pelos usuário, deve ser criado um web app secundário para suprir esses modelos.






Acceptance criteria

DADO QUE sou um usuário QUANDO tento acessar os modelos baixados pelo meu navegador ENTÃO não consigo baixa-lo apropriadamente porque vem de um terceiro servidor

DoD

- 100% da comunicação do web app é feita através de requisições a este app fornecedor
- Banco de dados não será mais acessado diretamente pelo web app

Criação de login e conta

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

Um usuário deve ser capaz de criar uma conta ou logar nela ao entrar na página inicial.

Acceptance criteria

DADO QUE o usuário não tem conta QUANDO acessar o aplicativo será redirecionado para a tela de acesso a conta ENTÃO irá poder criar uma nova conta

DADO QUE o usuário tem conta QUANDO acessar o aplicativo será redirecionado para a tela de acesso a conta ENTÃO irá poder logar

DADO QUE estou no formulário de cadastro de usuário QUANDO submento o formulário ENTÃO o sistema deve validar os campos(email, nickname, senha)

DoD

Critérios de aceite: 100%

- Novos usuários sendo guardados no banco de dados
- Validação do formulário do usuário(nickname, email, password)

Timeline

[Give feedback](#) [Share](#) [Export](#) [...](#)Search tim... Status category ▼Epic ▼[View settings](#)