

Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Телекоммуникационные технологии

Отчет по лабораторной работе №7

Помехоустойчивое кодирование

Работу

выполнил:

Беседин Д.С.

Группа: 33501/3

Преподаватель:

Богач Н.В.

Санкт-Петербург
2017

Содержание

1. Цель и задачи	2
1.1. Цель работы	2
1.2. Постановка задачи	2
2. Теоретическая информация	2
2.1. Кодирование	2
2.2. Типы помехоустойчивого кодирования	2
2.2.1. Кодирование Хэмминга	2
2.2.2. Циклические коды	4
2.2.3. Коды БЧХ	4
2.2.4. Коды Рида-Соломона	4
3. Ход работы	4
3.1. Коды Хэмминга	5
3.2. Циклические коды	5
3.3. Коды БЧХ	6
3.4. Коды Рида-Соломона	7
4. Выводы	7

1. Цель и задачи

1.1. Цель работы

Изучение методов помехоустойчивого кодирования и сравнения их свойств.

1.2. Постановка задачи

Провести кодирование/декодирование сигнала, полученного с помощью функции `randerr` кодом Хэмминга 2-мя способами: с помощью встроенных функций `encode/decode`, а также через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома. Оценить корректирующую способность кода.

Выполнить кодирование/декодирование циклическим кодом, кодом БЧХ, кодом Рида-Соломона. Оценить корректирующую способность кода.

2. Теоретическая информация

2.1. Кодирование

Физическое кодирование — линейное преобразование двоичных данных, осуществляемое для их передачи по физическому каналу. Физическое кодирование может менять форму, ширину полосы частот и гармонический состав сигнала в целях осуществления синхронизации приёмника и передатчика, устранения постоянной составляющей или уменьшения аппаратных затрат передачи сигнала.

Обнаружение ошибок в технике связи — действие, направленное на контроль целостности данных при записи/воспроизведении информации или при её передаче по линиям связи. Исправление ошибок (коррекция ошибок) — процедура восстановления информации после чтения её из устройства хранения или канала связи.

Для обнаружения ошибок используют коды обнаружения ошибок, для исправления — корректирующие коды (коды, исправляющие ошибки, коды с коррекцией ошибок, помехоустойчивые коды).

2.2. Типы помехоустойчивого кодирования

2.2.1. Кодирование Хэмминга

Коды Хемминга — простейшие линейные коды с минимальным расстоянием 3, то есть способные исправить одну ошибку. Код Хемминга может быть представлен в таком виде, что синдром

$$\vec{s} = \vec{r}H^T \quad (1)$$

Этот принятый вектор будет равен номеру позиции, в которой произошла ошибка. Это свойство позволяет сделать декодирование очень простым.

Коды, в которых возможно автоматическое исправление ошибок, называются самокорректирующимися. Коды Хэмминга являются самоконтролирующимися кодами, то есть кодами, позволяющими автоматически обнаруживать ошибки при передаче данных и исправлять их.

Для построения самокорректирующегося кода, рассчитанного на исправление одиночных ошибок, одного контрольного разряда недостаточно. Как видно из дальнейшего, коли-

чество контрольных разрядов k должно быть выбрано так, чтобы удовлетворялось неравенство

$$2^k \geq k + m + 1 \quad (2)$$

или

$$k \geq \log_2(k + m + 1) \quad (3)$$

где m — количество основных двоичных разрядов кодового слова.

Минимальные значения k при заданных значениях m , найденные в соответствии с этим неравенством, приведены в таблице.

Диапазон m	k_{\min}
1	2
2-4	3
5-11	4
12-26	5
27-57	6

Рис. 2.2.1. Значения K_{\min} в зависимости от m

Построение кодов Хэмминга основано на принципе проверки на четность числа единичных символов: к последовательности добавляется такой элемент, чтобы число единичных символов в получившейся последовательности было четным.

$$r_1 = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_k \quad (4)$$

$$S = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_n \oplus r_1 \quad (5)$$

Тогда если $S = 0$ - ошибки нет, иначе есть однократная ошибка.

Такой код называется $(k + 1, k)$. Первое число — количество элементов последовательности, второе — количество информационных символов.

Получение кодового слова выглядит следующим образом:

$$(i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4 \ r_1 \ r_2 \ r_3) \quad (6)$$

Получение синдрома выглядит следующим образом:

$$(i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4 \ r_1 \ r_2 \ r_3) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (S_1 \ S_2 \ S_3) \quad (7)$$

2.2.2. Циклические коды

Циклический код — линейный код, обладающий свойством цикличности, то есть каждая циклическая перестановка кодового слова также является кодовым словом. Используется для преобразования информации для защиты её от ошибок.

2.2.3. Коды БЧХ

Коды Боуза — Чоудхури — Хоквингема (БЧХ-коды) — в теории кодирования это широкий класс циклических кодов, применяемых для защиты информации от ошибок. Отличается возможностью построения кода с заранее определёнными корректирующими свойствами, а именно, минимальным кодовым расстоянием. Частным случаем БЧХ-кодов является код Рида — Соломона.

2.2.4. Коды Рида-Соломона

Коды Рида—Соломона (англ. Reed–Solomon codes) — недвоичные циклические коды, позволяющие исправлять ошибки в блоках данных. Элементами кодового вектора являются не биты, а группы битов (блоки). Код Рида—Соломона является частным случаем БЧХ-кода.

3. Ход работы

Реализация различных типов кодирования с помощью MATLAB:

Листинг 1: Код в МатЛаб

```
1 out = randerr(1,4) + randerr(1,4);
2 disp(out);
3 code = encode (out, 7, 4, 'hamming/binary');
4 disp(code);
5 dcode = decode (code, 7, 4, 'hamming/binary');
6 if (dcode == out) disp('Got_it_for_Hamming!');
7 end;
8
9 out = randerr(1,4) + randerr(1,4);
10 disp(out);
11 code = encode (out, 7, 4, 'cyclic/binary');
12 disp (code);
13 dcode = decode (code, 7, 4, 'cyclic/binary');
14 if (dcode == out) disp('Got_it_for_cyclic!');
15 end;
16
17 m = 4;
18 n = 2^m-1;
19 k = 5;
20 nwords = 10;
21
22 code = gf(randi([0 1],nwords,k));
23
24 [~,t] = bchgenpoly(n,k);
25
26 enc = bchenc(code,n,k);
27
28 noisycode = enc + randerr(nwords,n,1:t);
29
30 dcode = bchdec(noisycode,n,k);
```

```

31 code
32 dcode
33 if (code == dcode) disp ('Got_it_for_BCH');
34 end;
35
36 m = 3;
37 n = 2^m - 1;
38 k = 3;
39
40 msg = gf([2 7 3; 4 0 6; 5 1 1],m);
41 code = rsenc(msg,n,k);
42
43 errors = gf([2 0 0 0 0 0 0; 3 4 0 0 0 0 0; 5 6 7 0 0 0 0],m);
44 noisycode = code + errors;
45
46 [dcode,cnumerr] = rsdec(noisycode,n,k);
47
48 cnumerr

```

3.1. Коды Хэмминга

Ниже представлены сообщение и его код, полученный стандартной функцией encode с параметром 'hamming/binary' (использовался стандартный код Хемминга (7,4)).

1	0	0	1				
0	1	1	1	0	0	1	

Got it for Hamming!

Рис. 3.1.1. Исходное сообщение и его код Хэмминга

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3.

3.2. Циклические коды

Ниже представлено сообщение, закодированное циклическим кодом, полученным стандартной функцией encode с параметром 'cyclic/binary' (использовался стандартный код (7,4)).

		-					
1	0	0	1				
1	1	0	1	0	0	1	

Got it for cyclic!

Рис. 3.2.1. Исходное сообщение и его циклический код

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3.

3.3. Коды БЧХ

Для кодирования/декодирования с помощью кодов БЧХ использовались, соответственно, функции `bchenc`/`bchdec`. При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3, или 4. Массивы до и после декодирования представлены на Рис.3.3.1 и Рис.3.3.2:

0	0	0	0	0
0	1	1	1	0
0	0	0	1	1
0	1	1	0	0
1	1	1	0	1
1	0	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	1	0	0
0	0	1	0	1
1	1	0	0	1

Рис. 3.3.1. Массив до декодирования

0	0	0	0	0
0	1	1	1	0
0	0	0	1	1
0	1	1	0	0
1	1	1	0	1
1	0	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	1	0	0
0	0	1	0	1
1	1	0	0	1

Рис. 3.3.2. Массив после декодирования

3.4. Коды Рида-Соломона

При использовании кодов Рида-Соломона в виде стандартной функции `rsenc` можно наблюдать вектор `snumerr`, который содержит количества исправляемых ошибок.

```
cnumerr =
    1
    2
   -1
```

Рис. 3.4.1. Количество исправляемых ошибок `snumerr`

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием, равным 1, получали, как пример, закодированные сообщения с кодовым расстоянием равным 3, или 4.

4. Выводы

Кодирование - важный процесс при передаче сигналов по каналам связи. Методы кодирования дополняют методы модуляции для обеспечения улучшения качества передачи, для предотвращения ошибок при передаче, а также защищенности данных от получения злоумышленниками. Рассмотрены различные методы кодирования - коды Хэмминга, циклические коды, коды БЧХ, коды Рида-Соломона, которые являются самокорректирующимися, т.е. могут исправлять ошибки, полученные из-за влияния помех на сигнал в процессе передачи.